

**MITICO!**

**2 SUPER SPECIALI SULLE USCITE DI NATALE  
DELLA CD VERTE E DELLA UBI SOFT**

# GAME

**solo L. 5.900**

**THE GAME BOY COLOR MAG**

**DONKEY KONG  
COUNTRY**



**2  
SPECIAL  
Pokémon**

**SUPER  
CODICI**

Le copertine e codici  
da abbinare ai VOSTRI  
GIOCHI PREFERITI



**PokéFILE**

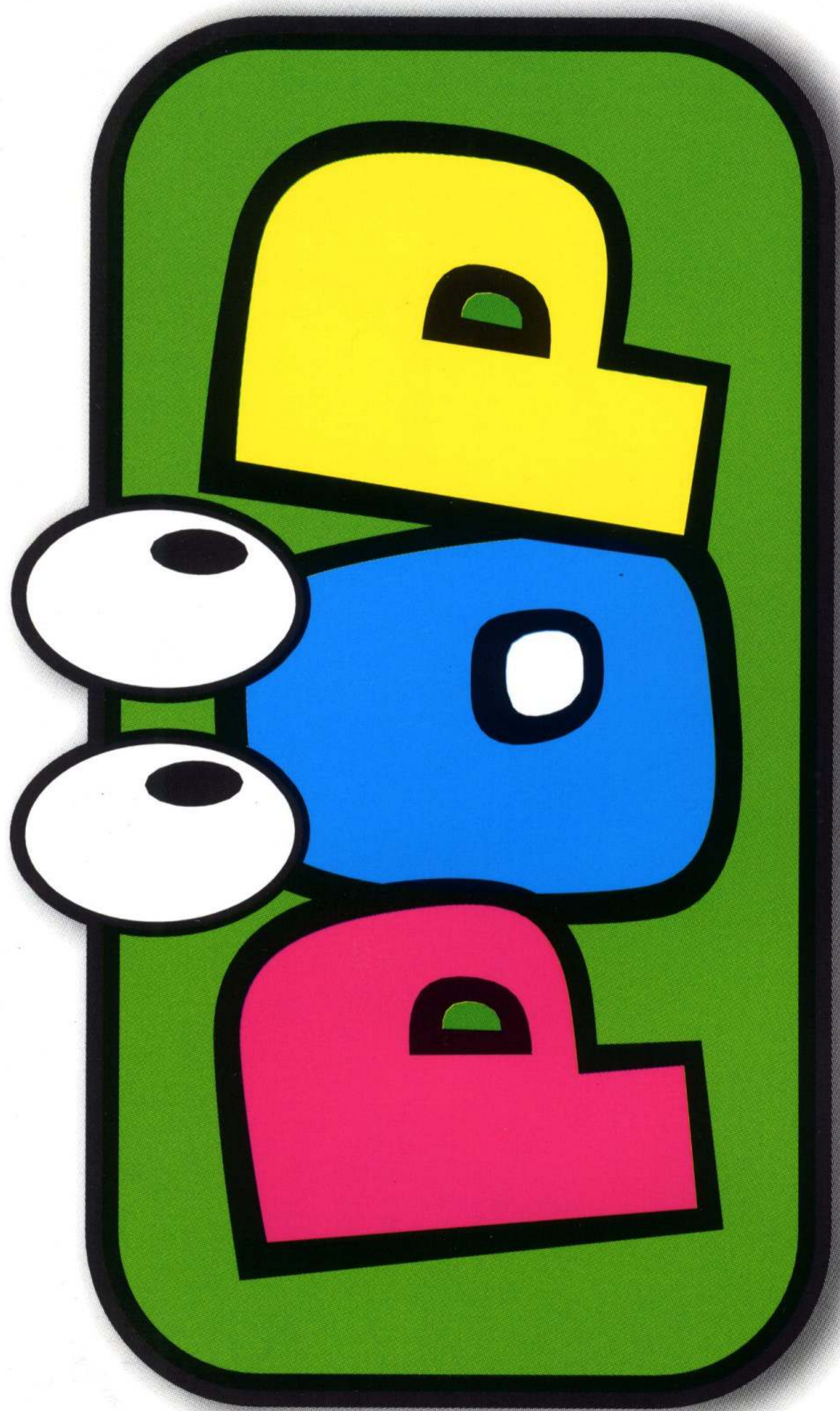
**continua L'aggiornamento  
dei nostri amati personaggi**

**RECENSIONI** ALICE ■ ARMADA ■ MONSTER ■ SPIDER MAN ■  
YARS ■ TOWERS ■ ROX ■ DD KONG ■ LOONEY TUNES ■ POKÉMON PUZZLE

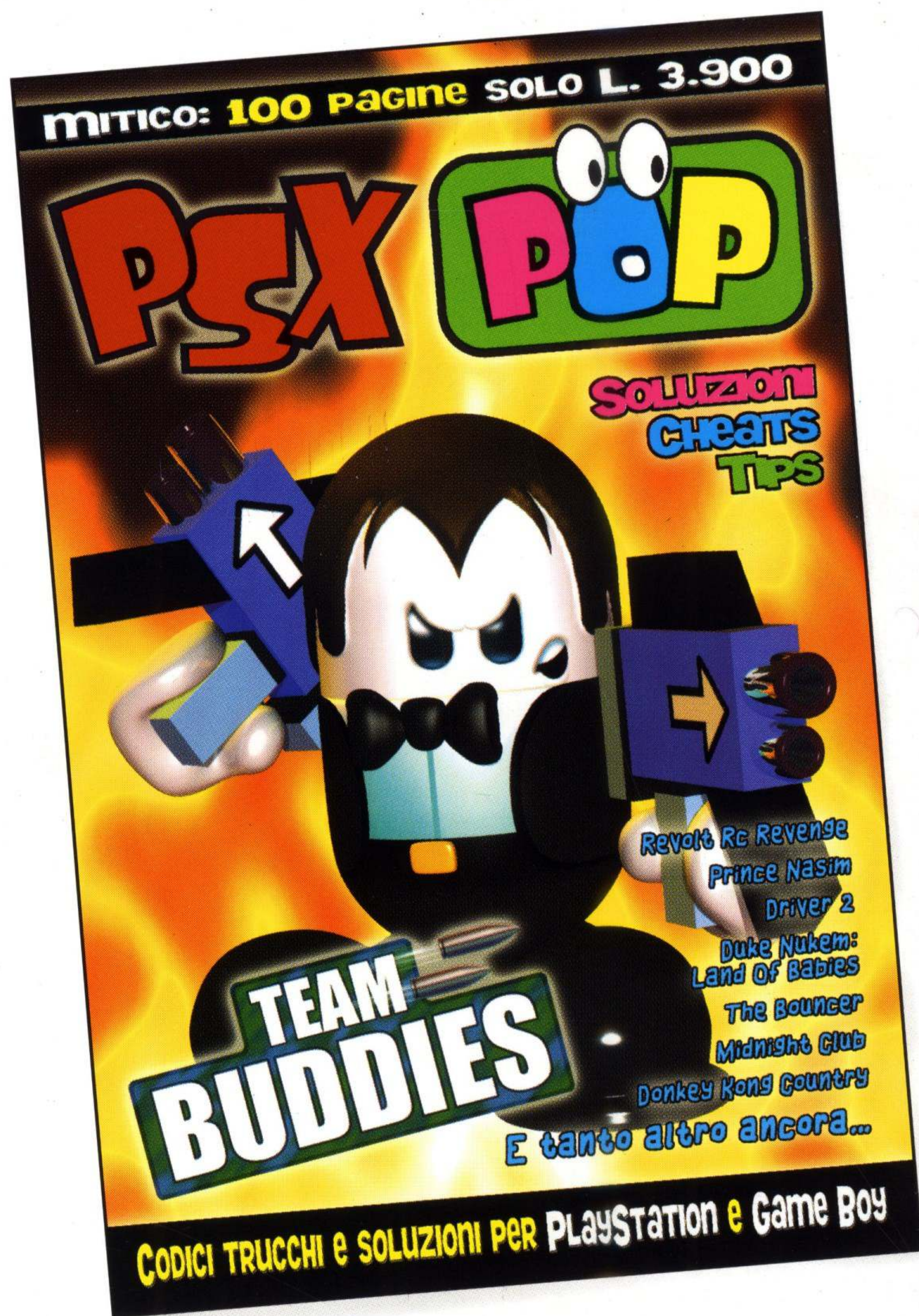
**N. 5 Dicembre  
2000**

**FARÇITO DI GAME BOY, RIPIENO DI  
POKEMON E CONDITO CON ALLEGRIA**





**96 Pagine**  
**L. 3.900**



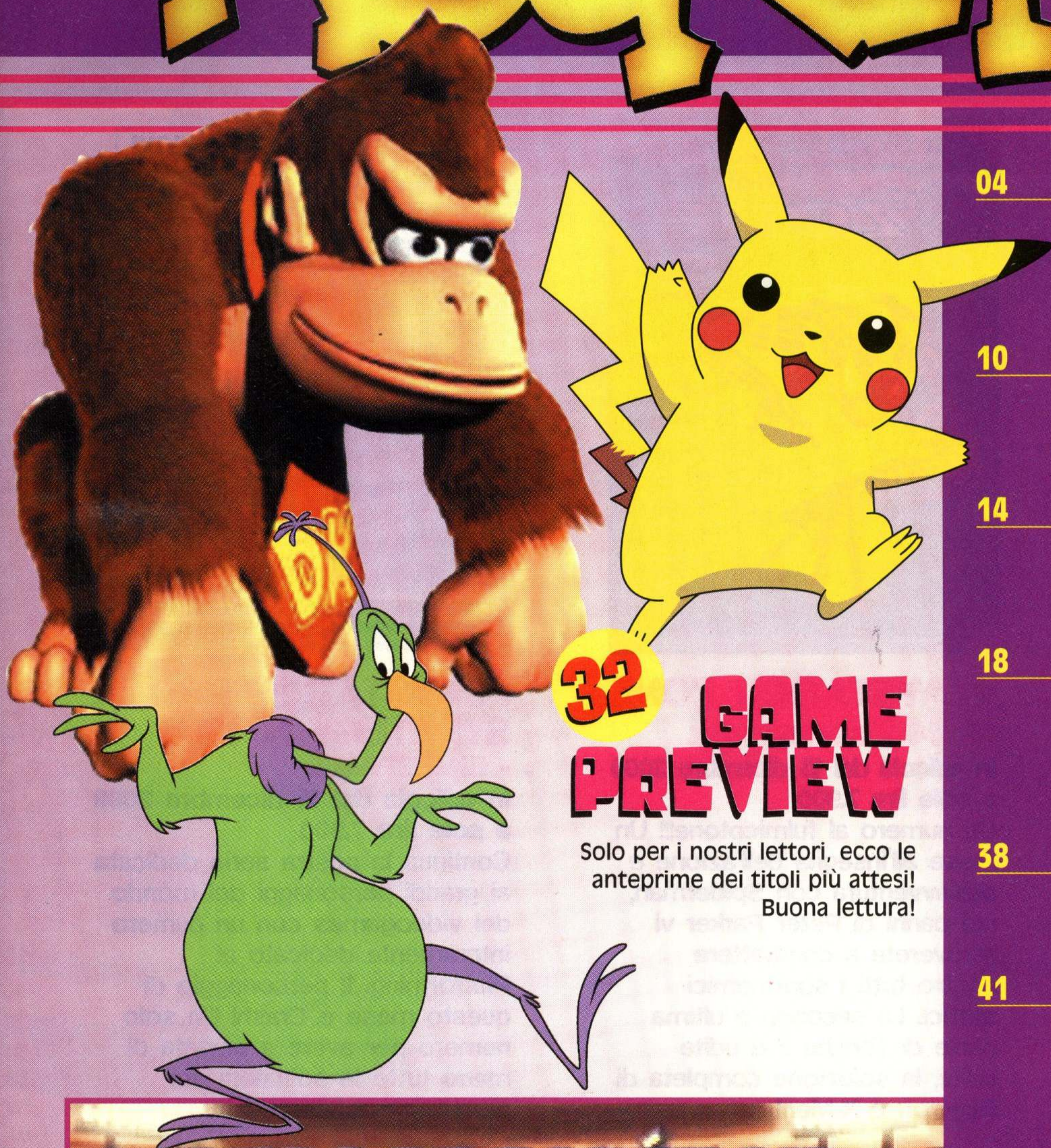
**SOLUZIONI**  
**CHEATS**  
**TIPS**

Ogni mese in edicola  
l'appuntamento da non perdere



COSA C'È DI BELLO QUESTO MESE...

# CHI C'È DI BELLO QUESTO MESE...



## 32 GAME PREVIEW

Solo per i nostri lettori, ecco le anteprime dei titoli più attesi! Buona lettura!



### 04 COSA BOLLE IN PENTOLA

Il mondo dei videogames è sempre alla ricerca di qualcosa di nuovo ... E la vostra rivista preferita è sempre a caccia delle notizie più ghiotte! Correte a leggere le proposte di questo mese!

### 10 SPECIALE UBI SOFT

La UBI soft non si smentisce ed è pronta a stupirvi con una serie di nuovi splendidi titoli. Volete i nomi? Allora cosa aspettate a voltare pagina?

### 14 SPECIALE CD VERTE

Le proposte di questo periodo, per schiarire le idee a tutti coloro che non sanno ancora cosa chiedere a Babbo Natale!

### 18 GAME-PLAY

Che fatica testare tutti questi nuovi titoli! Ovviamente, scherziamo! È sempre più emozionante avere tra le grinfie qualcosa di nuovo! Leggete e fate tesoro dei nostri consigli: lettore avvisato...

### 38 POKÉ-FILES

Continua il nostro viaggio nel mondo dei Pokémon: siete pronti a conoscere altri sei mostriciattoli arancioni?

### 41 CHEATS POWER

Armatevi di forbici e... Ritagliate le nuove preziose schede con i trucchi e i codici dei titoli per Game Boy!

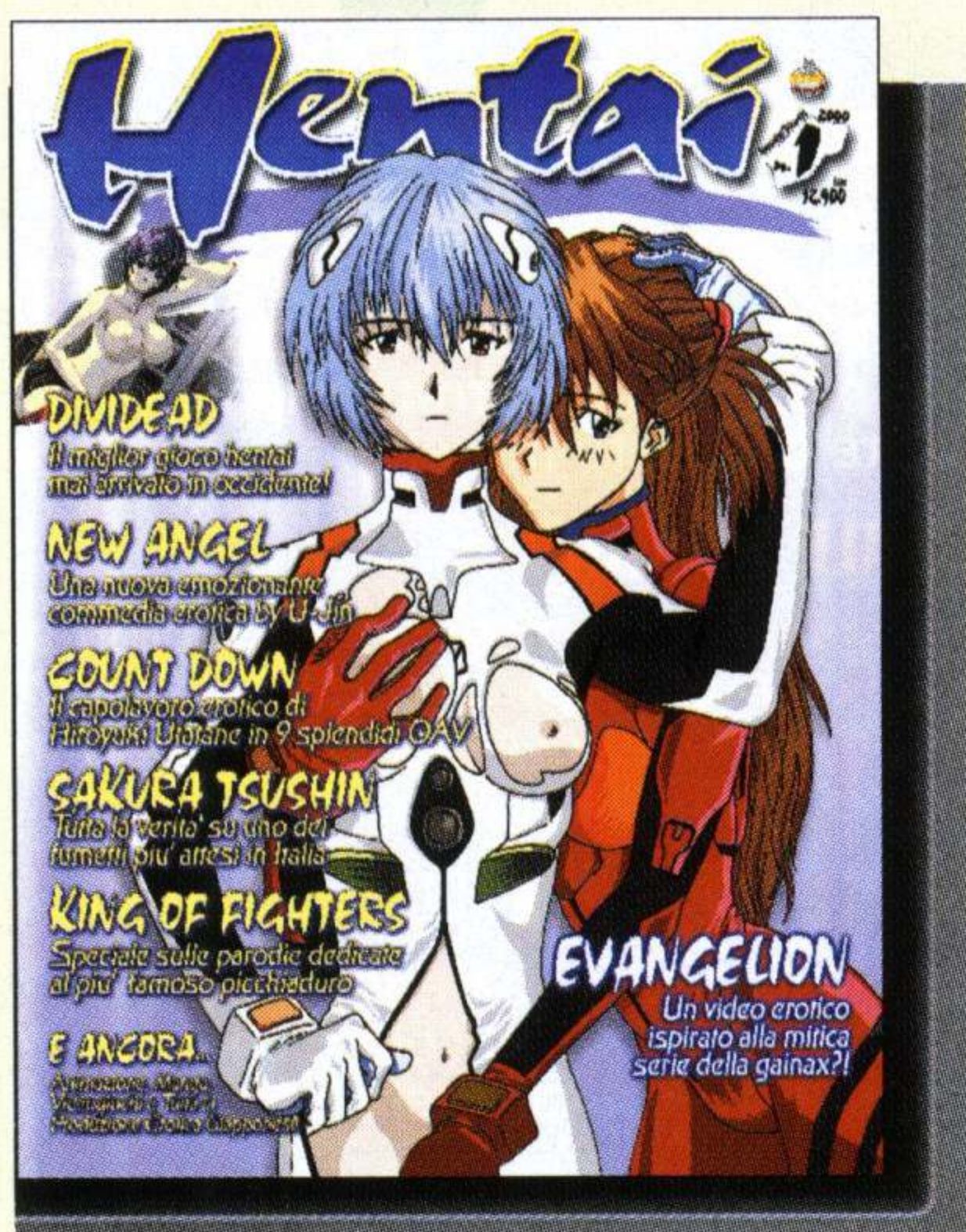
## GAME

Le recensioni di questo mese!

Alice in Wonderland .....	18
Armada F/X Racers .....	19
Monster Rancher Explorer .....	20
Spider Man .....	21
Rox .....	30
Pocket GT Racing .....	30
Yars' Revenge .....	28
Shamus .....	28
Towers .....	29



# GIOCCARE E' BELLO LE USCITE D



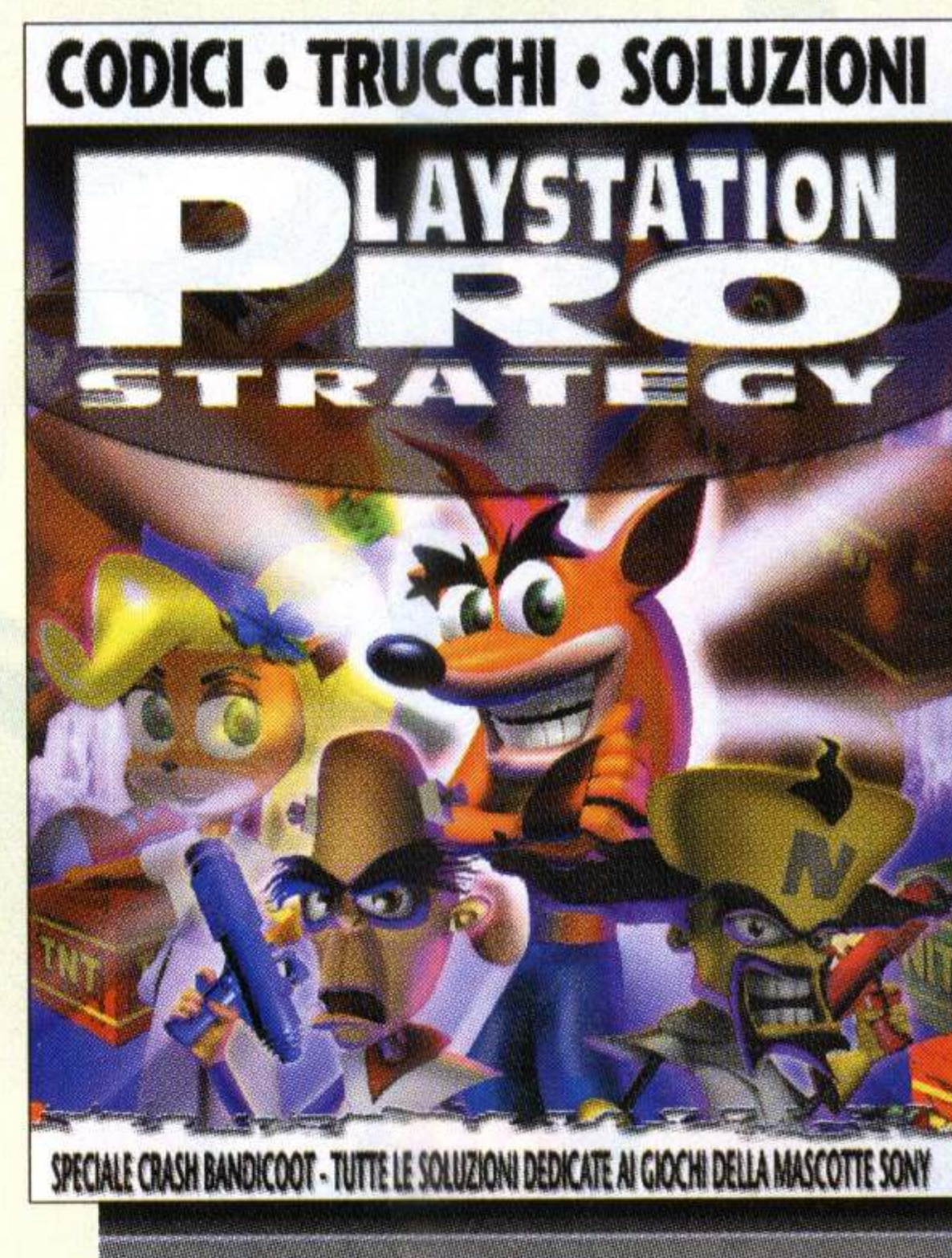
## HENTAI N° 1 CON CD-ROM - BIMESTRALE

In edicola dai primi di novembre 2000 a sole lire 12.900  
La prima rivista di anime, manga e videogiochi Hentai a 365° e 1/2. Tutto su Dividead il miglior gioco pubblicato in occidente. Nel CD demo, recensioni, e una valanga d'immagini per l'Otaku che non deve chiedere mai!!!



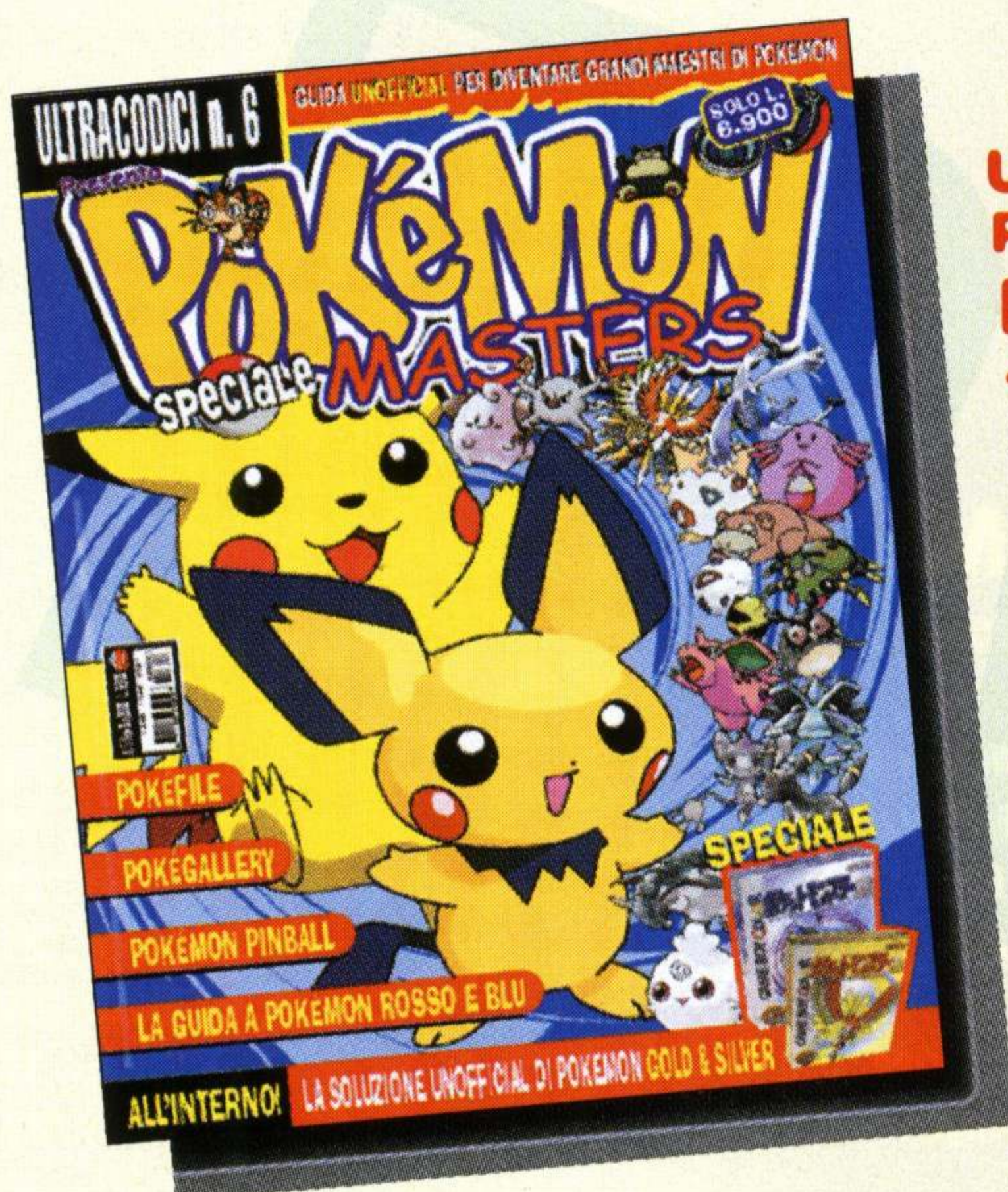
## PLAYSTATION ZONE N° 24 - BIMESTRALE

In edicola dal 15 dicembre 2000 a sole lire 7.900  
Un numero al fulmicotone!!! Un mese all'insegna dell'azione e dell'avventura con Spiderman, nei panni di Peter Parker vi ritroverete a combattere contro tutti i suoi nemici storici. La seconda e ultima parte di Tenchu 2 e udite udite, la soluzione completa di Digimon e X-Men!



## PLAYSTATION PRO STRATEGY N° 24 - BIMESTRALE

In edicola dal 15 dicembre 2000 a sole lire 7.900  
Continua la nostra serie dedicata ai grandi personaggi del mondo dei videogames con un numero interamente dedicato al Platforming. Il personaggio di questo mese è Crash! Un solo numero per avere a portata di mano tutte le soluzioni dei giochi fino ad ora usciti.



## ULTRA CODICI N. 6 PRESENTA LO SPECIALE POKÉMON MASTER - BIMESTRALE

In edicola dal 20 ottobre a sole lire 6.900  
Numero speciale Interamente dedicato ai Pokémon, le soluzioni di Pokémon Rosso e Blu, di Gold & Silver e di Pokémon Pinball.

## GAME - THE GAME BOY COLOR MAG N°5 - MENSILE

In edicola dal 30 novembre a sole lire 5.900

La rivista indipendente dedicata interamente al Game Boy Color. Questo mese due speciali incredibili: reportage e indiscrezioni varie sui piani di sviluppo della CD Verte e della Ubi Soft. Anteprime, recensioni, news, i Pokèfile e tanti trucchi per i vostri giochi preferiti.





# ... CON COMIC ART DICIEMBRE!!!



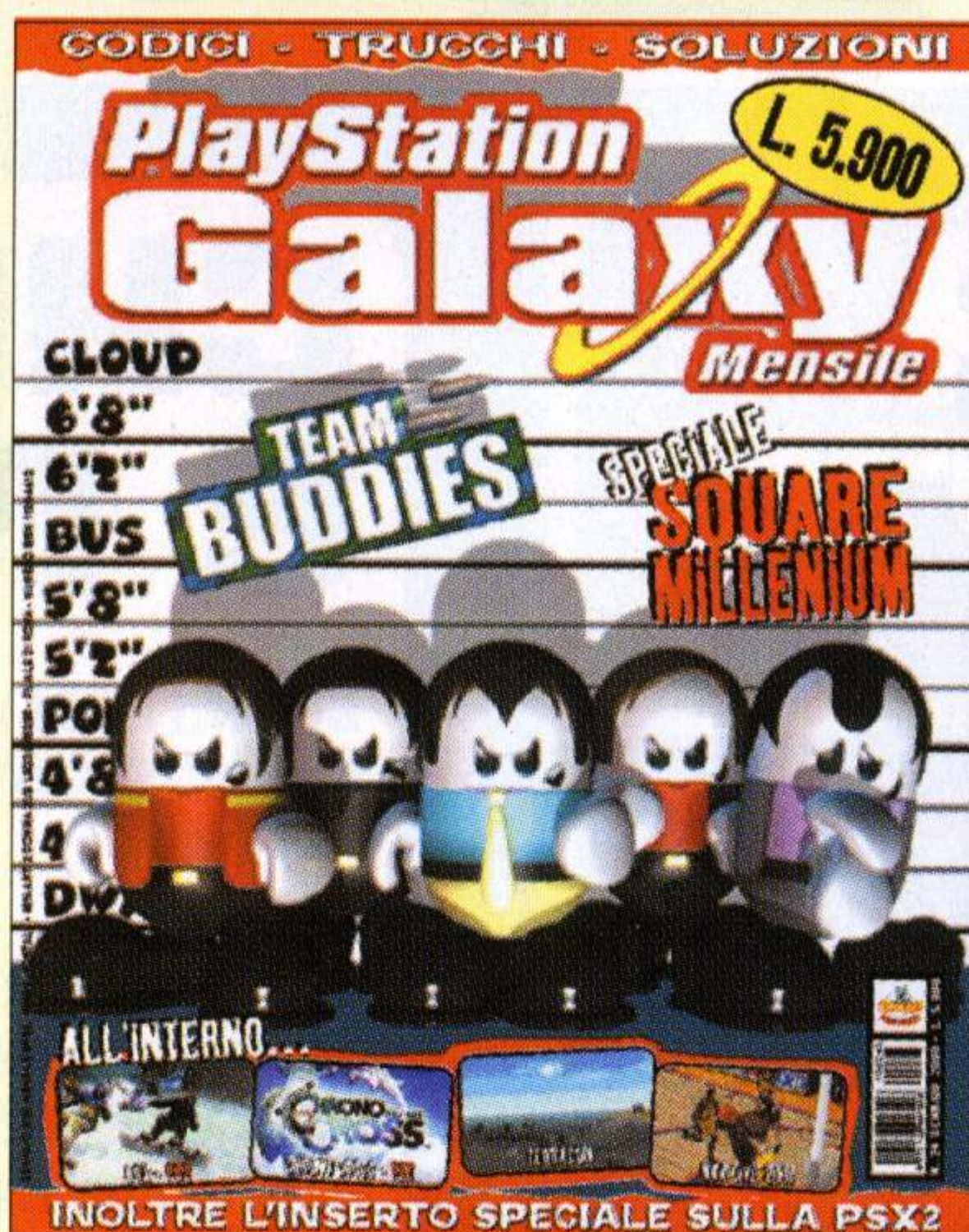
## IL SUPERLIBRO DEI CODICI

• 160 PP • BIMESTRALE

In edicola dal 30 novembre 2000  
a sole lire 9.900

Un nuovo libro interamente dedicato ai codici e ai trucchi per i giochi PlayStation. 160 pagine con oltre 50.000 codici testati e provati. Tutte le ultime novità e gli ultimi aggiornamenti.

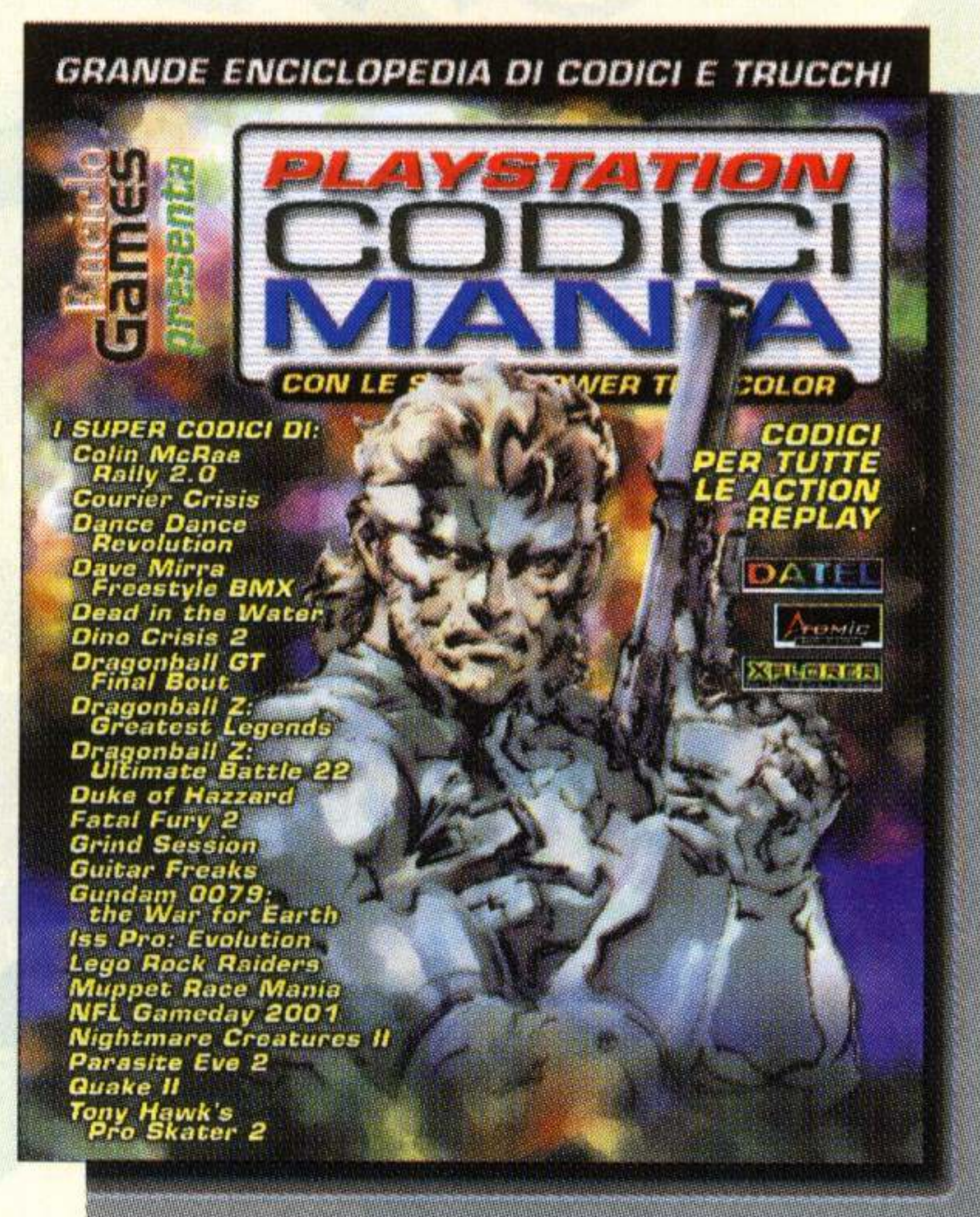
La più grande raccolta di codici mai realizzata per garantire ore ed ore di puro divertimento, nessun segreto rimmarrà tale grazie alla nostra super guida. In edicola a sole 9.900 lire.



## GALAXY PLAYSTATION n° 24 • MENSILE

In edicola dal 16 dicembre 2000  
a sole lire 5.900

La rivista della galassia PlayStation vi attende questo mese con un mare di novità: Terracon, Grind Session e Moho. Recensiti per voi: Dino Crisis 2, Spyro 3, Dave Mirra e il nuovo sequel di Duke Nukem. Come di consueto lo speciale interno dedicato al nuovo fenomeno videoludico: la PlayStation 2!!! Per finire ricco angolo della posta, un Gallery scintillante di disegni e una mare di trucchi per i vostri giochi preferiti.



## ENCICLOGAMES • VOLUME 8

SPECIALE PSX CODICI MANIA  
• BIMESTRALE

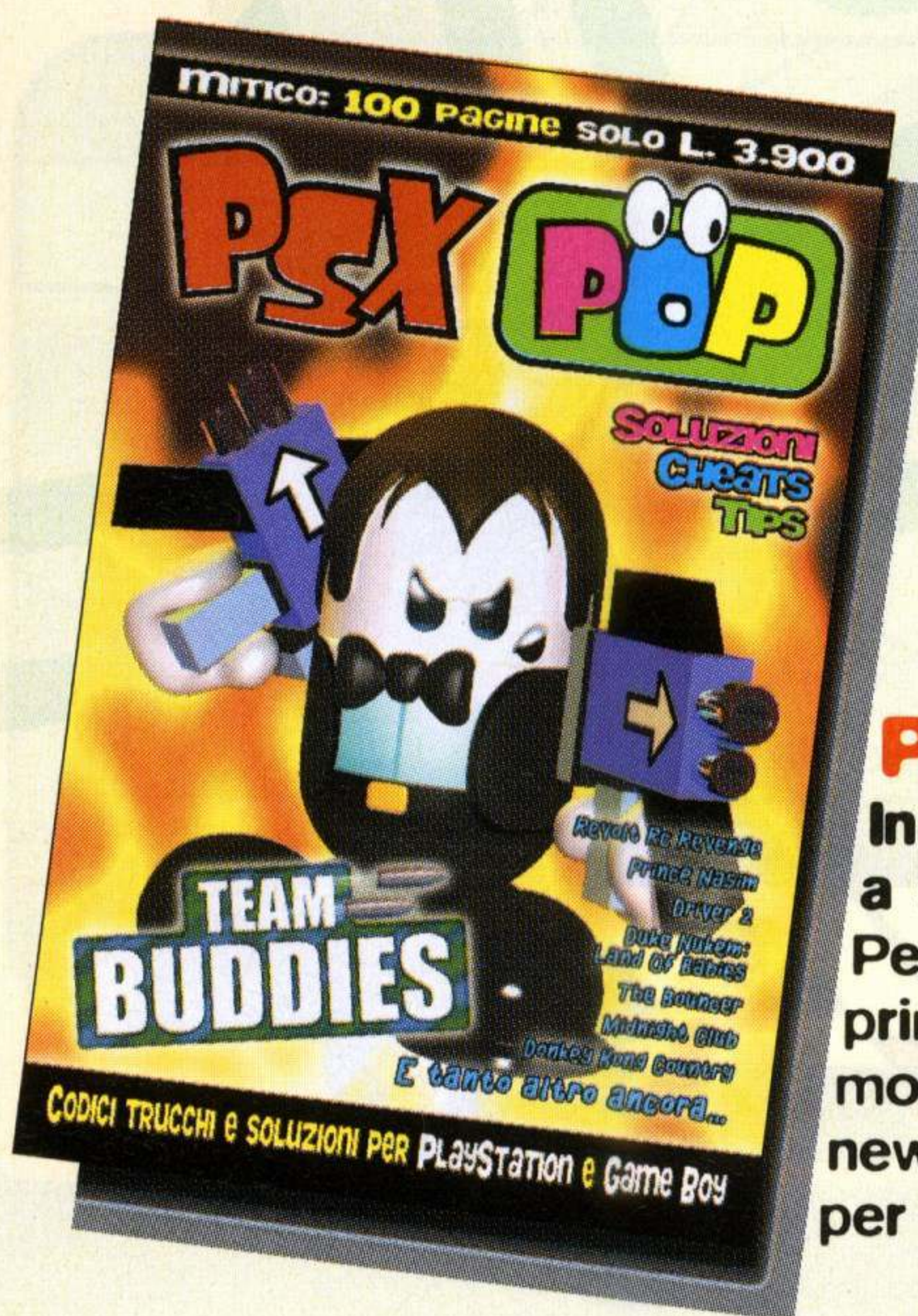
In edicola dal 16 novembre 2000  
a sole lire 7.900

Nessuno ha mai realizzato un'enciclopedia dei videogames dedicata alla PSX!!!

Tonnellate di codici per la tua console preferita nel bimestrale che ha fatto impazzire migliaia di giovani!!!

Trucchi, tips, codici Action Replay e migliaia di consigli per chi vuole ottenere il massimo da un videogames.

Indispensabile per tutti i giocatori, dai novizi ai più esperti!!!



## BANZAI MANGA N°3 CON CD-ROM • BIMESTRALE

In edicola dal 27° ottobre a sole lire 12.900  
Animazione, Manga e cultura Giapponese  
realizzato dai migliori esperti del settore!

Ogni mese allegato in regalo un fantastico CD con numerose rubriche, giochi, video e interviste.

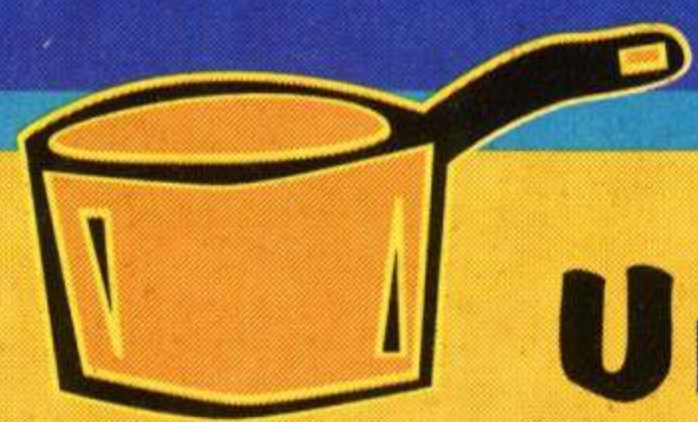
## PSX POP N. 5 • MENSILE

In edicola dal 20 dicembre  
a sole lire 3.900

Per chi vuole tutto e subito ecco a voi la prima rivista in formato pocket dedicata al mondo delle console. Ogni mese anteprime, news, speciali, recensioni, trucchi e soluzioni per tutte le console a sole 3.900 lire!





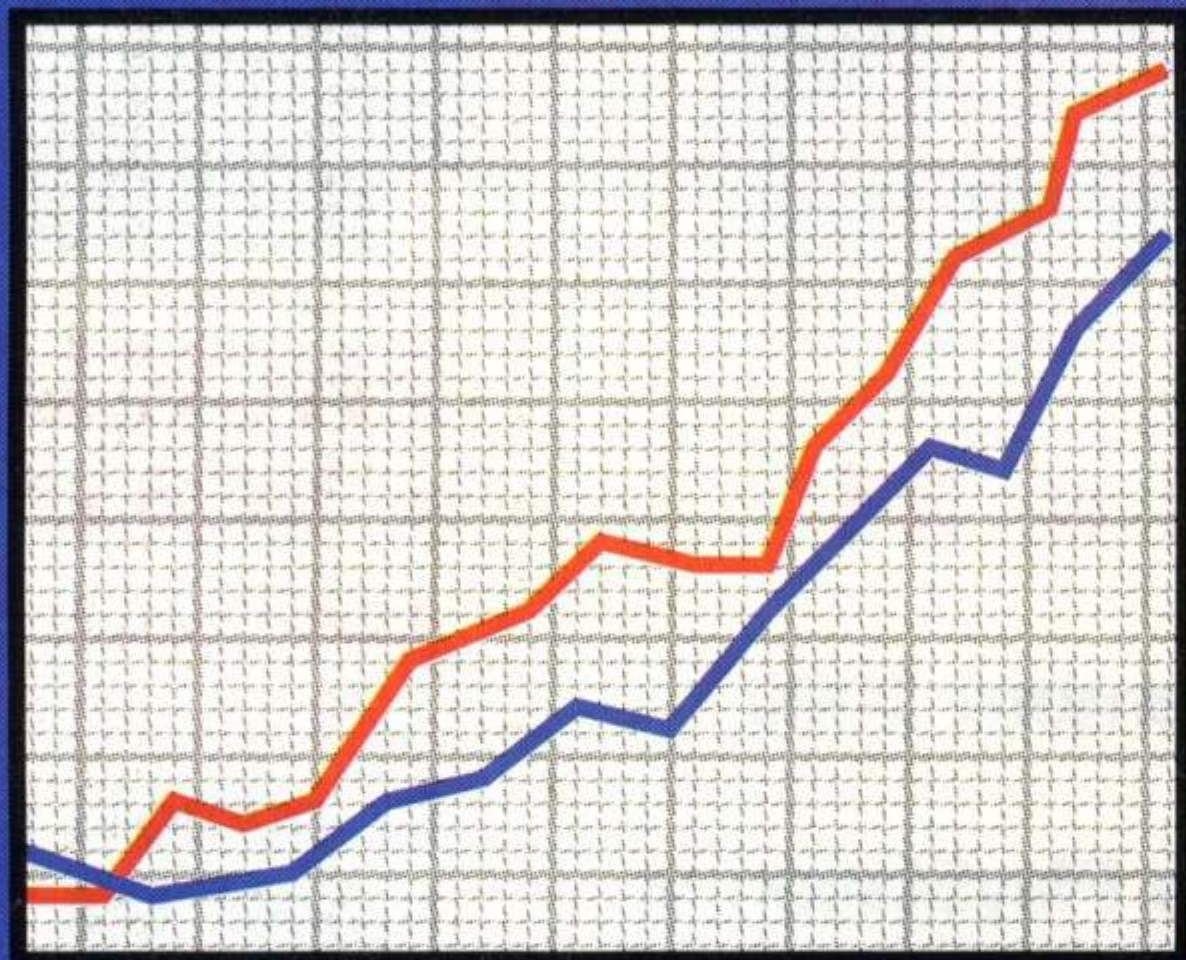


## Uno sguardo furtivo ai prossimi arrivi **COSA BOLLE IN PENTOLA?**

### LA SEGA SI DÀ AL GAME BOY?!?

IL PRESIDENTE DELLA SEGA FA UN ANNUNCIO SCONVOLGENTE

Lo scorso novembre la Sega ha annunciato, a sorpresa, che si dedicherà al mercato dei videogiochi tascabili. Il Presidente e Amministratore Delegato, Isao Ohkawa, ha informato gli azionisti della compagnia che si tratta di una mossa strategica per aumentare gli introiti. Non sono stati fatti i nomi delle console che rientreranno nel progetto della Sega, ma i vertici dell'azienda hanno tenuto a specificare che sono in trattative con più di una compagnia. In realtà, ci vengono in mente solo due possibili candidati: il WonderSwan e il Game Boy. Se l'obiettivo della Sega è quello di ampliare il proprio giro d'affari, le probabilità di scelta si concentreranno sul secondo candidato, dal momento che, nel settore dei videogiochi tascabili, il Game Boy detiene una quota di mercato che è pari al 90% in Giappone e quasi al 100% negli USA. Sempre che non abbiano in mente di produrre una console tutta loro, come accadde ai tempi del Game Gear. Ma quel fallimento dovrebbe già averli messi in guardia, no?



GAME BOY ADVANCE



### CHICKEN RUN È NEI NEGOZI

SI TRATTA DI UN GIOCO ISPIRATO AL NUOVO FILM DELLA DREAMWORKS

La THQ ha annunciato l'imminente uscita del suo ultimo gioiellino per Game Boy Color. Si tratta del videogame ispirato a un film di grosso successo negli USA, Chicken Run, in arrivo prossimamente anche sui nostri schermi.

COLOR  
GAME BOY™

GAME  
BOY™

Il gioco, sviluppato da Blitz Games, conterrà 24 livelli, tutti molto fedeli a situazioni e luoghi presenti nel film. Vestirai i panni del protagonista Ginger, un ribelle temerario che guiderà i polli del Capannone 17 in

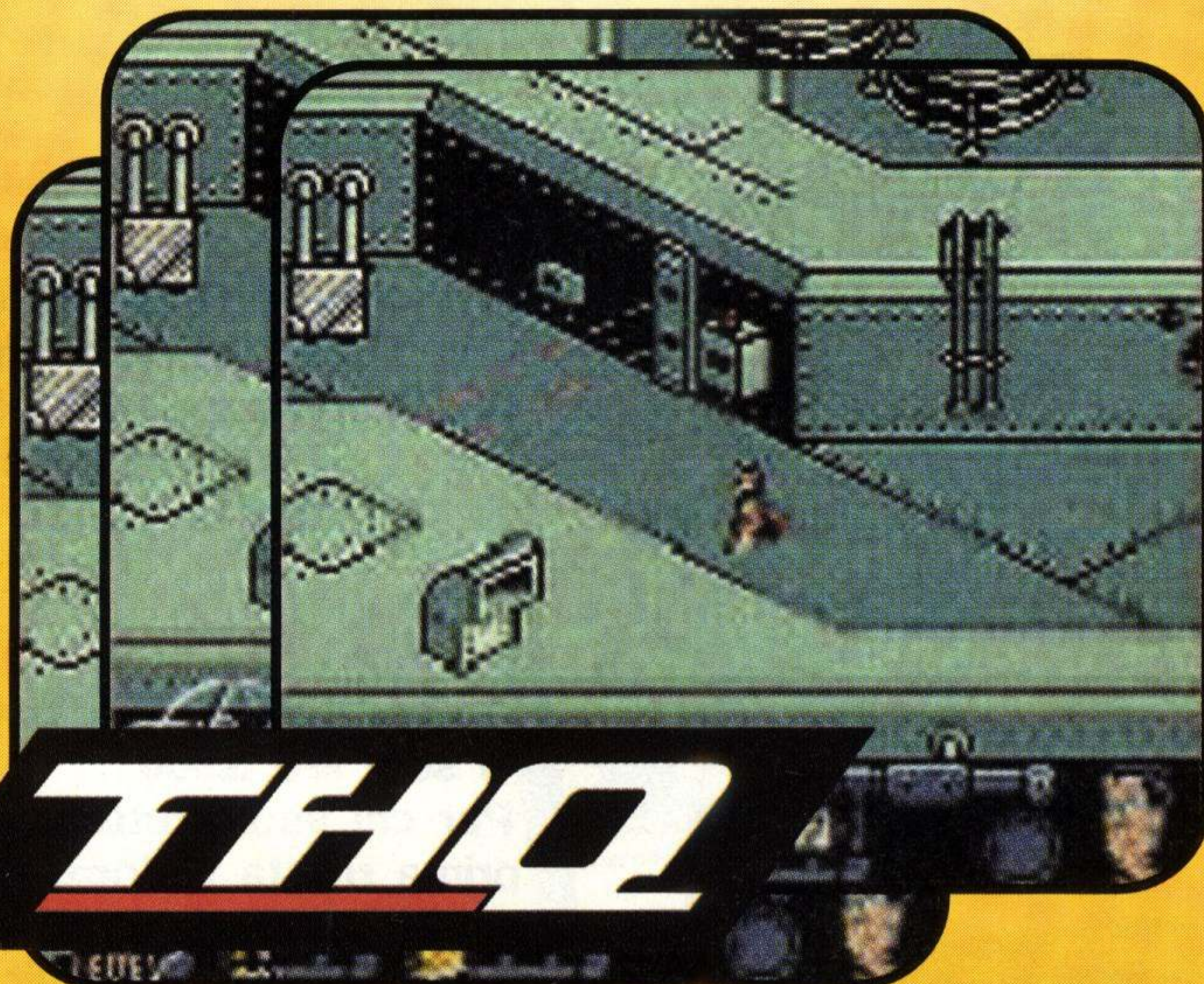
COLOR

fuga dalla fattoria di Tweedy e dalle insidie della macchina trita-polli. Non credere che il compito sia tanto facile, perché rischierai di essere braccato dai cani da guardia o di finire nel raggio delle luci investigatrici.

COLOR

Certo, la storia dice ben poco a chi non conosce il film, ma presto dovremmo riuscire ad averlo anche sui nostri schermi, quindi... ricordatevi di questa news!

GAME BOY™





# GAME BOY DI PLATINO



**IL TEAM INGLESE PLATINUM INTERACTIVE LAVORERÀ PER IL GAME BOY ADVANCE**

**P**latinum Interactive ha garantito il proprio supporto nel reparto software, per la console di nuova generazione della Nintendo: il Game Boy Advance. La compagnia è guidata da un veterano del settore, nonché uno dei creatori di titoli come SpeedBall 2100, War Spirits e Assault per PlayStation. Platinum Interactive ha confidato di essere al momento impegnata nello sviluppo di un titolo di corse per PlayStation 2, il primo di una lunga serie di nuovi progetti, per ora segreti, che riguarderanno anche la console tascabile della Nintendo. Non ci è stato detto nulla sul genere di giochi che saranno realizzati per il Game Boy, ma la

compagnia ci ha rivelato di aver acquisito diverse licenze originali.



## TITUS THE FOX FINALMENTE IN COMMERCIO

**IN TUTTI I NEGOZI IL GIOCO CON PROTAGONISTA LA MASCOTTE DELLA TITUS**

**T**itus Software ha finalmente portato a termine il platform per Game Boy Color: Titus the Fox! Ciò vuol dire che il titolo tanto atteso farà finalmente



la sua comparsa in tutti i negozi. Vestirai i panni di Titus la volpe o di suo cugino Zorro e dovrai salvare la fidanzata di Titus (indovinate come si chiama? Foxy!!! Quanti giorni avranno impiegato per trovare un nome così originale?!?) dalle grinfie di Sultan Rabys. Il gioco si articola su 17 livelli e potrai farlo anche con un tuo amico, dal momento che è previsto il collegamento tramite cavo con un altro Game Boy.

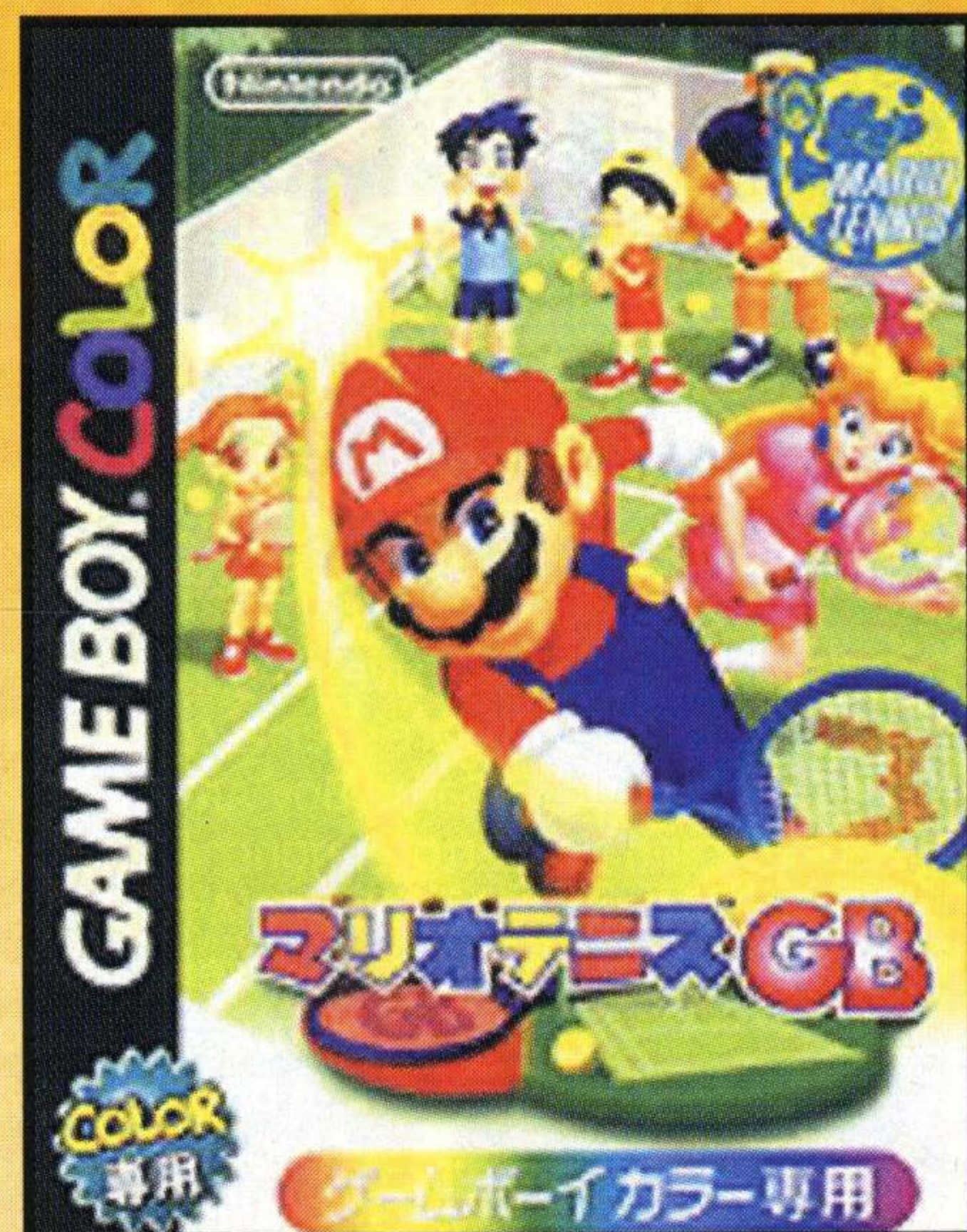


## 15-0 PER MARIO TENNIS

IL GIOCO È GIÀ USCITO IN GIAPPONE E SEMBRA POSSEDERE I NUMERI GIUSTI PER SFONDARE...

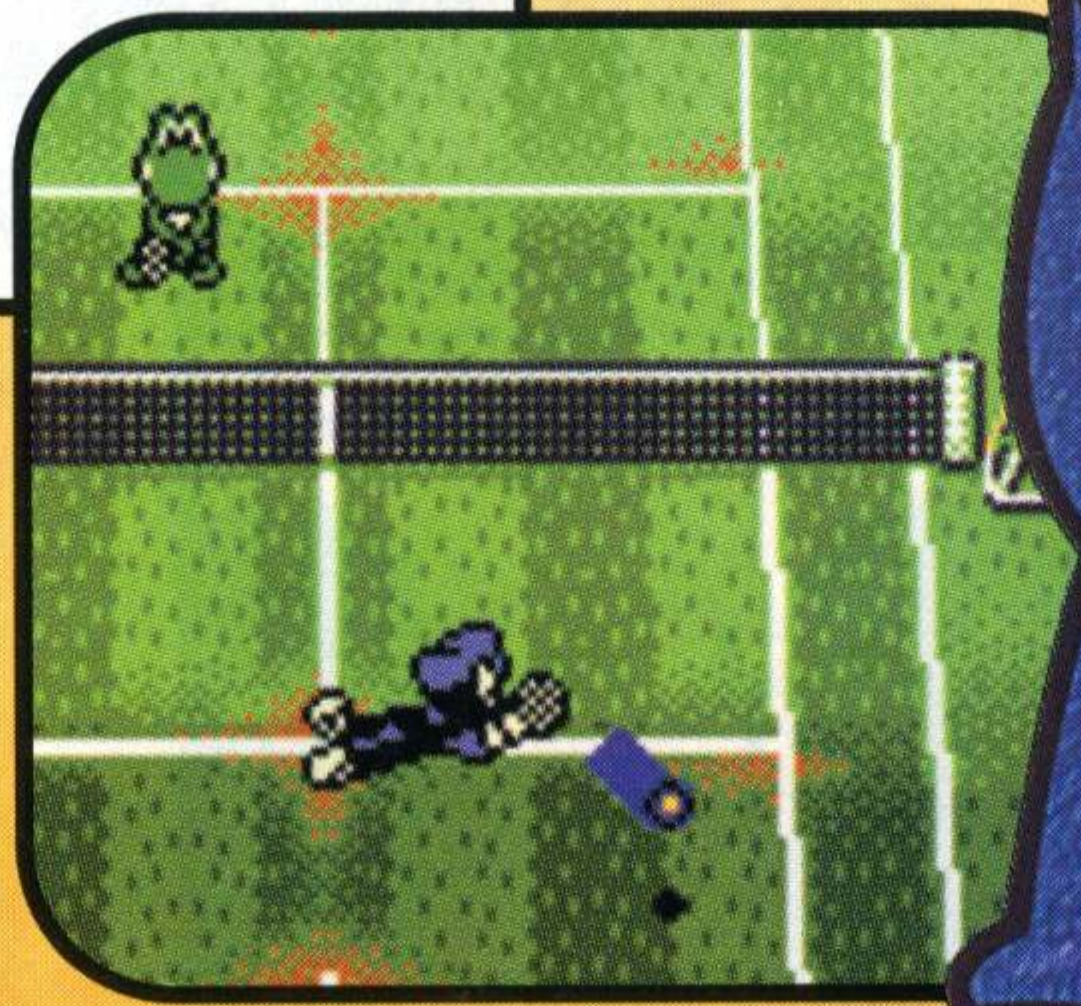
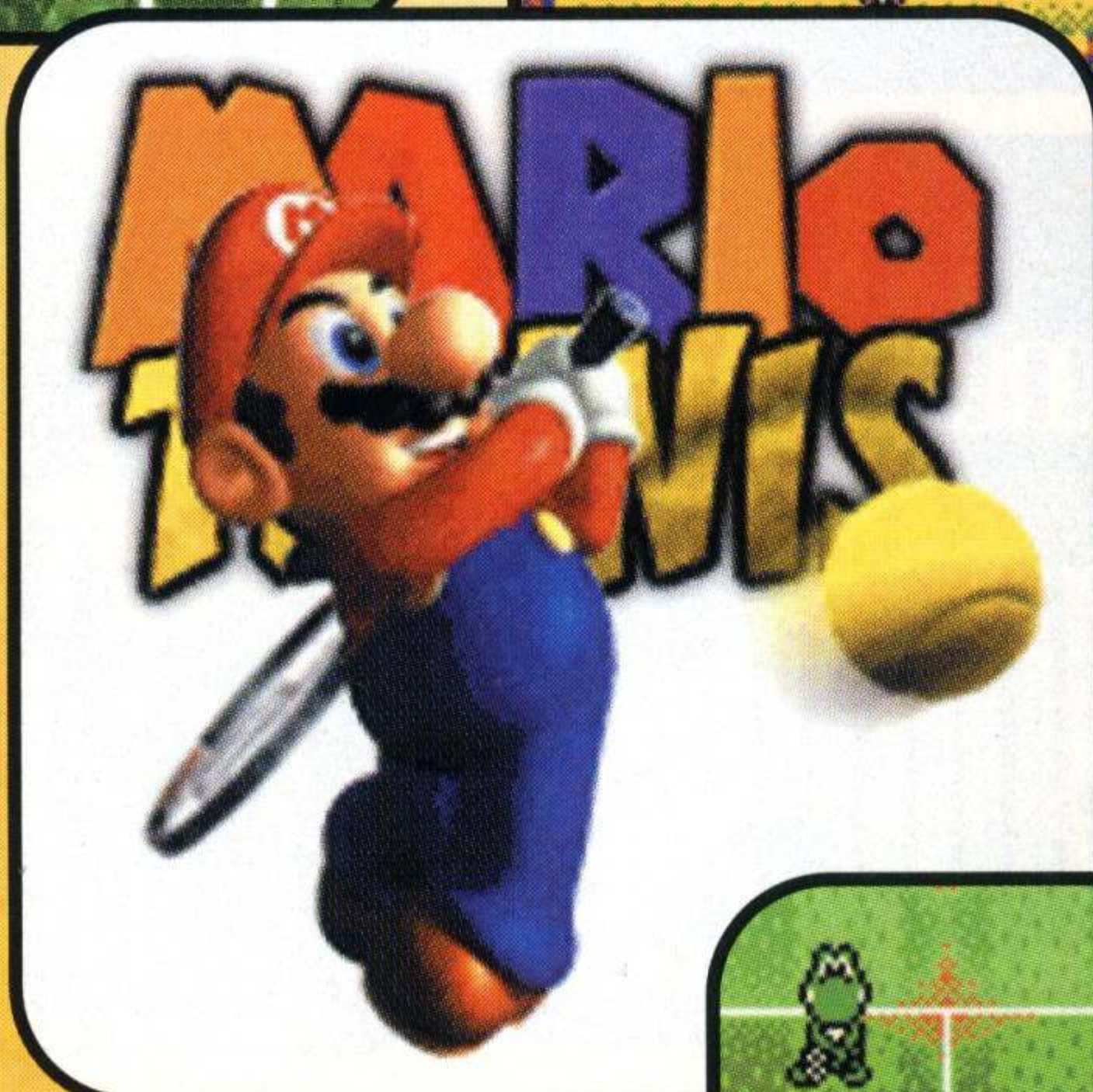
Lo scorso mese Mario Tennis ha finalmente varcato la soglia dei negozi di tutto il Giappone e, dopo mille peripezie, siamo riusciti ad averne una copia. Pronti a scoprire di che cosa si tratta? La versione per N64 aveva già riscosso un notevole successo e, fortunatamente, la conversione per Game Boy ha

È presente anche una modalità GdR in cui potrai costruirti un campione personalizzato attraverso mini-giochi e sfide di vario genere. E ora, veniamo alla storia: il personaggio da te prescelto, un ragazzo o una ragazza, si segna a una scuola di tennis e apre il gioco con un giro di perlustrazione del posto, che si conclude nella camera da letto, dove conoscerà il suo compagno di stanza (che poi sarà anche il compagno nelle partite di doppio... carina l'idea, no?). Ci



junior, senior e all-star. Ovviamente, inizierai dalla junior e, partita dopo partita, guadagnerai posizioni nella classifica generale dei tennisti (proprio come nel tennis vero), avanzando di classe e avvicinandoti sempre di più al top. E non è ancora tutto, avrai la possibilità

(almeno per le versioni giapponesi di entrambi i giochi) di scambiare dati e personaggi in entrambe le direzioni tra la versione GB e quella N64, utilizzando il GB Transfer Pak. Dal punto di vista grafico, il gioco è molto simile a Mario Golf GB. I personaggi sullo sfondo si assomigliano un po' tutti e lo stesso discorso vale per la colonna sonora e per il filmato d'apertura. Comunque la somiglianza con Mario Golf GB non depone certo a svantaggio del nuovo titolo, anche perché quel gioco si era segnalato per l'ottima animazione e per un sistema di controllo semplice ed efficace. Il gioco arriverà nei nostri negozi all'inizio del 2001.



conservato l'ottima qualità del gameplay. Potrai scegliere tra diverse modalità: lo Story Mode; le consuete amichevoli (in cui potrai giocare sia in singolo che in doppio) e persino un dizionario dei termini tecnici. C'è anche una sezione Minigame in cui troverai diversi giochini, per esempio Luigi's Shooting Star, che ti vedrà impegnato a rispondere a ogni servizio, colpendo poi la stella che appare dall'altra parte del campo da gioco. Ricorda che alcuni mini-giochi non saranno disponibili da subito, toccherà a te scoprirli per renderli selezionabili.

sono diverse classi di abilità:

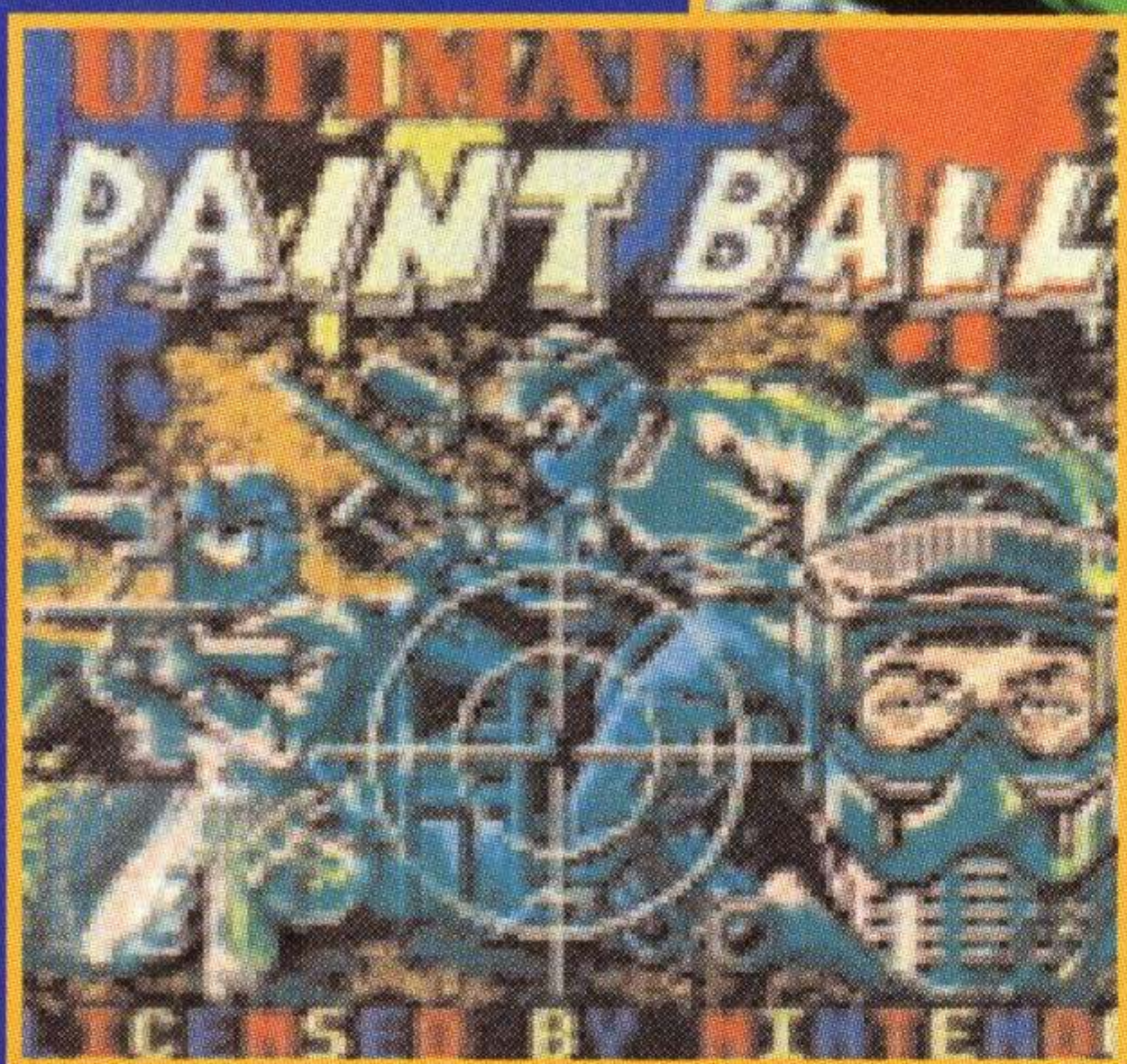
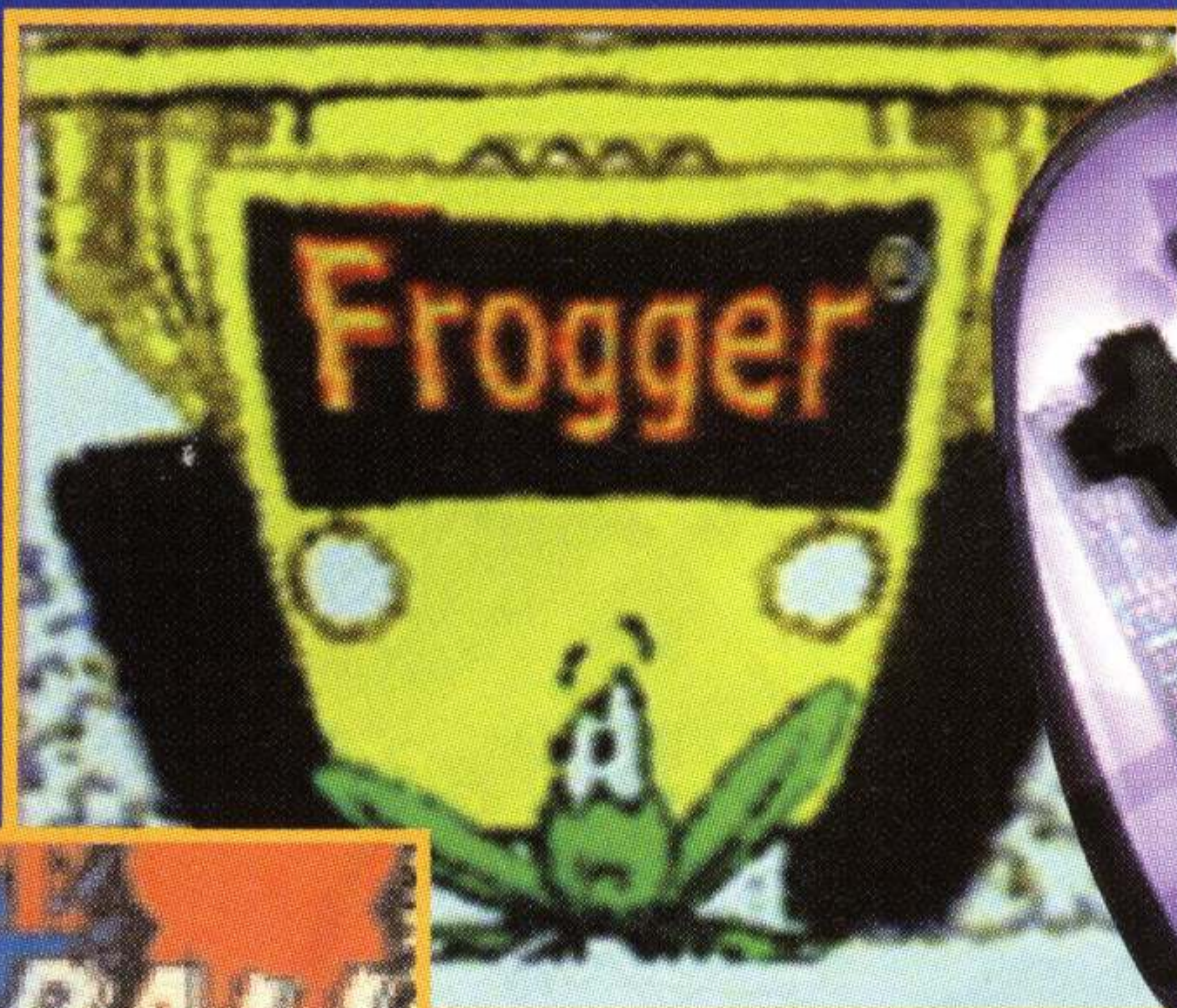




## MAJESCO PENSA AL FUTURO

LA COMPAGNIA CONCENTRA I SUOI SFORZI SUL GAME BOY ADVANCE

**D**i recente abbiamo avuto modo di fare una veloce chiacchierata con un rappresentante della Majesco, a proposito dei futuri piani della società. Il nostro interlocutore ci ha rivelato che dal 2001 la compagnia si dedicherà principalmente allo sviluppo di software per Game Boy Advance. Naturalmente, non ci sono stati rivelati i piani dell'azienda relativi al prossimo anno, ma abbiamo dedotto che il suo obiettivo principale sarà la progettazione di giochi per la nuova console tascabile della Nintendo. Si parla di 12-15 titoli per Game Boy Advance per il 2001. Non dimentichiamo che la Majesco ha ideato, in passato, alcuni titoli non



proprio memorabili, come Pong, Ultimate Paintball e F-18 Thunderstrike. È vero anche, d'altra parte, che due tra gli ultimi giochi prodotti dalla compagnia, Frogger 2 e Q\*Bert, erano più che buoni e potrebbero quindi essere indicativi di una svolta della Majesco verso la qualità.



## L'IMMORTALE

Cercando di raggiungere in vita il nirvana, della vita si vengono a conoscere le infamità. Non avere nulla cui appoggiarsi nel corso della vita, non è nulla più che recitare un sutra camminando in una notte primaverile.

Hiroaki Samura

Ogni sei mesi in libreria,  
brossurato con sovracopertina,  
240 pp., L. 10.000

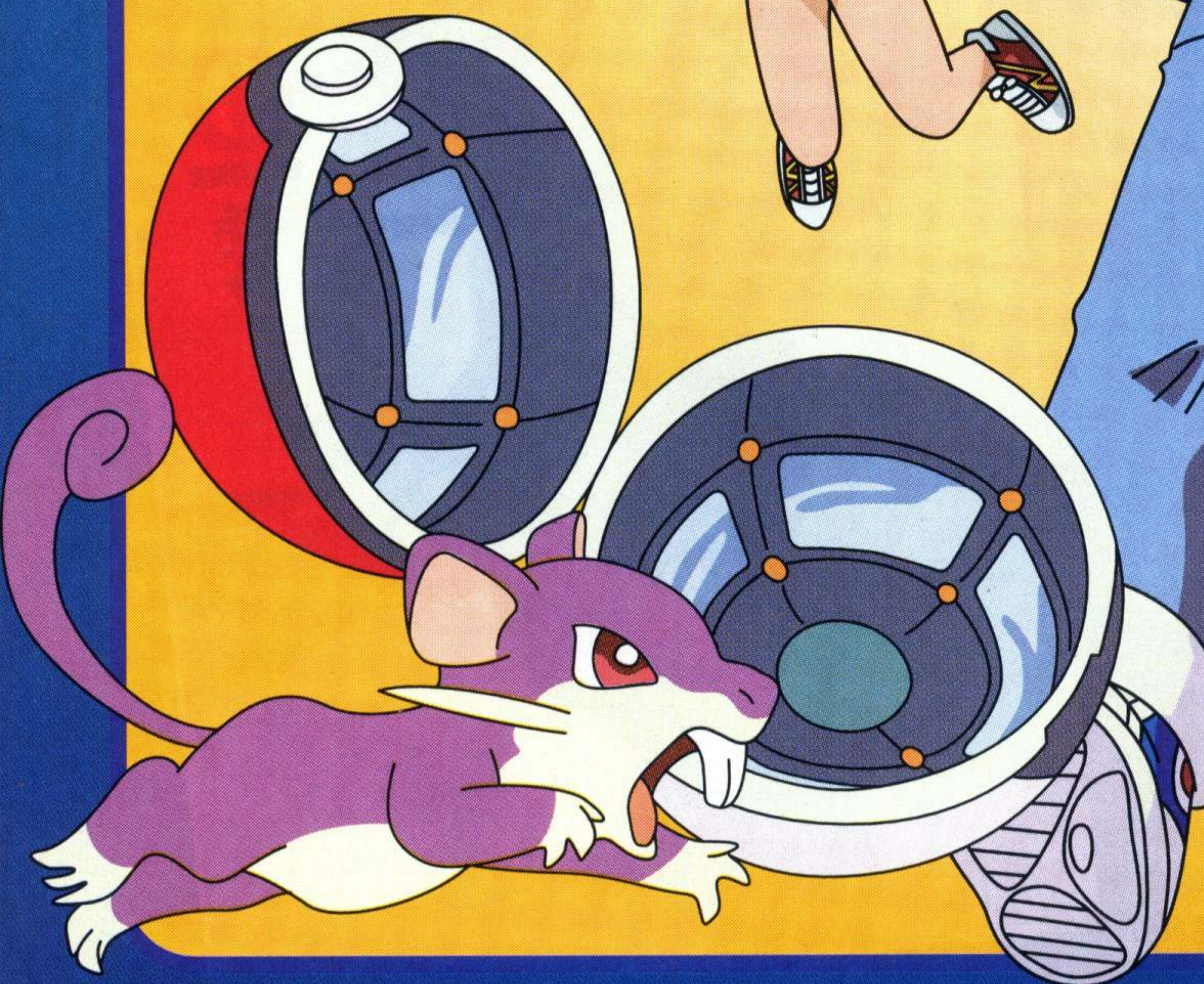
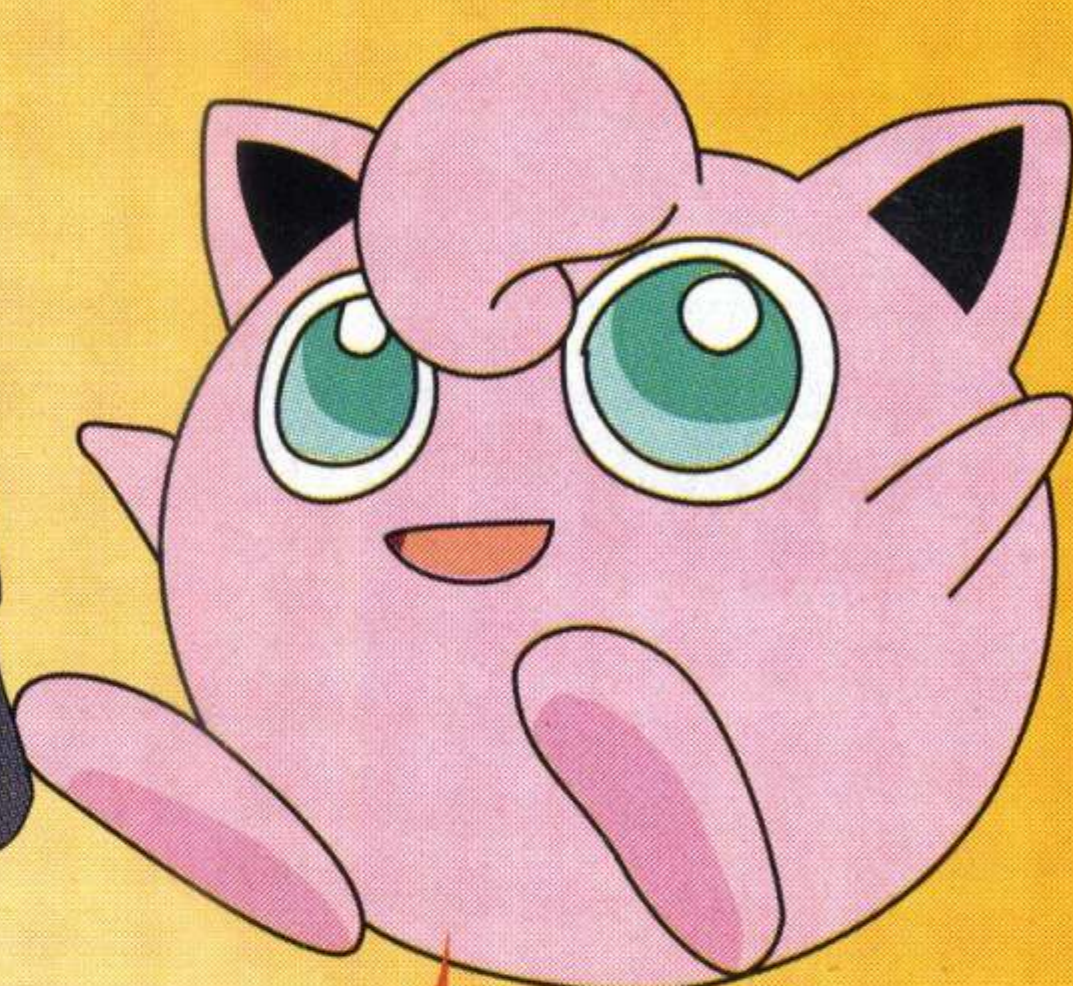




## NIENTE ADATTATORE FINO AL 2001

LA PERIFERICA PER GIOCARE SENZA FILI È RIMANDATA DI UN MESE

L'adattatore Mobile System GB non uscirà sul mercato giapponese il 14 dicembre, come previsto in un primo tempo, e l'appuntamento sembra slittato al 27 gennaio 2001 (salvo ulteriori cambiamenti dell'ultima ora). Si tratta di un'unità periferica che si aggancia al Game Boy Color, utilizzando la porta del cavo di collegamento. Ad esso si collega un normale telefono cellulare e, grazie a un software particolare, i giocatori possono connettersi al network del Mobile System e collegarsi con altri giocatori, tutto rigorosamente... senza fili! Si possono anche scaricare file creati apposta per questo sistema. Il gioco prescelto per inaugurare l'adattatore sarà Pokémon Crystal, versione lievemente aggiornata di Pokémon GS, in cui saranno presenti creature e uova scaricabili e anche un personaggio femminile con cui giocare.





## BANDICOOT ALLA CONQUISTA DEL GAME BOY ADVANCE

UNIVERSAL INTERACTIVE E KONAMI RIDURRANNO L'EROE PSX IN FORMATO TASCABILE

**L**a Konami, in collaborazione con gli Universal Studios, pubblicherà un gioco della serie Crash Bandicoot per le console di prossima generazione, compresi i Game Boy Color e Advance. Si tratta di una grossa notizia, visto che fino a oggi il personaggio di Crash Bandicoot era collegato automaticamente alla PlayStation. Così facendo, viene interrotto il rapporto esclusivo che legava gli Universal Studios alla Sony, che dovrà così rinunciare a una preziosa mascotte. La seconda in poco tempo, visto che non è di molto tempo fa l'annuncio secondo il quale Havas Interactive produrrà per diverse piattaforme i giochi di Spyro the Dragon, rompendo ancora una volta un accordo stretto in esclusiva con la Sony. Tempi duri per il colosso giapponese...





## SPECIALE UBI-SOFT

NELLE PAGINE CHE SEGUONO TROVERETE UNA RASSEGNA SULLE ULTIME USCITE DELLA UBI SOFT, UNA DELLE COMPAGNIE PRODUTTRICI DI VIDEOGAME PIÙ FAMOSE AL MONDO. FINORA CI HA DELIZIATO CON UNA SERIE DI SPLENDIDI GIOCHI E SEMBRA PROPRIO INTENZIONATA A CONTINUARE PER QUESTA STRADA... FANTASTICO!

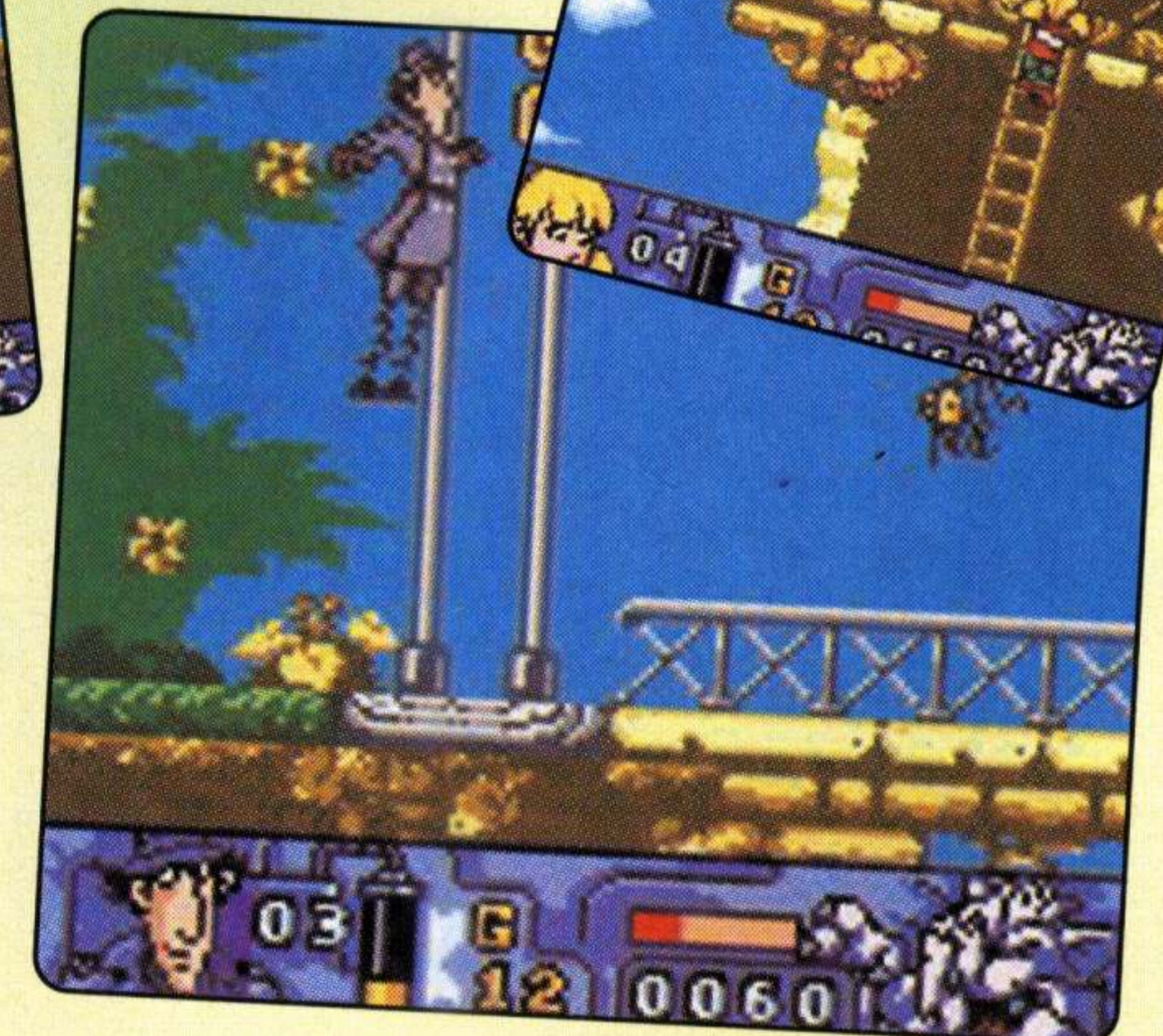
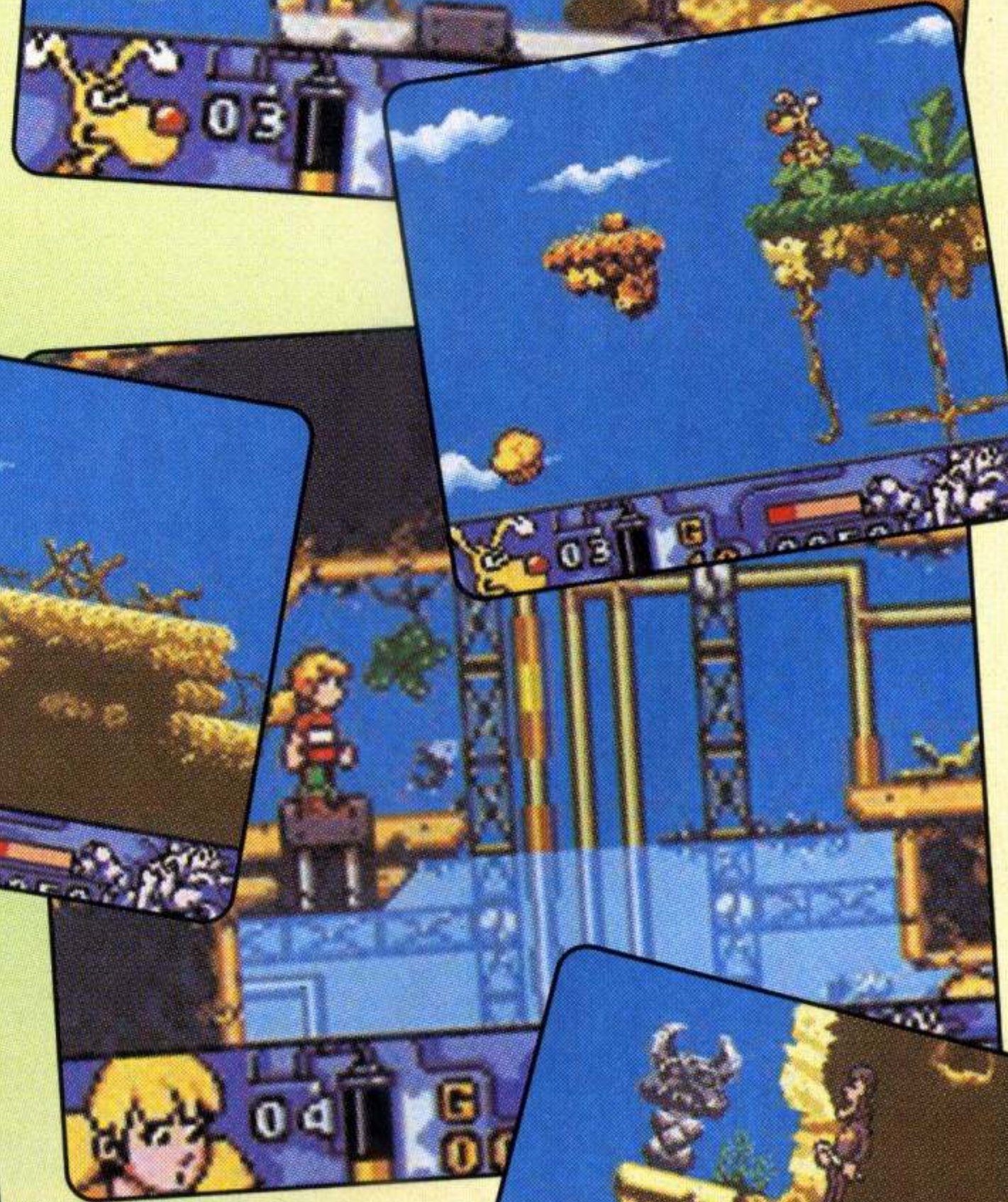
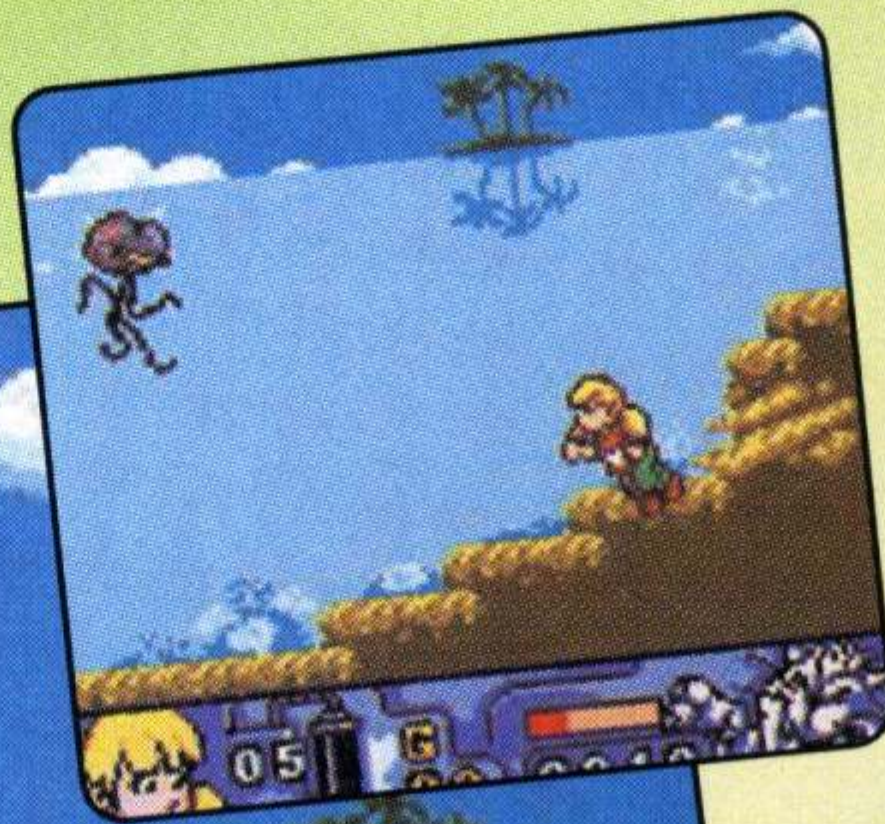
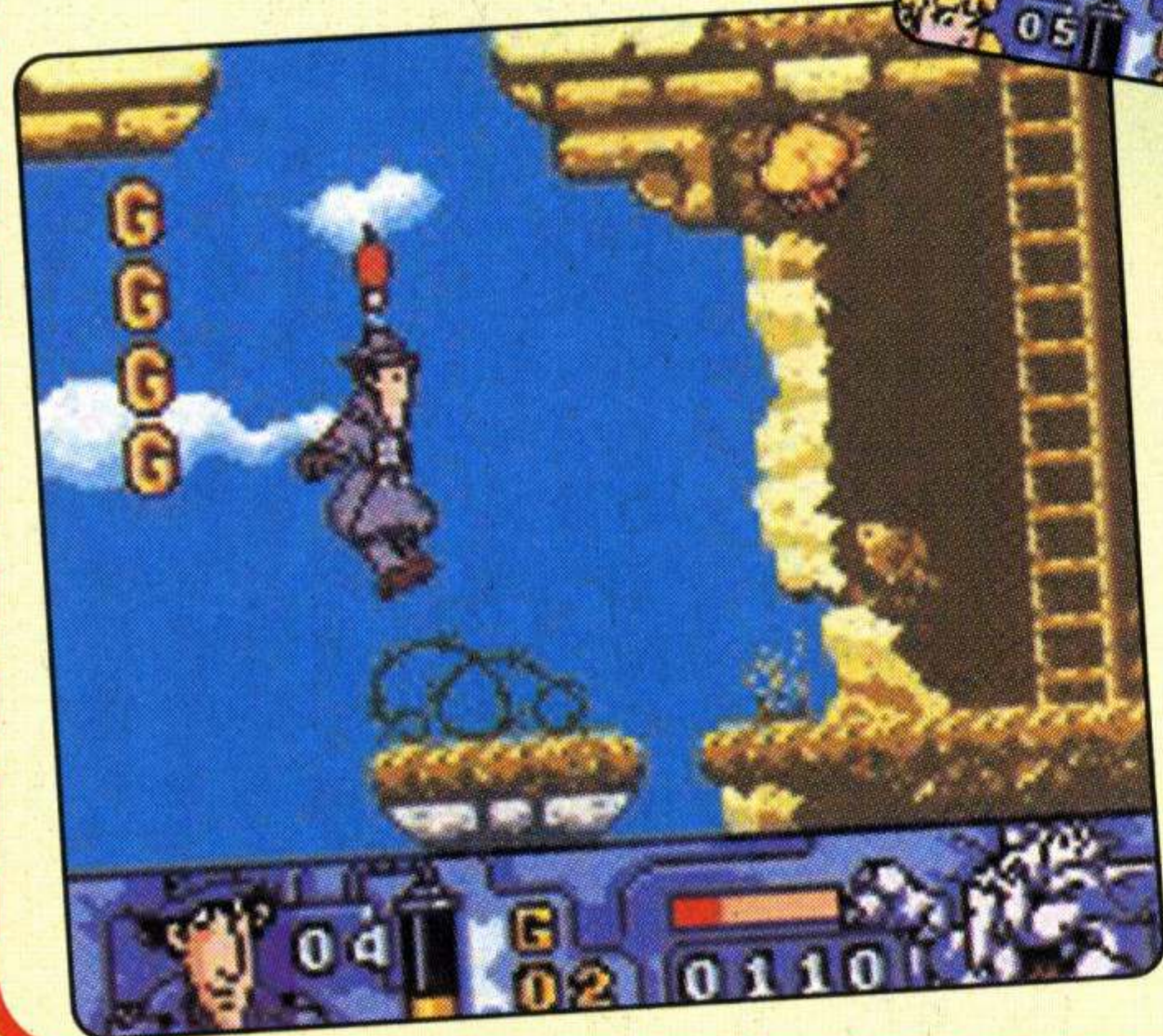
### L'ISPETTORE GADGET



Arriva su Game Boy Color il piu' strano detective della storia!

**U**bi Soft Entertainment e Light and Shadow Production (LSP) hanno lavorato insieme alla realizzazione del nuovo videogame basato su "L'Ispettore Gadget", una popolare serie d'animazione degli anni '80, dalla quale recentemente è stato tratto anche un film. Il protagonista è il goffo poliziotto John Brown che, dopo essere scivolato su una buccia di banana durante l'arresto di un criminale, ha avuto salva la vita grazie a un chirurgo che lo ha equipaggiato con tantissimi stravaganti congegni anti-crimine: nasce così l'Ispettore Gadget, il miglior detective di Metro City! Dovrai sventare i piani del malvagio Dr. Claw e del suo

scagnozzo, attraversando, durante le tue peripezie, cinque mondi bizzarri (ognuno composto di quattro livelli). Ovviamente, avrai a disposizione tutti i dispositivi che hanno reso celebre l'Ispettore Gadget, per esempio i pattini a rotelle "Go Go Gadget", le gambe caricate a molla, il cappello che diviene un martello, eccetera eccetera. Potrai vestire i panni di Gadget oppure di sua nipote, la super-investigatrice Penny, o ancora quelli di Brain, il fedele cane di Penny.





## GOLD AND GLORY: THE ROAD TO EL DORADO!

**E' l'adattamento per Game Boy del cartone della DreamWorks**

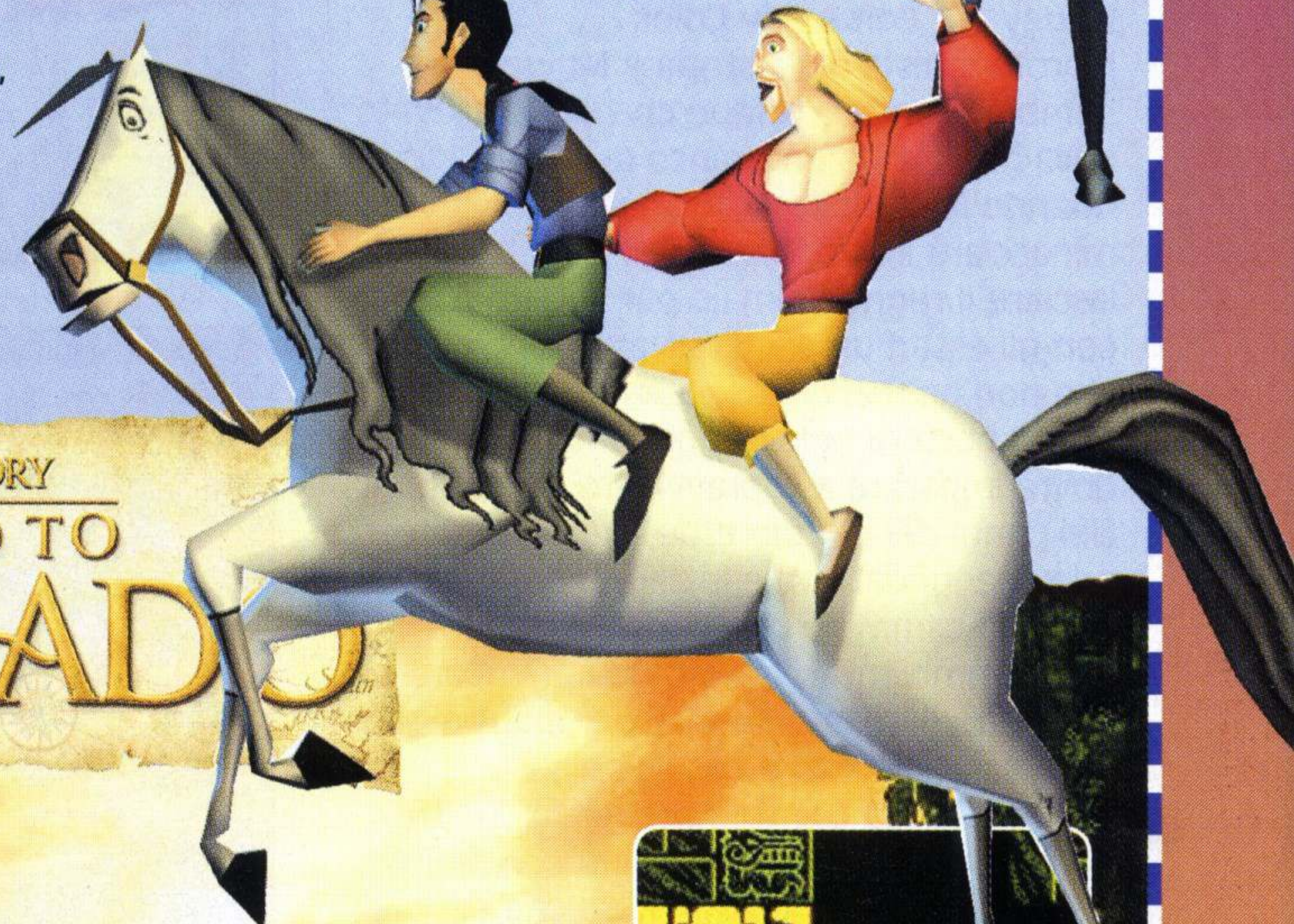
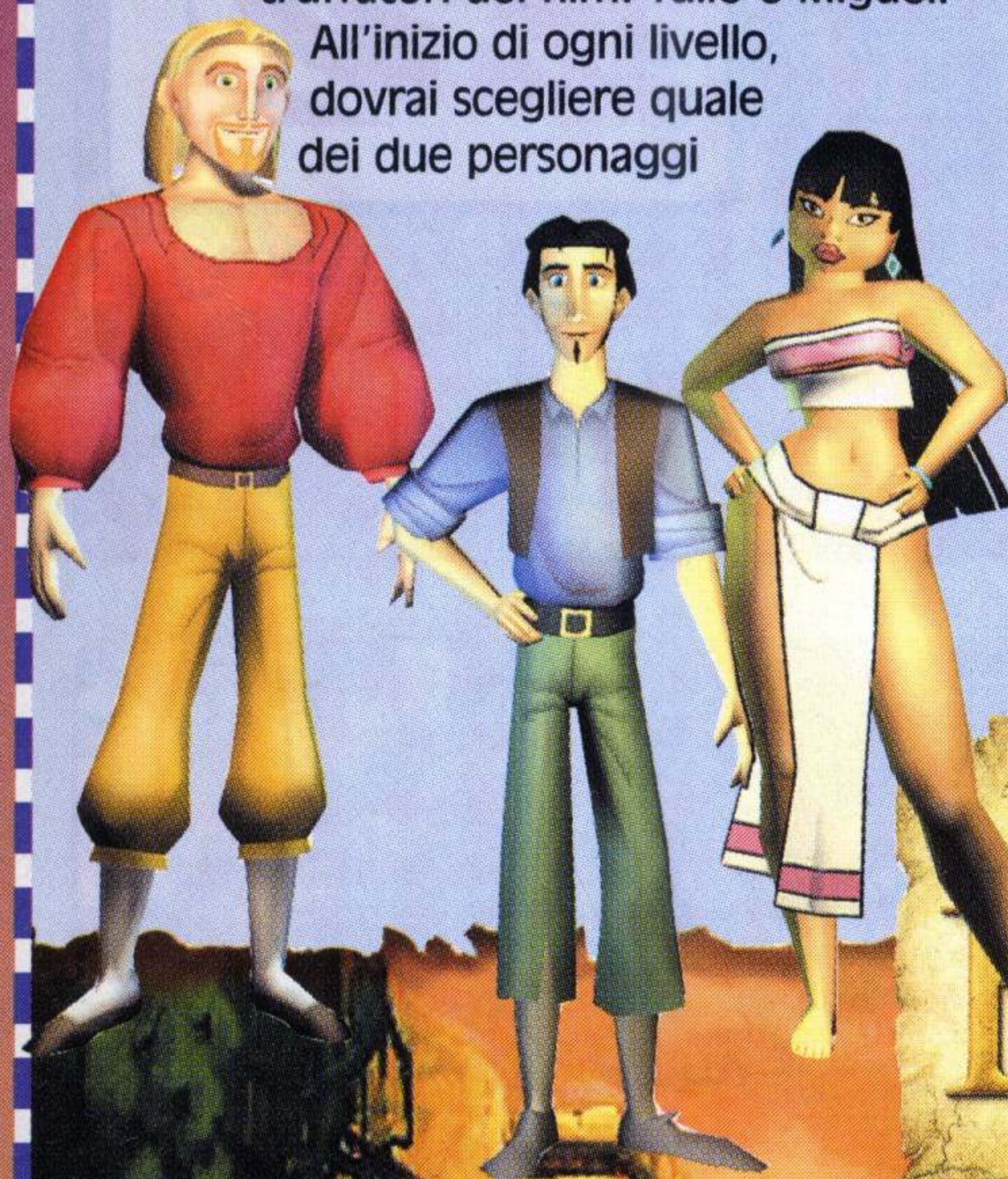
**I**l grande successo della DreamWorks, "The Road to Eldorado", è diventato un videogame d'azione multi-piattaforma. La versione per Game Boy Color è stata realizzata dal team di sviluppo francese Planet Software.

In questo gioco, potrai impersonare i due truffatori del film: Tulio e Miguel.

All'inizio di ogni livello, dovrai scegliere quale dei due personaggi

controllare, quindi partirai per un avventuroso viaggio di esplorazione che ti introdurrà in quattro diversi scenari: Spagna, la nave dei conquistadores, la giungla e la città Maya. Con la mappa del tesoro tra le mani, i due compari gireranno in lungo e in largo la loro terra natale, la Spagna. Man mano che la storia prosegue, si ritroveranno a viaggiare come clandestini a bordo della nave e poi ad attraversare la lussureggiante e pericolosa giungla, fino all'arrivo a El Dorado, la città dell'oro. Dovranno affrontare diversi nemici, tra cui soldati spagnoli, marinai spacconi, piranha affamati e i terribili guerrieri-giaguaro. Seguendo fedelmente la trama della pellicola cinematografica, Gold and

Glory: The Road to El Dorado ricrea alla perfezione l'umorismo e l'eccitazione del film. Il presidente di Ubi Soft, Yves Guillemot, ha affermato: "Siamo orgogliosi di iniziare una collaborazione con gli studi DreamWorks, con cui condividiamo l'obiettivo di creare prodotti d'intrattenimento innovativi e visivamente sorprendenti per l'intera famiglia."



GOLD AND GLORY  
THE ROAD TO  
EL DORADO





## IL LIBRO DELLA GIUNGLA DI WALT DISNEY

Preparati a fare un giro in un mondo selvaggio e affascinante!

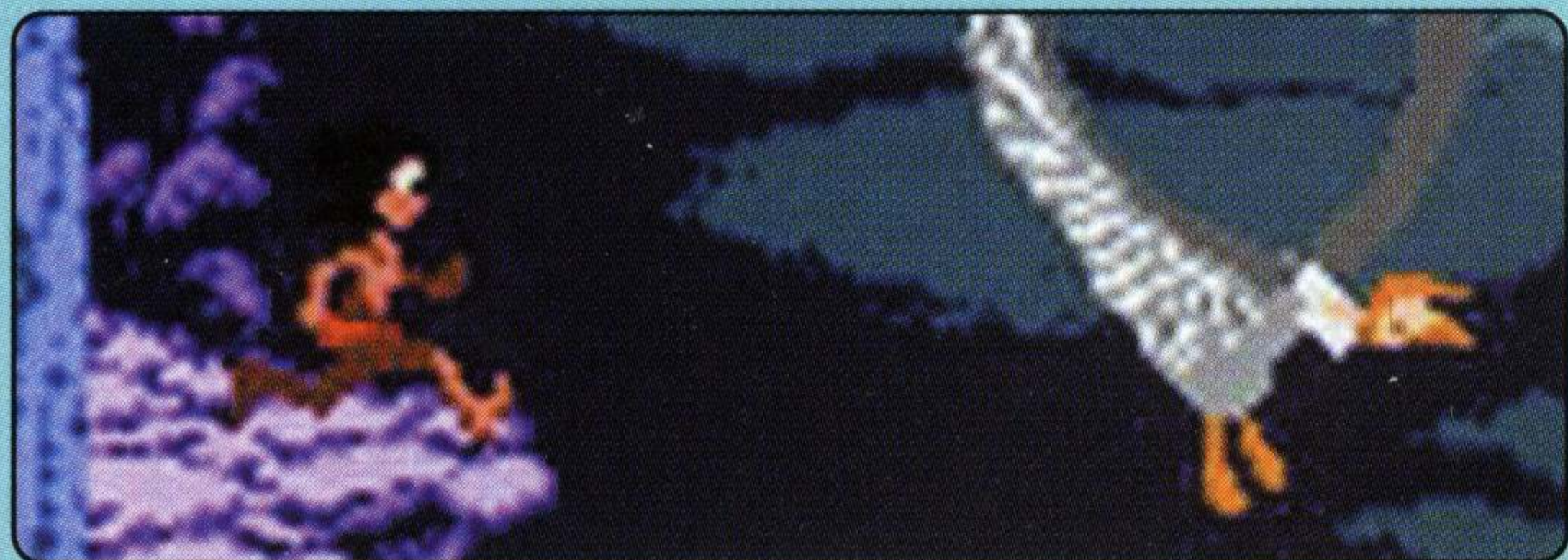
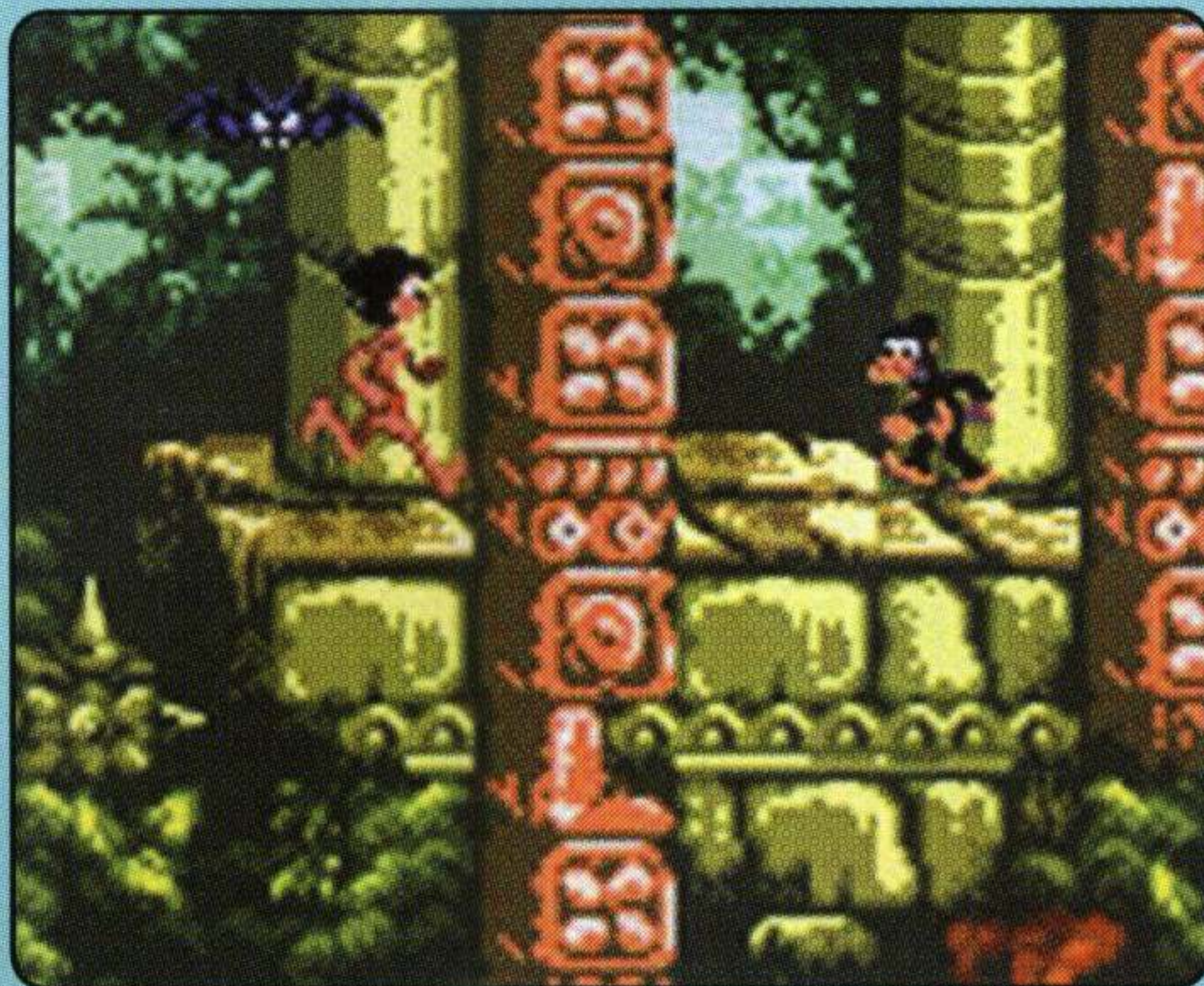
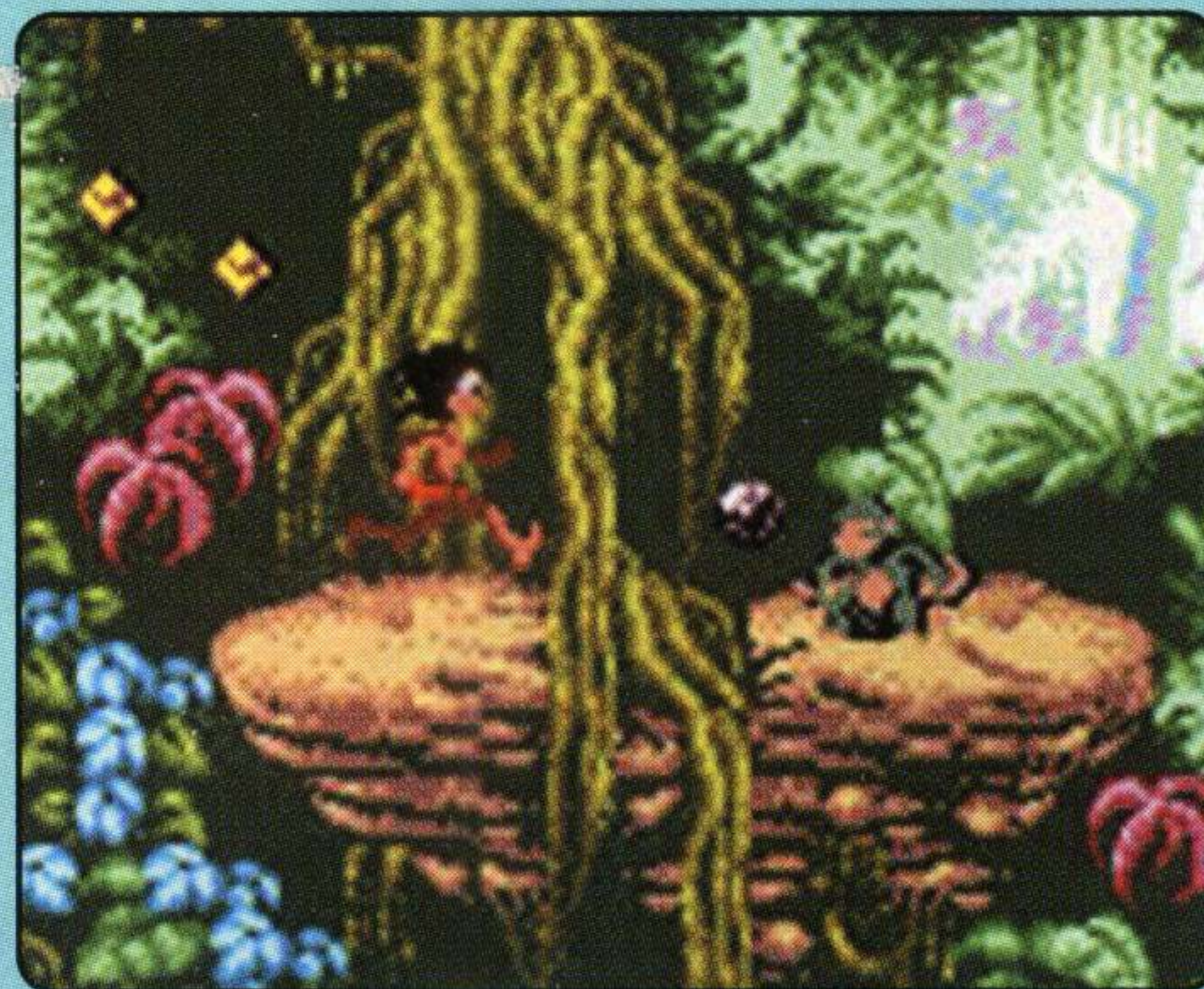
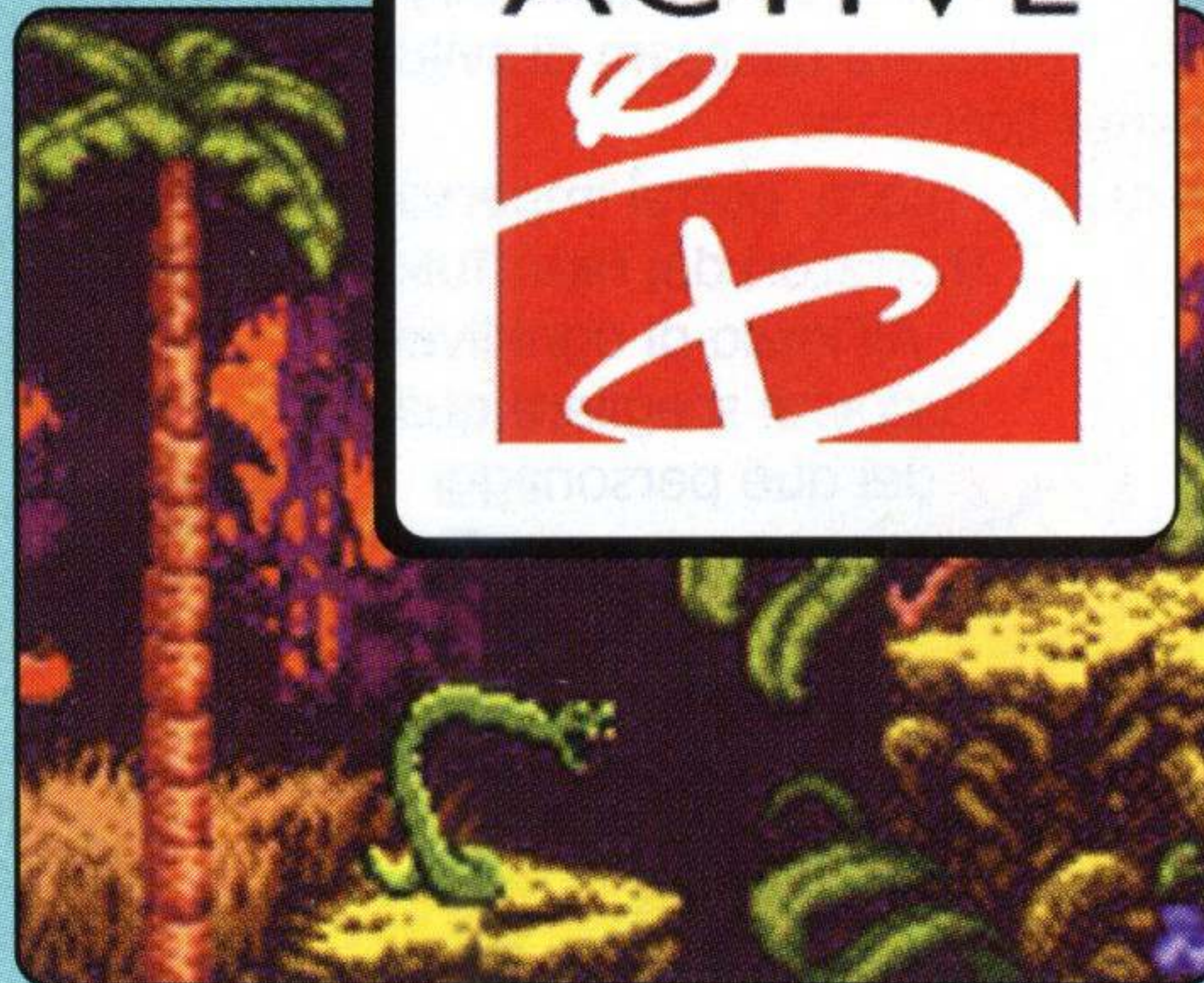
Disney  
INTER  
ACTIVE



**I**l suo debutto cinematografico risale al 1967 e da allora "Il Libro della Giungla", il classico d'animazione della Walt Disney, ha rallegrato le famiglie per interi decenni. Ora la Ubi Soft

Entertainment propone una versione interattiva di questo classico, annunciando l'uscita de "Il Libro della Giungla" di Walt Disney per Game Boy Color.

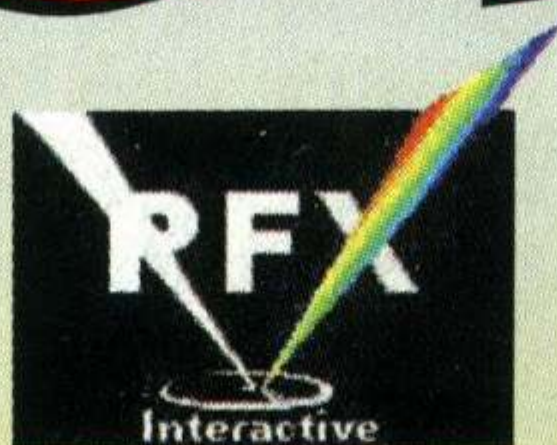
Il protagonista della storia è Mowgli, un bambino rimasto orfano che viene allevato nella giungla da un branco di pacifici lupi. Quando la terribile tigre Shere Khan inizia a minacciare il bimbo, Mowgli è costretto a lasciare il regno animale per andare a vivere con gli esseri umani, l'unica specie vivente che non ha mai conosciuto. Lungo la strada che lo porterà nel villaggio umano, Mowgli dovrà imparare a sopravvivere nella giungla. Nei panni del piccolo eroe, incontrerai tutti i personaggi del film e intraprenderai un faticoso cammino che ti introdurrà in cinque ambienti selvaggi. Dovrai imparare una serie di mosse speciali per imitare gli avversari e acquisire così le abilità necessarie alla tua sopravvivenza. Inoltre, per portare a compimento il tuo viaggio, dovrai interagire con la natura che ti circonda.





# TOONS YLVANIA

Un nuovo demoniaco platform, ispirato a una serie animata della DreamWorks.

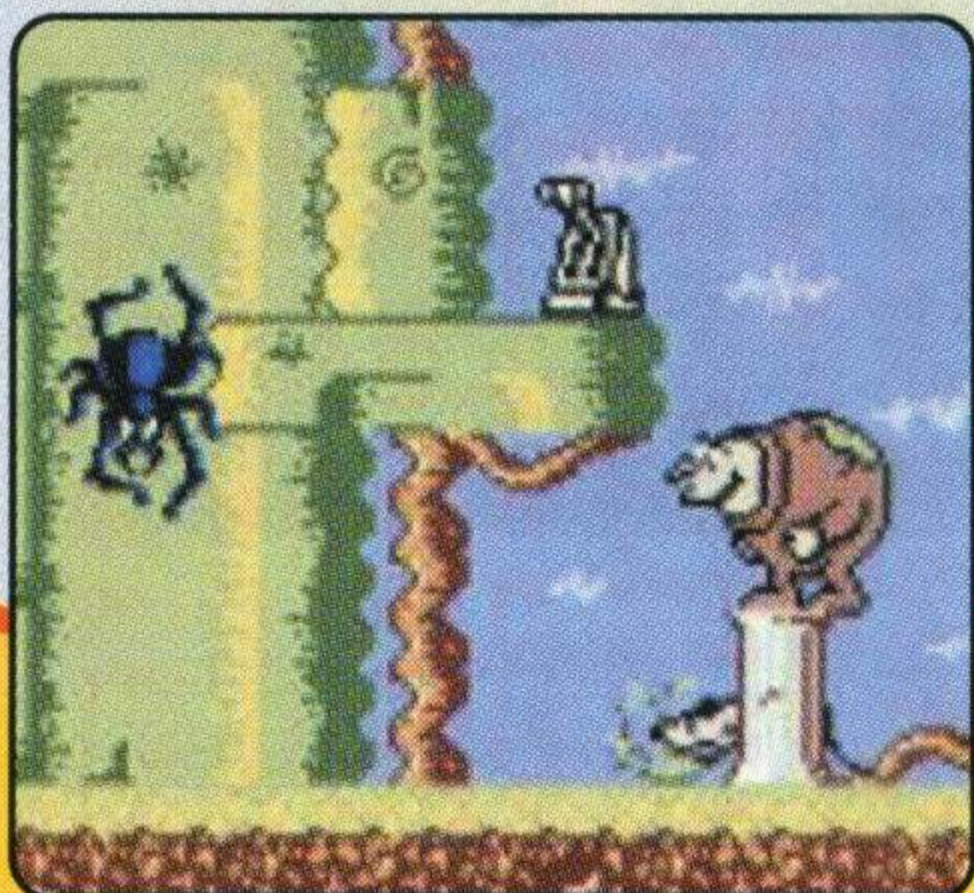
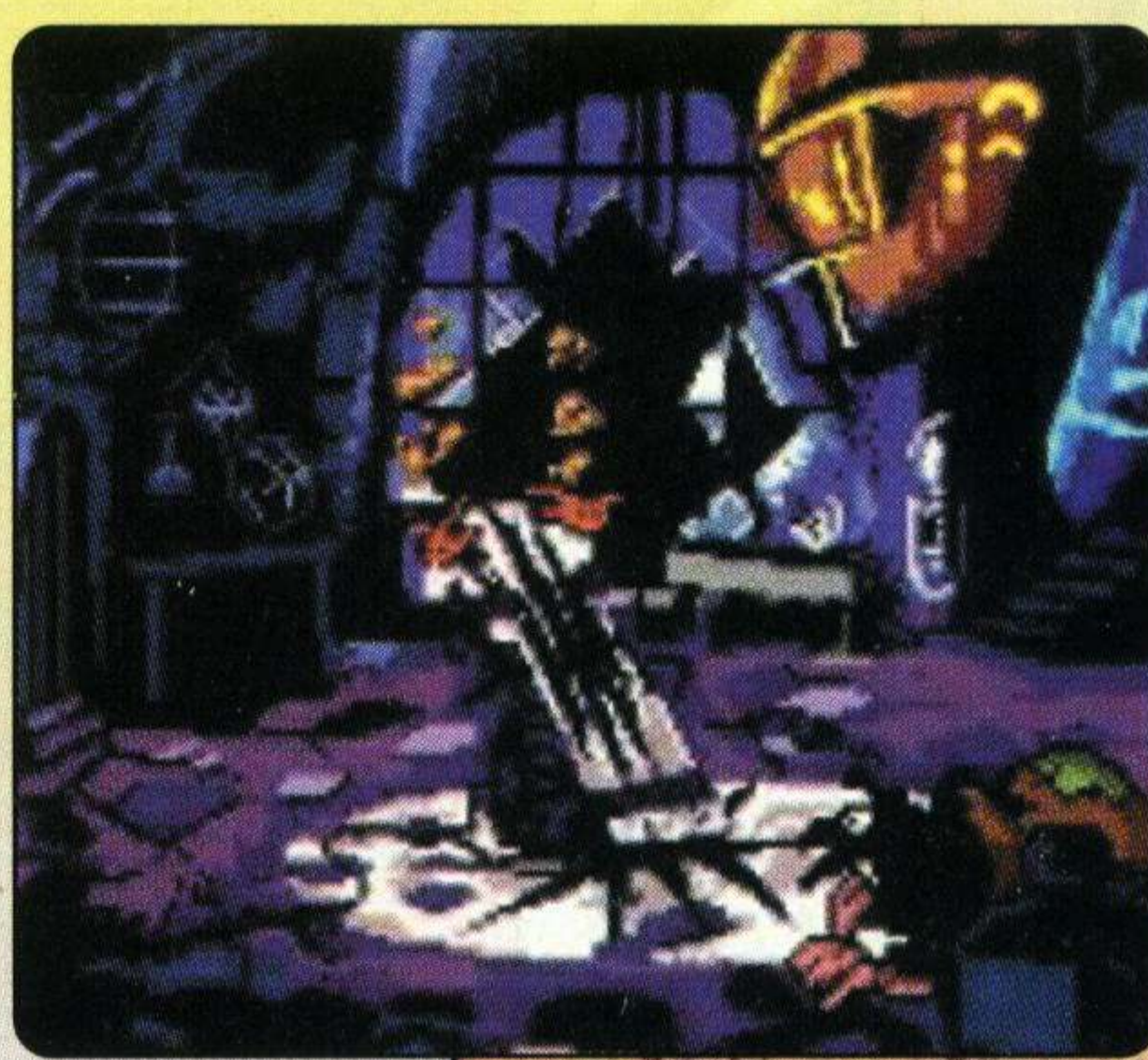
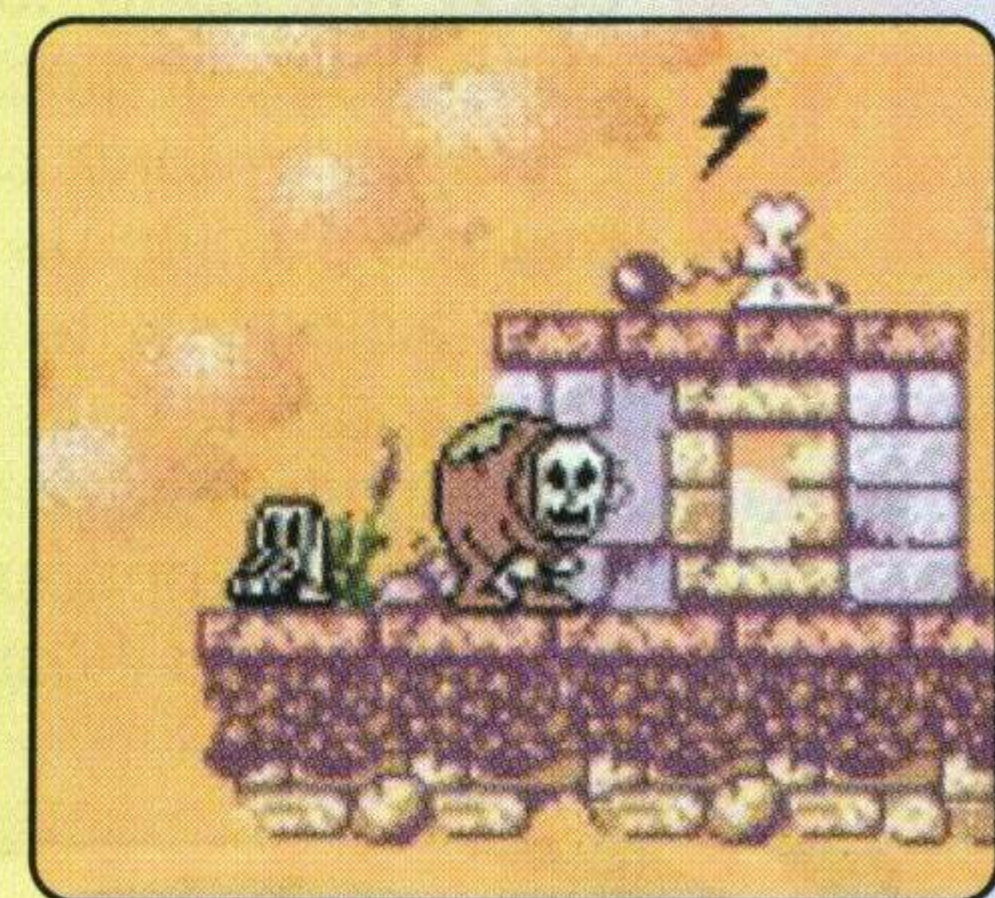
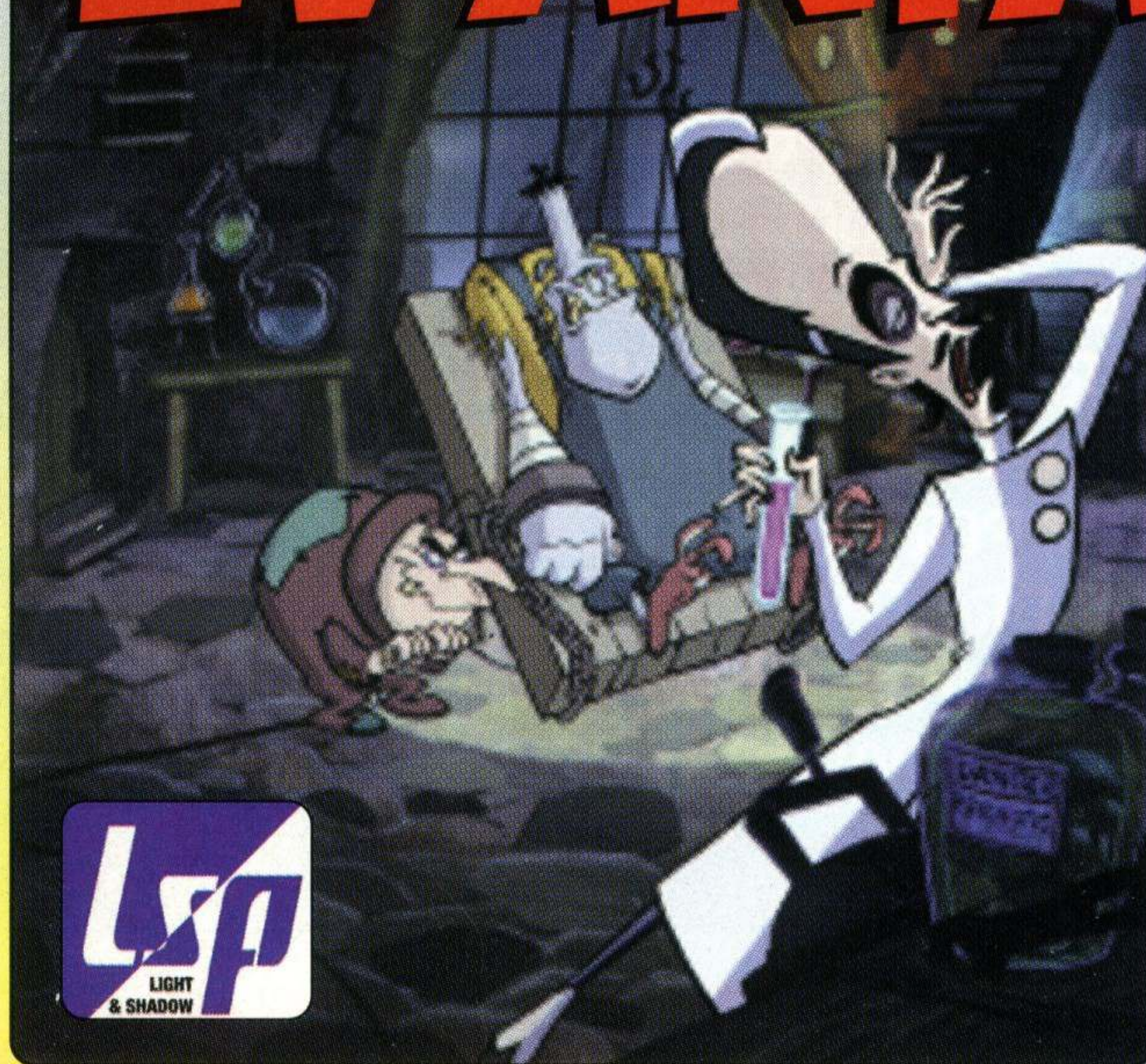


**S**i tratta di una rivisitazione distorta del classico racconto horror "Frankenstein" che vede protagonisti Igor, assistente di laboratorio non troppo fedele, il Dr. Vic Frankenstein, uno scienziato pazzo, e Phil, un adorabile mostro.

Igor ha commesso un macabro errore: durante un'esplosione in laboratorio, ha ridotto in mille pezzettini Phil, la creatura adorata dal suo capo e, naturalmente, il Dr. Vic è fuori di sé dalla rabbia. Quindi, bisogna recuperare tutte le parti del corpo e ricomporre Phil come un puzzle. Per fare ciò, occorrerà visitare 5 mondi, uno più macabro dell'altro: il giardino infestato di ragni e topi, il fossato e il lago abitati dalle piovre, il cimitero popolato di zombie, il tetto del castello pieno di corvi e gli inferi abitati dai demoni. E, come se ciò non bastasse, ci sono venti avversari disgustosi da

sconfiggere.

In ogni livello, inoltre, si celano i tre componenti di un'invenzione che faranno guadagnare a Igor abilità speciali. Se si raccolgono tutti i pezzi presenti in ogni mondo, si potrà costruire uno strumento necessario per sopravvivere nel mondo successivo.





# GAME SPECIALE

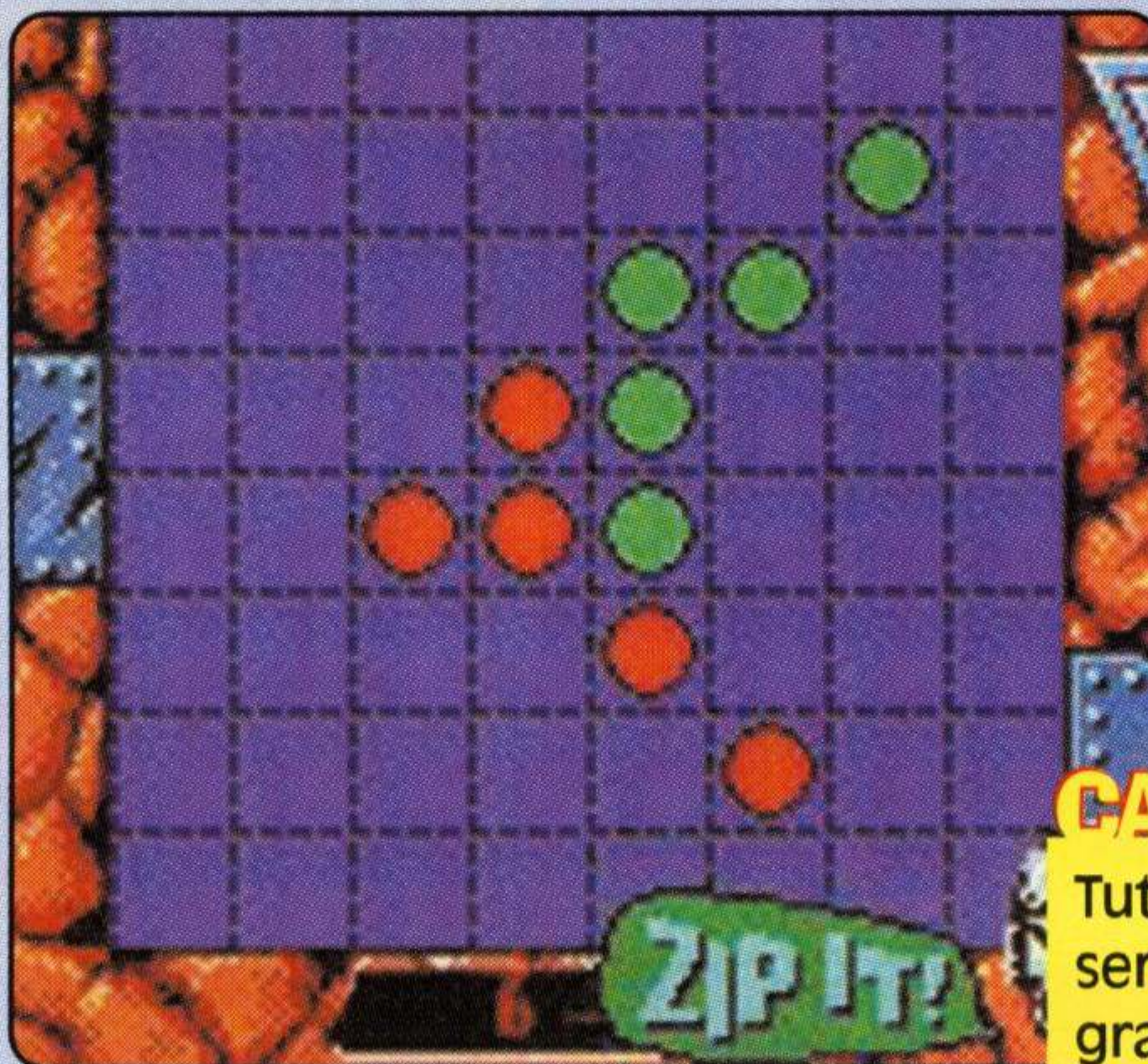
## SPECIALE CD-VERTE

E ORA, DIRETTAMENTE DAL QUARTIER GENERALE DI CD-VERTE, TUTTO QUELLO CHE LA CASA CI PROPONE IN QUESTO PERIODO. TRA LE NOVITÀ PIÙ SUCCOSE, TROVIAMO IL CELEBRE GIOCO DI LARA CROFT, TOMB RAIDER, NELLA SUA PRIMA APPARIZIONE SULLA CONSOLE TASCABILE DELLA NINTENDO, E FORMULA ONE 2000, GRAZIE AL QUALE POTREMO RINVERDIRE I FASTI DELL'ULTIMO MONDIALE DI FORMULA 1, FONTE DI TANTE SODDISFAZIONI PER NOI ITALIANI E PER I TIFOSI FERRARI DI TUTTO IL MONDO. IN PIÙ, PER CHI OLTRE AL GIOCO NON DISDEGNA DUE SANE RISATE, C'È IL TITOLO CHE VEDE PROTAGONISTA QUEL FUORI DI TESTA DI AUSTIN POWERS. LE SORPRESE NON SONO FINITE QUI, MA PER IL RESTO TI INVITIAMO A LEGGERE LE PROSSIME PAGINE, SENZA ANTICIPARTI NIENT'ALTRO, ALTRIMENTI... CHE GUSTO C'È?!?

### AUSTIN POWERS : WELCOME TO MY UNDERGROUND LAIR



**N**on si tratta di un singolo gioco, ma, udite udite, di una compilation di giochini (per esempio la Morra cinese, Otello e persino un simil-Pac Man!) ispirati ad alcune scene dei film che vedono protagonista l'agente segreto più folle in circolazione. Potrai decidere se sfidare il computer oppure un tuo amico, utilizzando il Game Link.



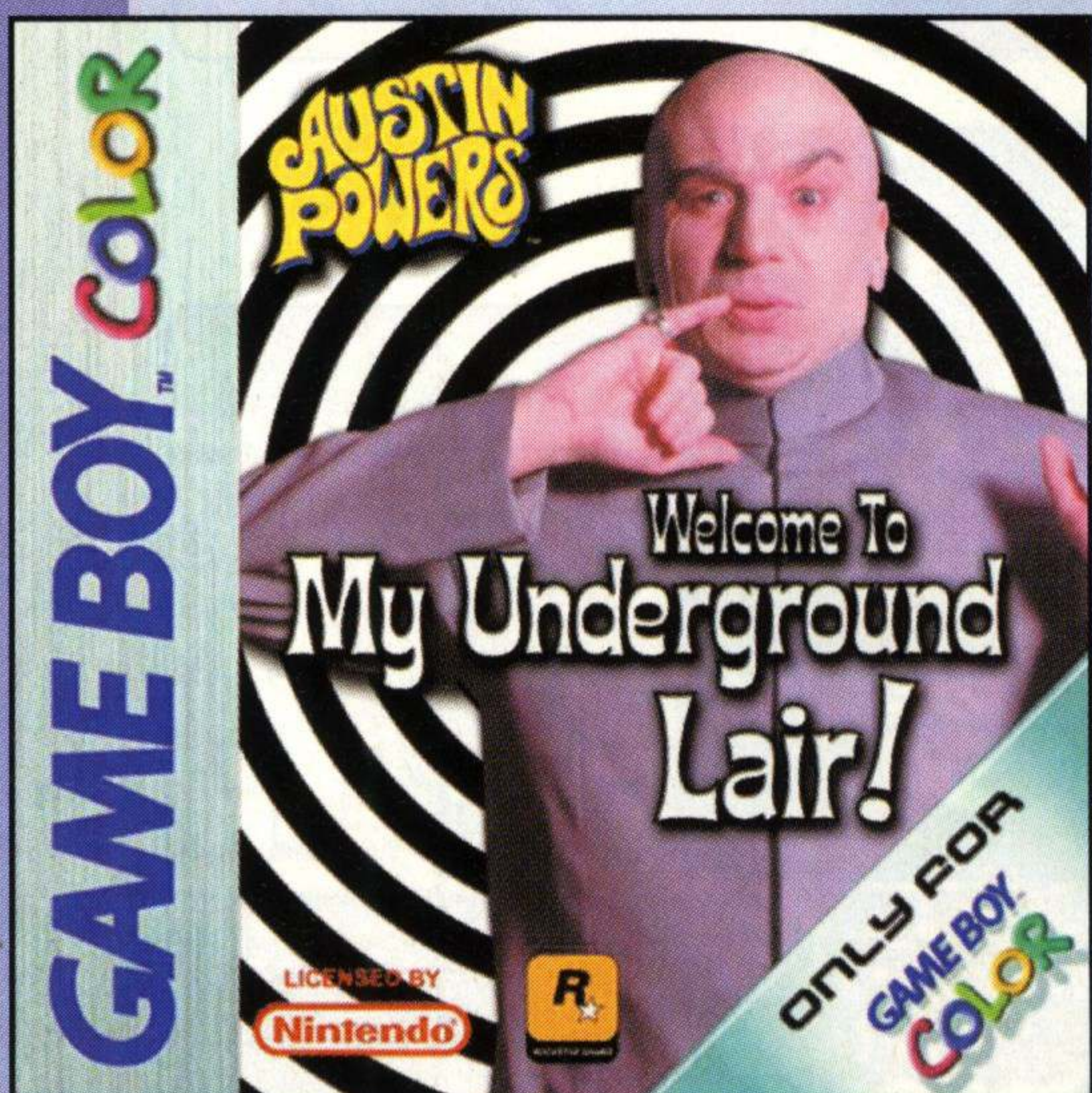
Ma c'è un'altra particolarità che rende questo gioco piuttosto accattivante: la cartuccia contiene al suo interno un mini-sistema operativo con una specie di "desktop" (come quello di Windows) di Dr. Evil, da personalizzare scegliendo sfondi, icone e suoni tra quelli disponibili nella libreria. Quest'ultima, inoltre, è espandibile e può essere arricchita con altre clipart e animazioni.

#### CARATTERISTICHE SALIENTI

Tutti i personaggi della serie "Austin Powers", grafica colorata e molto curata, tanti giochi diversi

**PREZZO:** Lit. 64.900

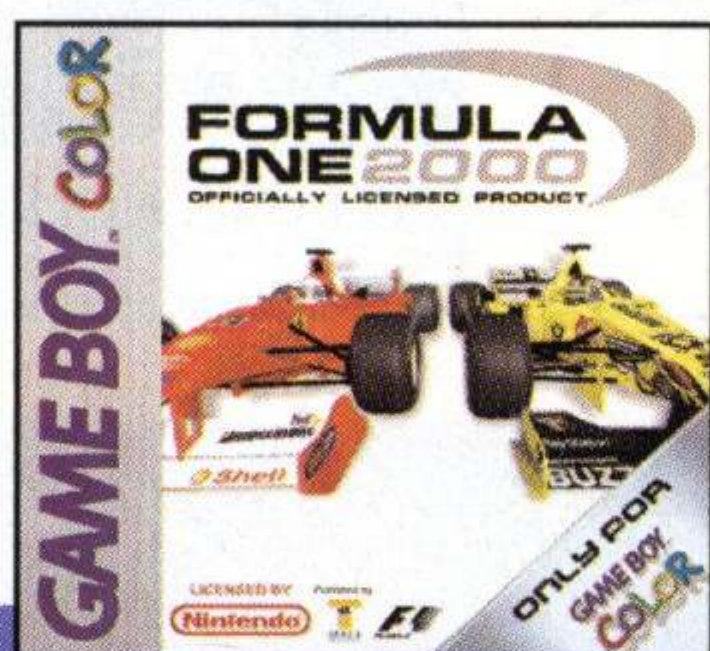
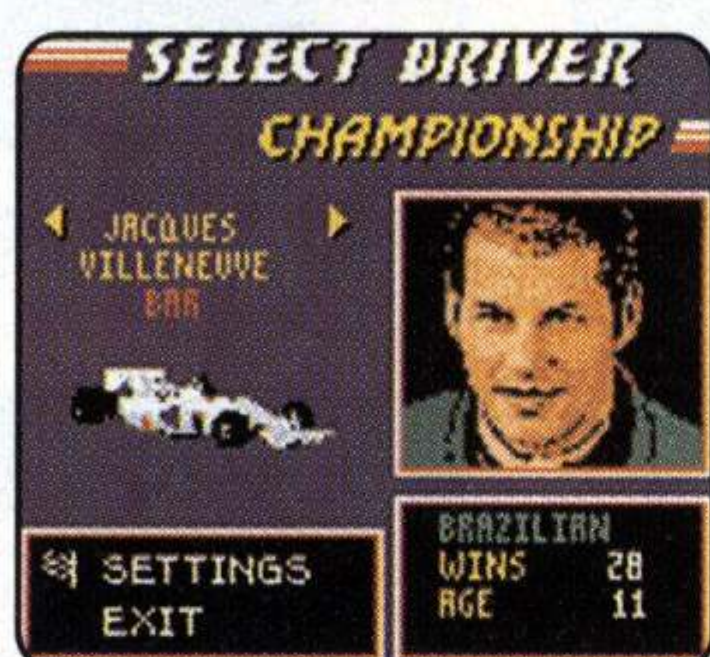
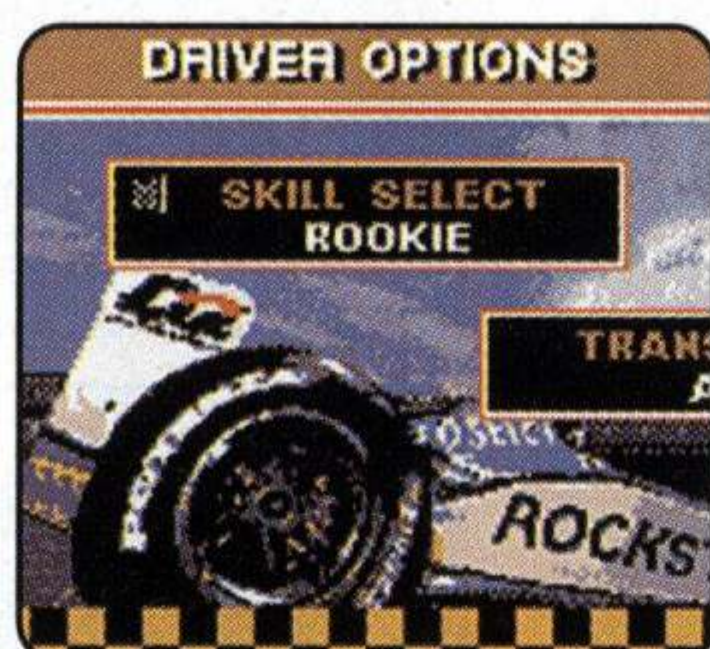
**LINGUA:** Scatola e Manuale in Italiano - Gioco in Inglese



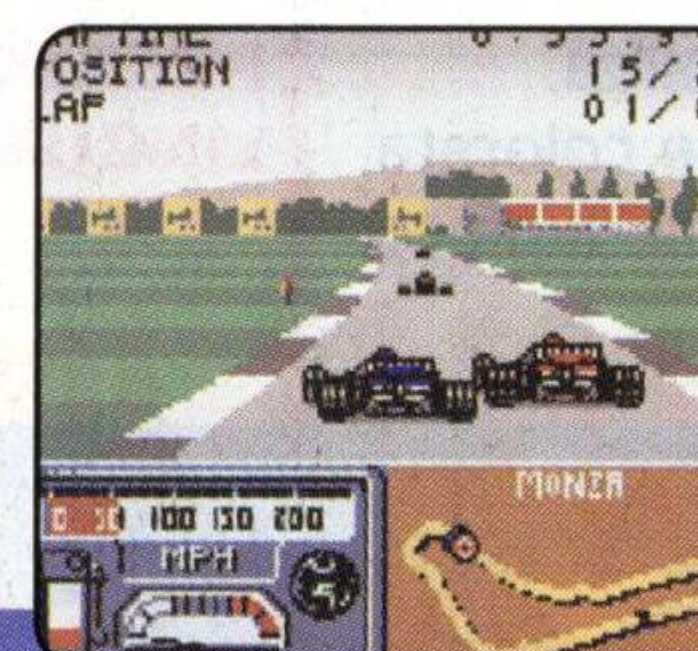
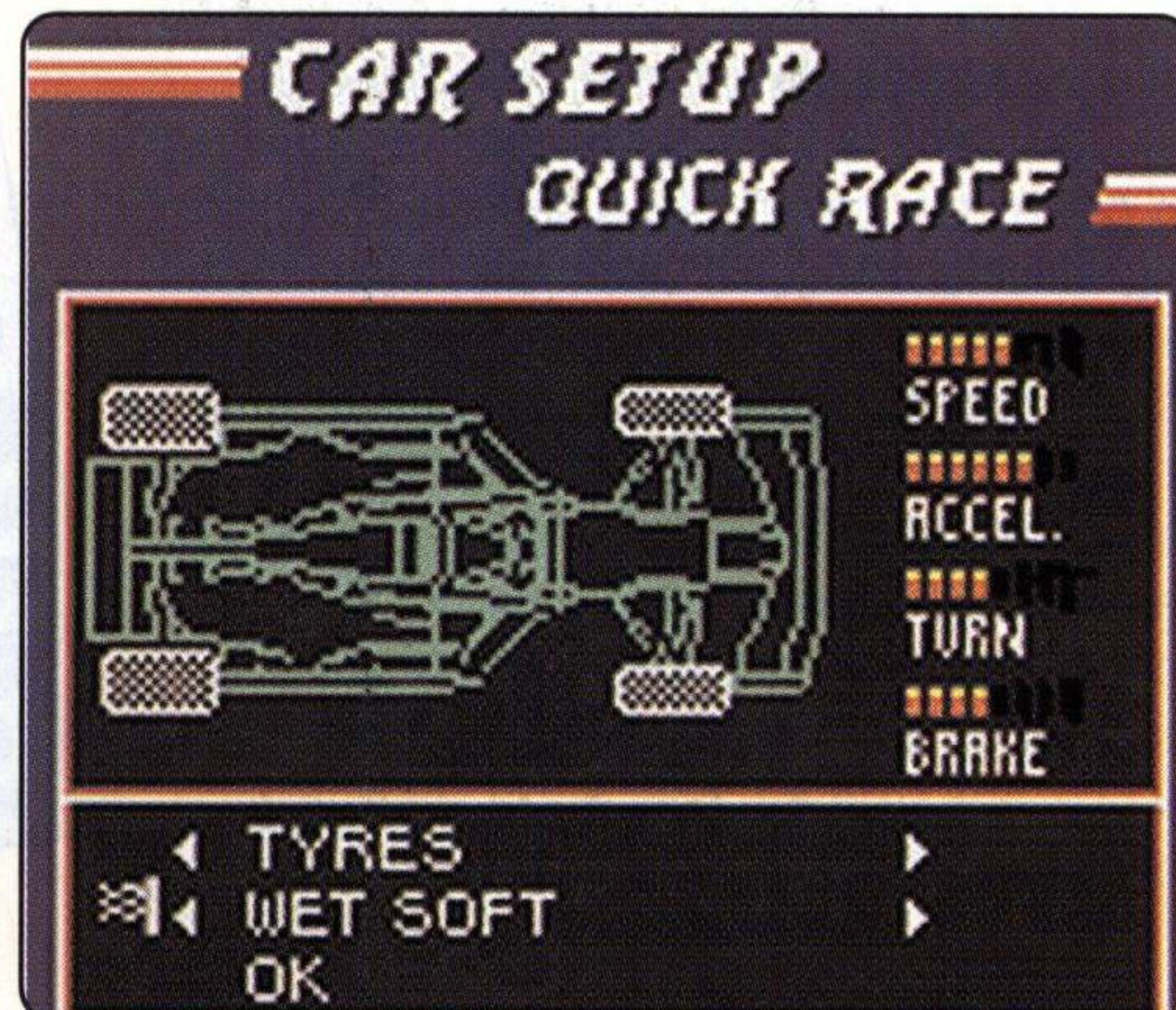


## FORMULA ONE 2000

**S**ei un appassionato di automobilismo? Sei tra quelli che hanno sfilato per le strade, sventolando le bandiere della Ferrari quando Schumacher ha vinto il campionato mondiale di Formula 1? Allora non puoi assolutamente perderti questo nuovo gioco che ti permetterà di rivivere, circuito dopo circuito, le emozioni delle corse a 300 km/h. Naturalmente, vestirai i panni del tuo pilota preferito (e non è detto che sia Schumi, che notoriamente non è un gran simpaticone...) e potrai

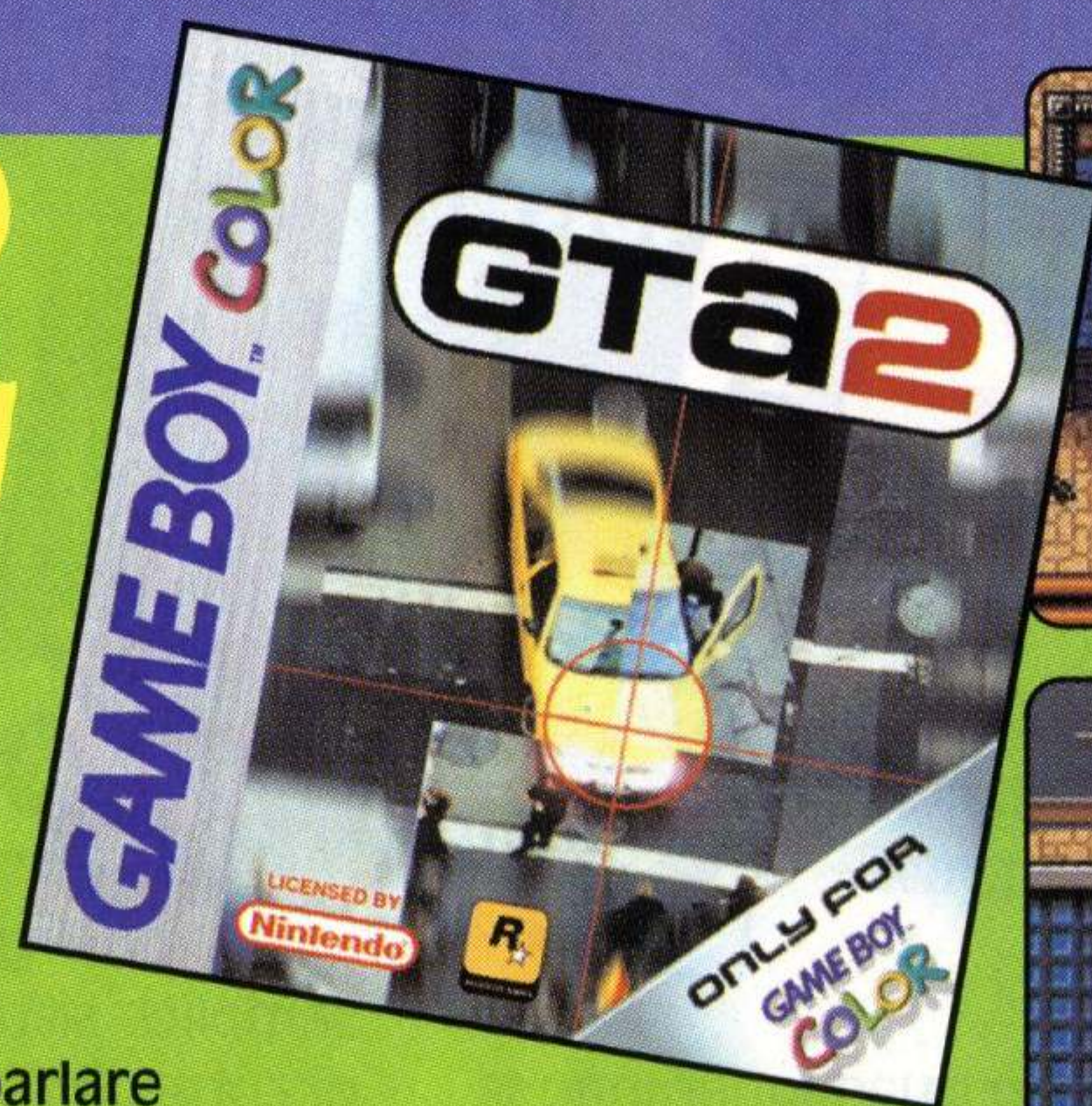


scegliere con quale delle 11 squadre correre. Avrai anche la possibilità, come opzione bonus, di aggiungere l'inquadratura dal cruscotto dell'auto a quelle già disponibili. È presente, inoltre, una sezione particolare dove troverai le regole e la storia delle corse della Formula Uno Grand Prix Racing.



## GTA 2

**E**cco un gioco che, pur essendo appartenuto al mondo di un'altra console, ha riscosso un tale successo da varcare i confini dell'utenza a cui, fino a ieri, era destinato in modo esclusivo. Chi di voi possessori di Game Boy non ha mai



sentito parlare dell'ormai classico per PlayStation Grand Theft Auto? Si contano davvero sulle dita di una mano... Per chi non ne sapesse nulla, comunque, ricordiamo qual è l'essenza del gioco: guadagnarsi "disonestamente" da vivere, portando a termine pericolosi compiti criminali per conto di una grande compagnia che



controlla tutti gli aspetti della società, dai divertimenti ai trapianti d'organi. Per fare ciò, dovrai rubare auto, tante auto, altrimenti la gang non ti rispetterà più e allora saranno guai!

## GTA2

### CARATTERISTICHE SALIENTI

Visuale dall'alto, grande varietà di veicoli selezionabili, fantastici effetti speciali che evocano esplosioni, nuvole di fumo, ecc.

**PREZZO:** Lit. 69.900  
**LINGUA:** Italiano



## LEMMINGS

**L**emmings sono esili creature verdi, tanto ingenui (a dir poco!) da agire senza riflettere. Stavolta, spinti dalle avversità climatiche, decidono di lasciare la loro patria per raggiungere un posto più caldo. Naturalmente, la loro migrazione non sarà semplice, anzi, sarà turbata da ostacoli e guai di ogni genere e il tuo compito sarà quello di salvare il maggior numero di questi imprudenti amichetti. Man mano che proseguirai nel gioco, guadagnerai nuove abilità da distribuire ai piccoli sprovveduti per renderli un po' meno indifesi, in modo da portarli a destinazione col minimo dispendio di vite.

### CARATTERISTICHE SALIENTI

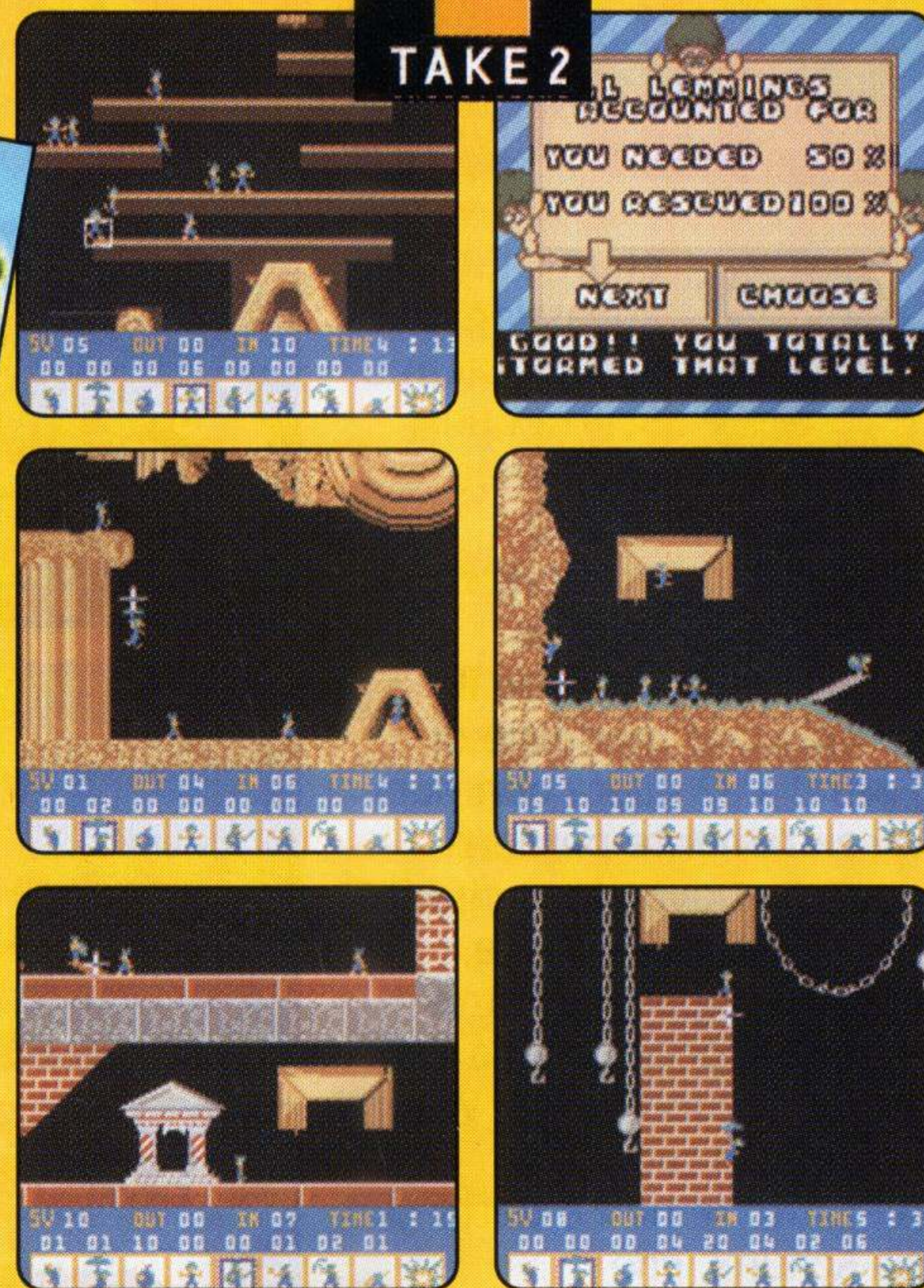
Grande giocabilità, grafica fluida e colorata, tantissimi livelli di gioco.

**PREZZO:** Lit. 64.900  
**LINGUA:** Da definire



**TARANTULA**  
STUDIOS

TAKE 2



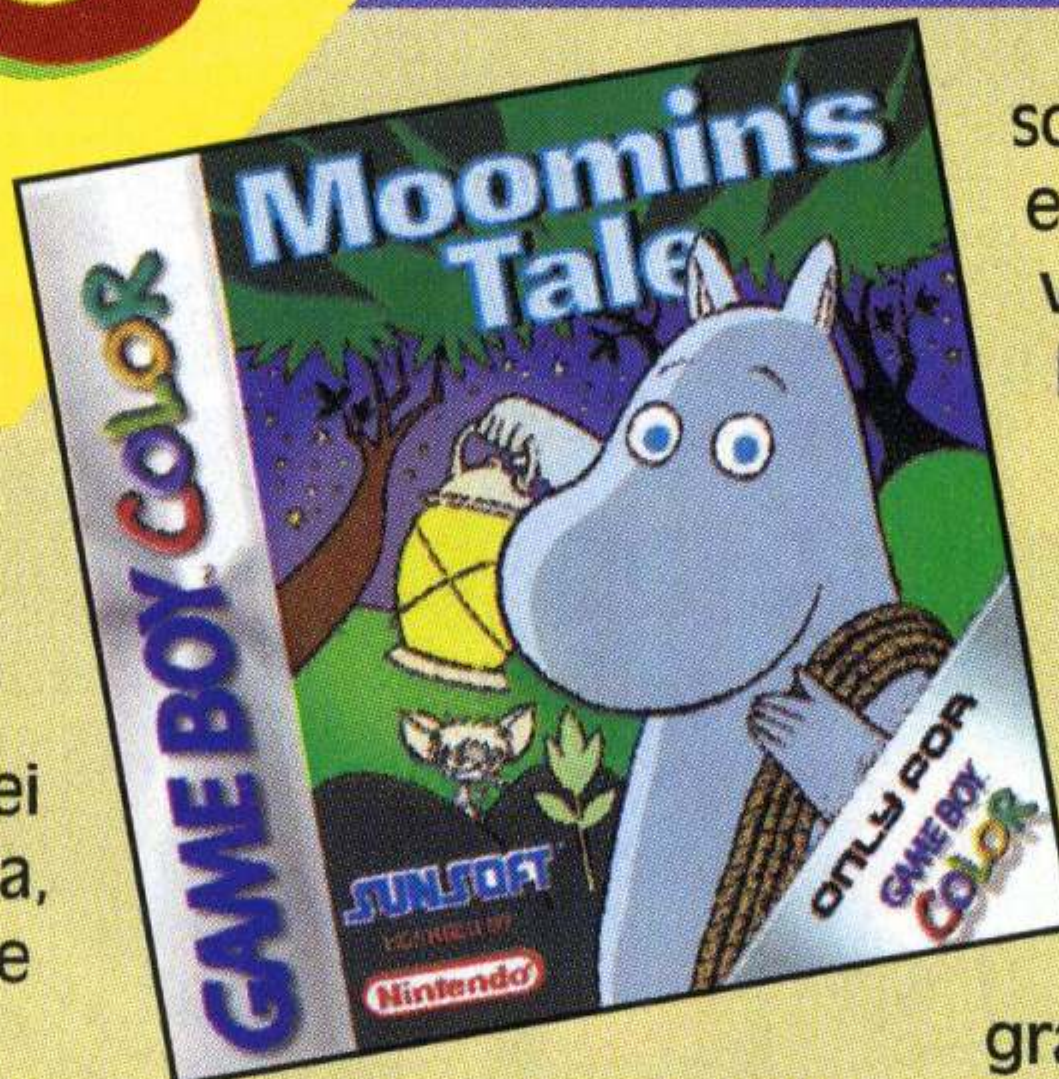
## MOOMIN'S TALE

**F**orse non rientrano tra i personaggi fantastici più famosi, ma i Moomins sono dei simpatici esserini, provenienti dalla Finlandia, tendenzialmente solitari e sempre alle prese con calamità naturali come alluvioni, tempeste e fenomeni simili. Per la prima volta, compaiono sul Game Boy Color e siamo sicuri che guadagneranno la simpatia dei giocatori, anche di quelli più adulti. Il protagonista del gioco è Moomintroll, le cui avventure hanno luogo all'esterno di Moominhouse, luogo in cui fa ritorno dopo aver portato a compimento un'impresa. Tra le varie missioni, ti imbatte nel tentativo di recupero del fazzoletto di Mamma Moomin oppure nell'indagine su una luce rossa sospetta avvistata dalla cima della Moomin montagna. Le avventure possono essere brevi e isolate oppure più vaste, fino a

### CARATTERISTICHE SALIENTI

Personaggi simpatici, livelli di lunghezza e difficoltà varie, gameplay divertente.

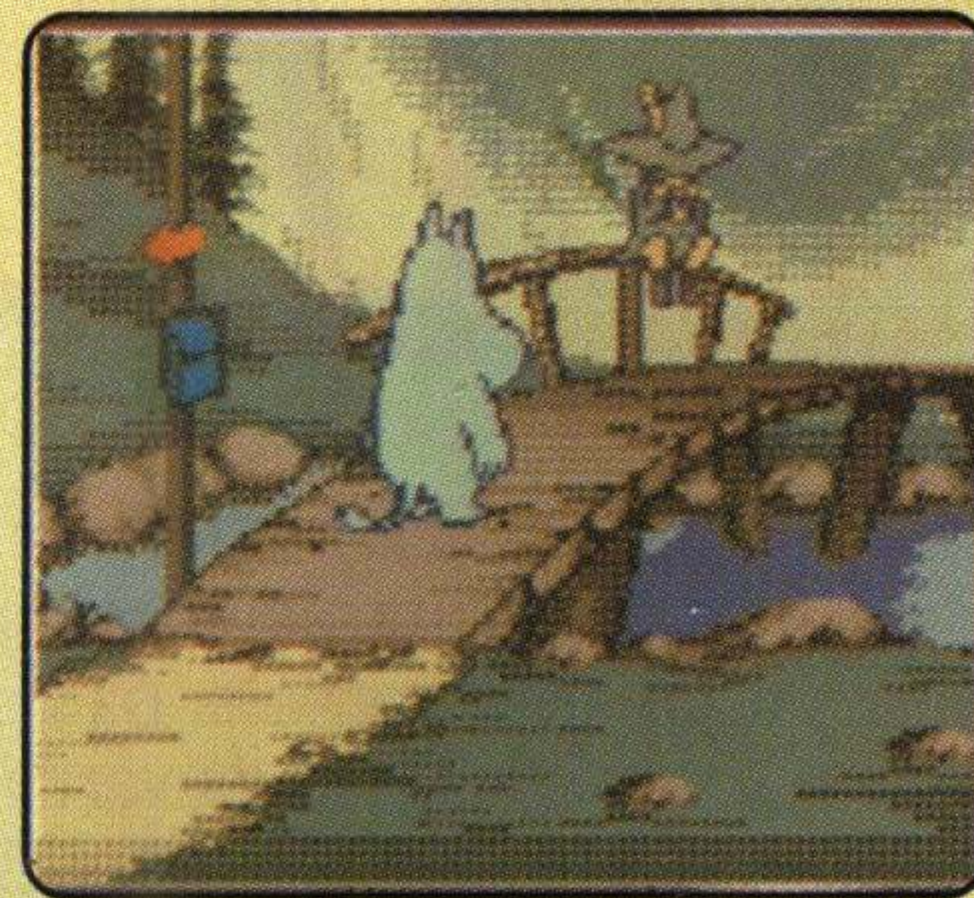
**USCITA:** Ottobre  
**PREZZO:** Lit. 64.900  
**LINGUA:** Scatola e Manuale in Italiano - Gioco in Inglese



semplificata sistema di controllo garantiscono a Moomin's Tale un meritato successo.

somigliare in tutto e per tutto a un viaggio esplorativo. Moomintroll può raccogliere il cibo che gli servirà per ripristinare l'energia persa durante il gioco. Gli splendidi scenari, la grafica eccellente e il

**SUNSOFT**





# TOMB RAIDER

EIDOS  
INTERACTIVE

CORE

THQ



**F**inalmente anche il Game Boy Color viene deliziato dalla presenza della magnifica Lara. In questa sua prima avventura in formato tascabile, l'affascinante eroina viene contattata dal professor Igor Bowmane, un vecchio amico che insegna all'Università di Mosca. In occasione dell'incontro, l'illustre studioso rivela a Lara l'esistenza di un manoscritto antico, ritrovato da uno spagnolo che prese parte alla spedizione del

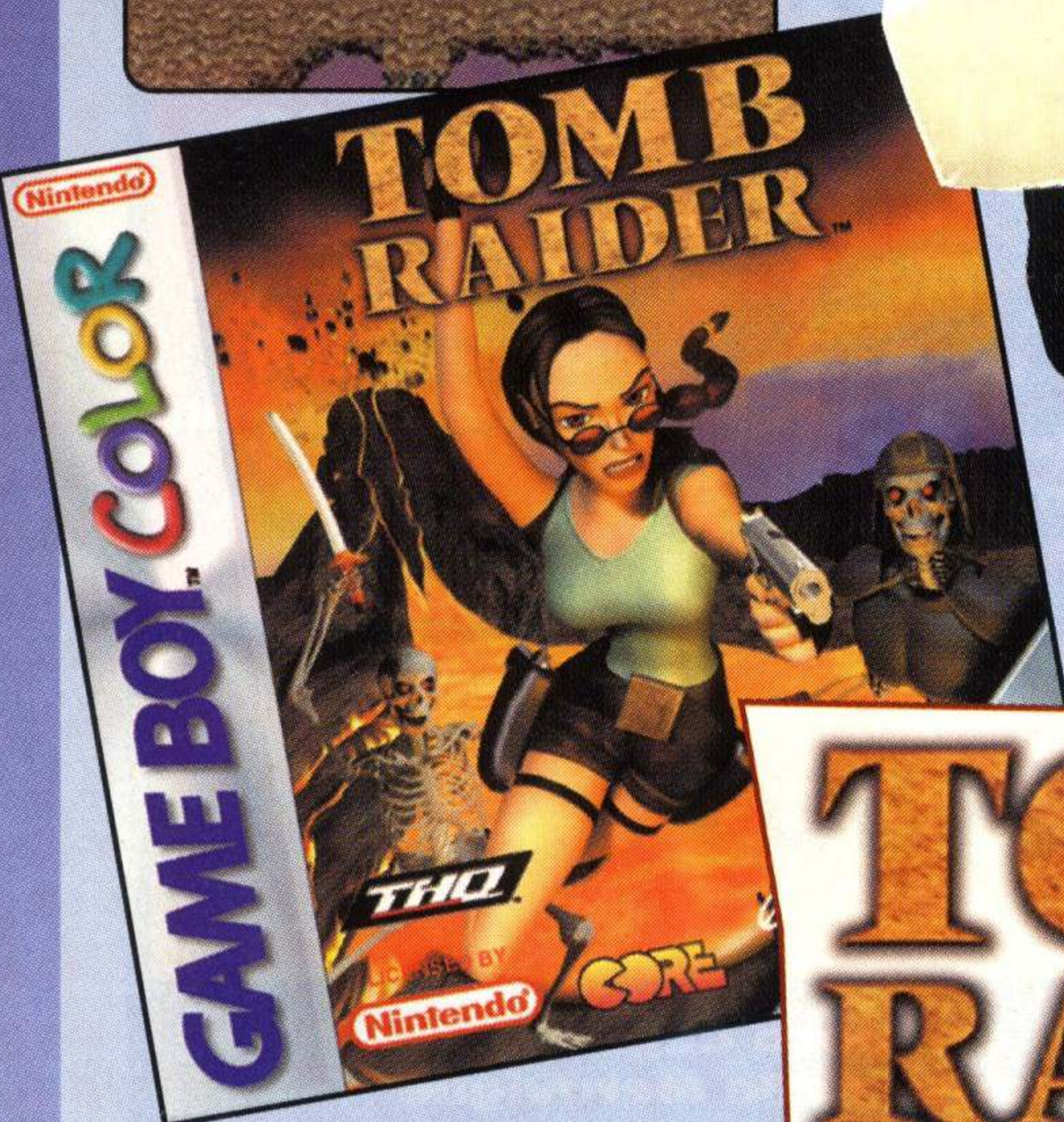
Conquistador. L'antica scrittura racconta la leggenda della 'PIETRA DELL'INCUBO', uno dei pochi simboli religiosi che gli spagnoli non riuscirono mai a rubare.



Si tratta di una sfera di cristallo nella quale, si narra, è rinchiuso lo spirito di Quaxet, un malvagio tiranno che tenne sotto il suo giogo Aztechi, Maya e Inca. Tale sfera fu sigillata per l'eternità dentro un grande obelisco, a sua volta nascosto all'interno di un enorme tempio, per evitare

che qualche sprovveduto liberasse lo spirito maligno di Quaxet.

Il professor Bowmane informa Lara della pericolosa curiosità manifestata da alcune persone riguardo l'ubicazione del manoscritto e vuole che lei trovi la pietra prima di chiunque altro. Così, la bella archeologa parte per il Perù e, giunta dinanzi alla bocca del tempio, entra senza esitazione e comincia ad esplorarlo nel tentativo di scoprire cosa sta succedendo. Potremo ammirare Lara in tutto il suo splendore, grazie agli oltre 2000 frame di animazione utilizzati solo per i suoi movimenti.



# TOMB RAIDER

## CARATTERISTICHE SALIENTI

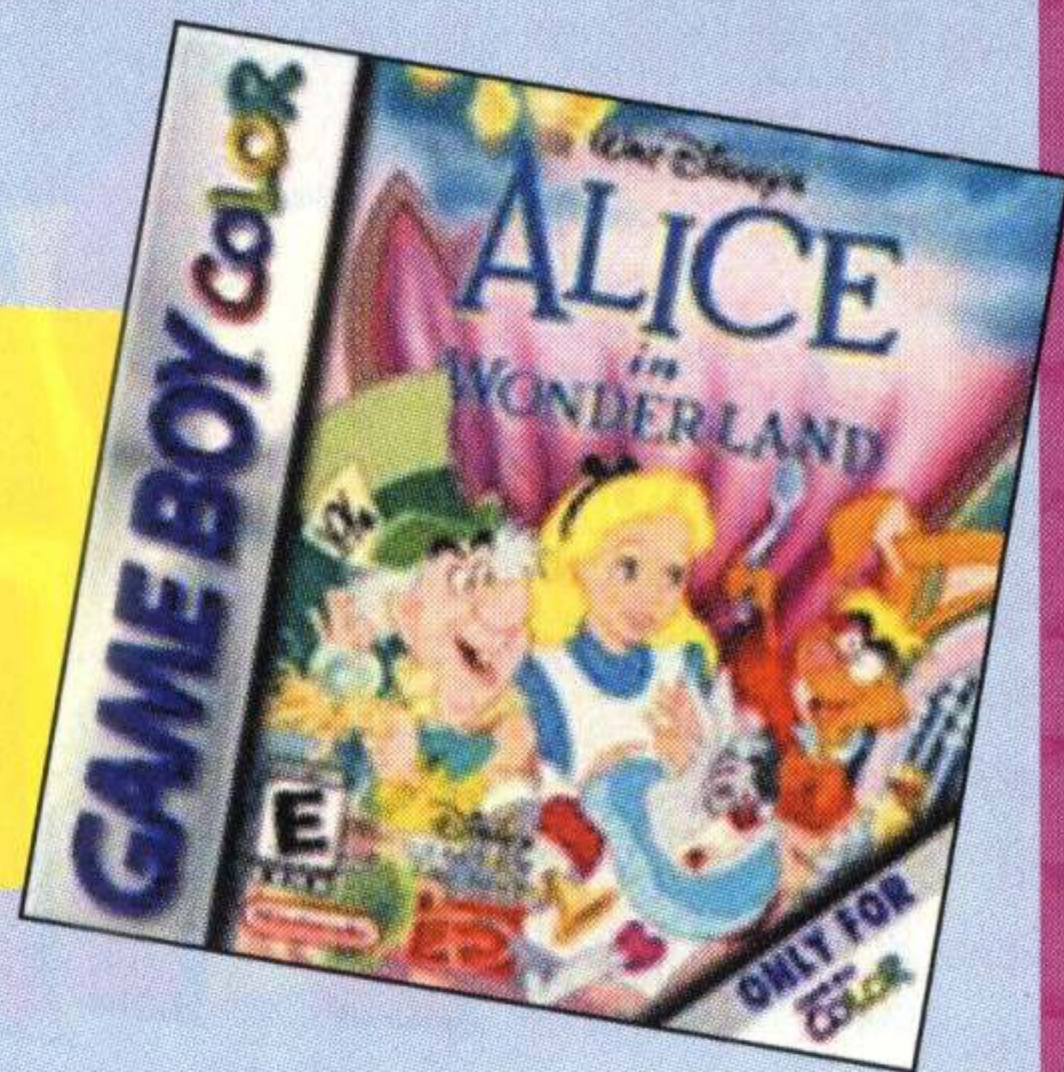
Grande longevità del gioco, moltissime armi tra cui scegliere, grafica estremamente dettagliata

**PREZZO:** Lit. 74.900  
**LINGUA:** Italiano



VARRÀ LA PENA DI SEGUIRE IL CONIGLIO?!?

## ALICE IN WONDERLAND



**A**lice in Wonderland è un platform su 20 livelli sviluppato

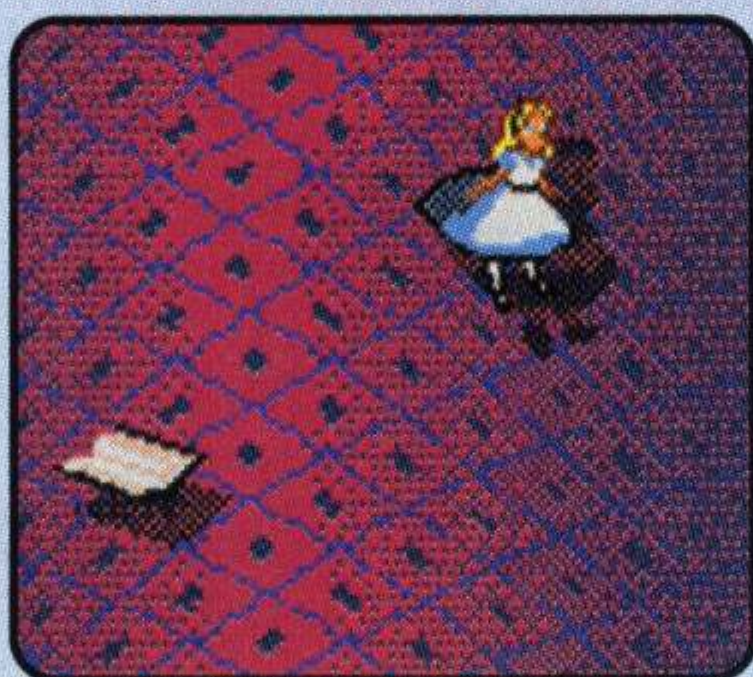
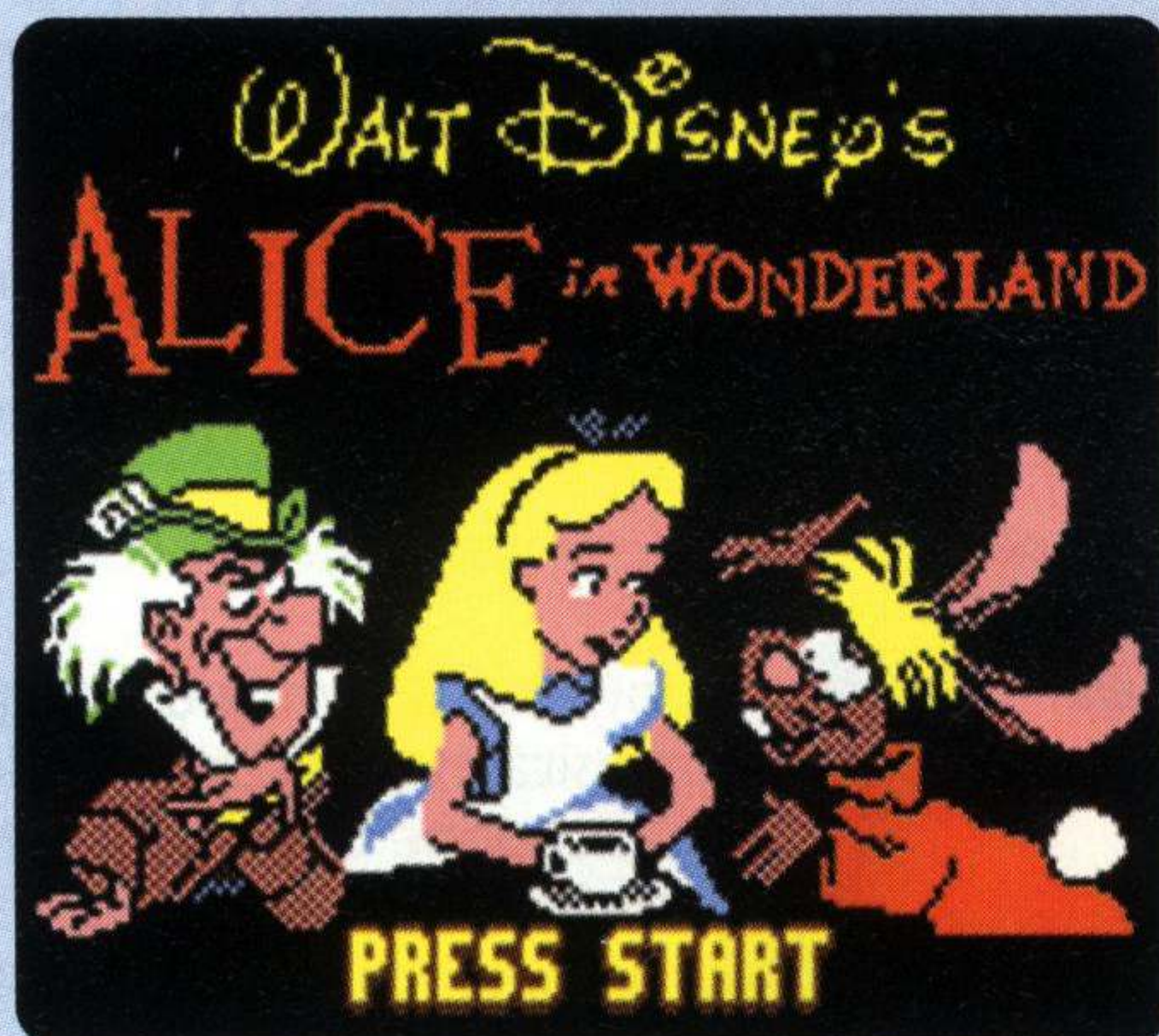
da Digital Eclipse, lo stesso team che lo scorso anno aveva realizzato Tarzan. Già allora i risultati erano stati più che soddisfacenti, ma con questo lavoro quelli della Digital Eclipse

hanno davvero dato il massimo: il gameplay, infatti, è più innovativo e variegato.

Tu, naturalmente, vestirai i panni di

Alice, la curiosa biondina che decide di seguire un coniglio dentro una buca, scoprendo la meravigliosa realtà di un mondo sconosciuto.

I compiti variano passando da un livello all'altro, ma si tratta per lo più di superare labirinti, percorsi a ostacoli e piattaforme, raccogliendo le stelle incontrate lungo il cammino. Ogni tanto il Gatto [Cheshire] o altri personaggi ti sorrideranno, pronunciando una breve frase in rima che introdurrà un nuovo livello. Come nel libro e nel film, nei primi livelli Alice può ingrandirsi o rimpicciolirsi, utilizzando dei funghetti particolari che le consentono, in questo modo, di passare nei posti angusti e attraversare comodamente gli spazi più larghi.



Abbiamo apprezzato molto la fedeltà del videogioco alla storia originale del viaggio di Alice nel Paese delle Meraviglie, anche se questo talvolta elimina l'effetto sorpresa.

C'è anche una modalità "Nascondino" per uno o due giocatori, ma non aggiunge molto al gioco perché è tremendamente facile da superare e, già dopo un paio di volte, diventa addirittura noiosa. Comunque,

apprezziamo l'impegno dimostrato dal team della Digital Eclipse al fine di rendere il gioco più vario. Un'altra idea carina riguarda l'introduzione del Print Shop, una sezione particolare in cui potrai realizzare immagini monocromatiche di alcuni scenari del Paese

delle Meraviglie e poi stampare i tuoi capolavori con la stampante del Game Boy.

Inoltre, grazie a tre slot di memoria, potrai salvare i progressi raggiunti nel gioco e scoprire livelli segreti e filmati speciali. Il controllo del gioco è eccellente. Dal punto di vista della grafica, i risultati sono ottimi: sia i personaggi che gli ambienti sono disegnati alla perfezione e l'animazione (specialmente di Alice) è molto fluida.

L'unica nota dolente è la musica e chi



ricorda con entusiasmo la colonna sonora del film resterà sicuramente molto deluso, anche se gli effetti sonori non sono male.

### Giudizio Finale

**pro**

**Gameplay avvincente**

**Bella grafica**

**Grande fedeltà al libro e al film**

**contro**

**Giochi nascosti poco avvincenti**

**Mancano le musiche originali**

1234567 **8** 910

**Un gioco degno del "Paese delle Meraviglie"!**

**GAME INFO**

CHI LO HA FATTO?

**DIGITAL ECLIPSE**

GENERE

**AZIONE**

DISPONIBILE

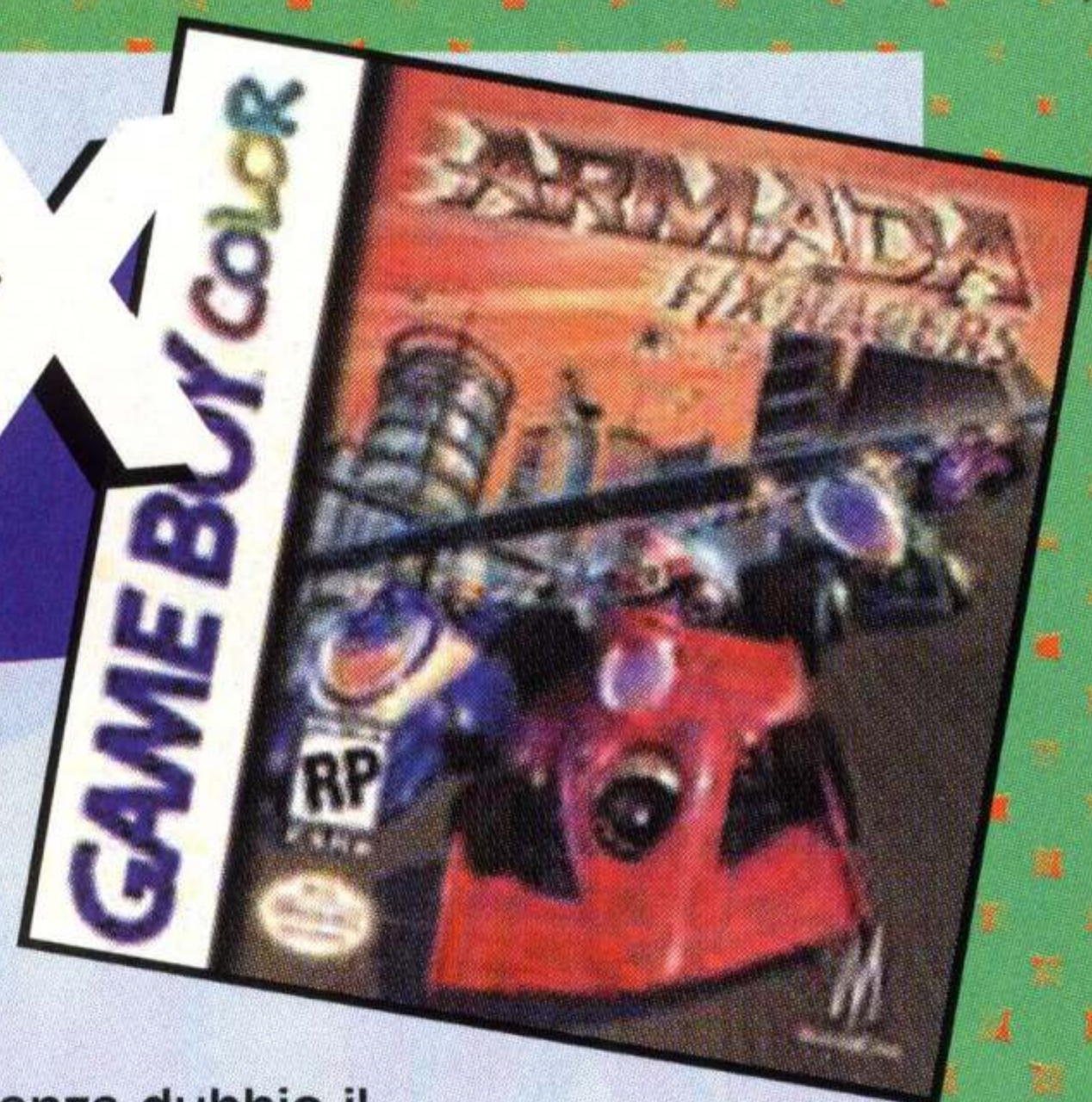
**ORA**

COMPATIBILE  
GAME BOY COLOR

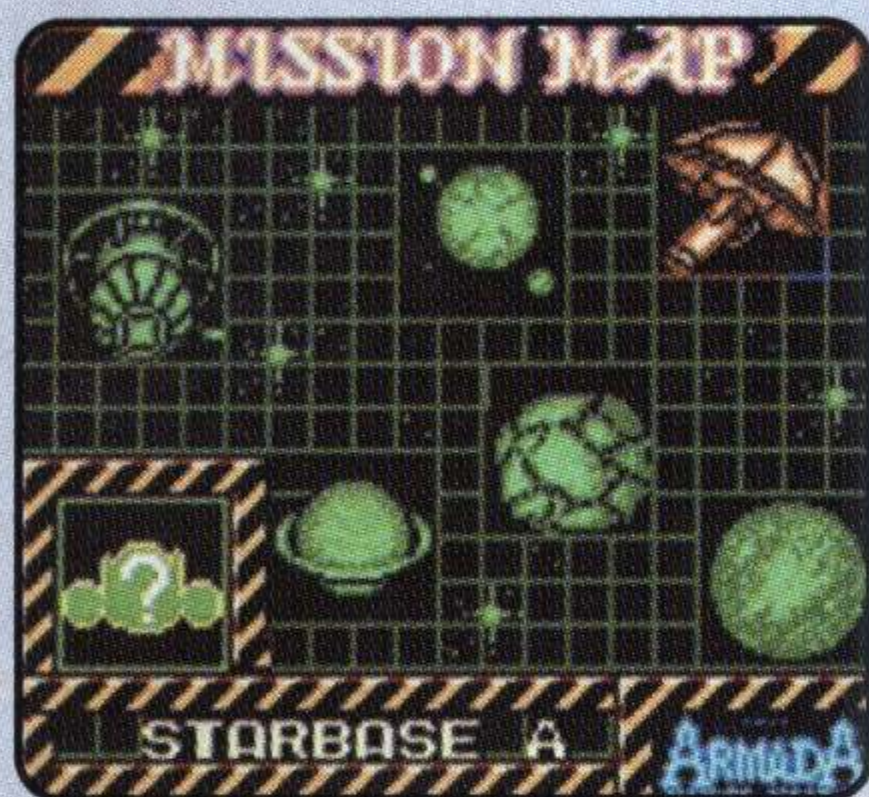




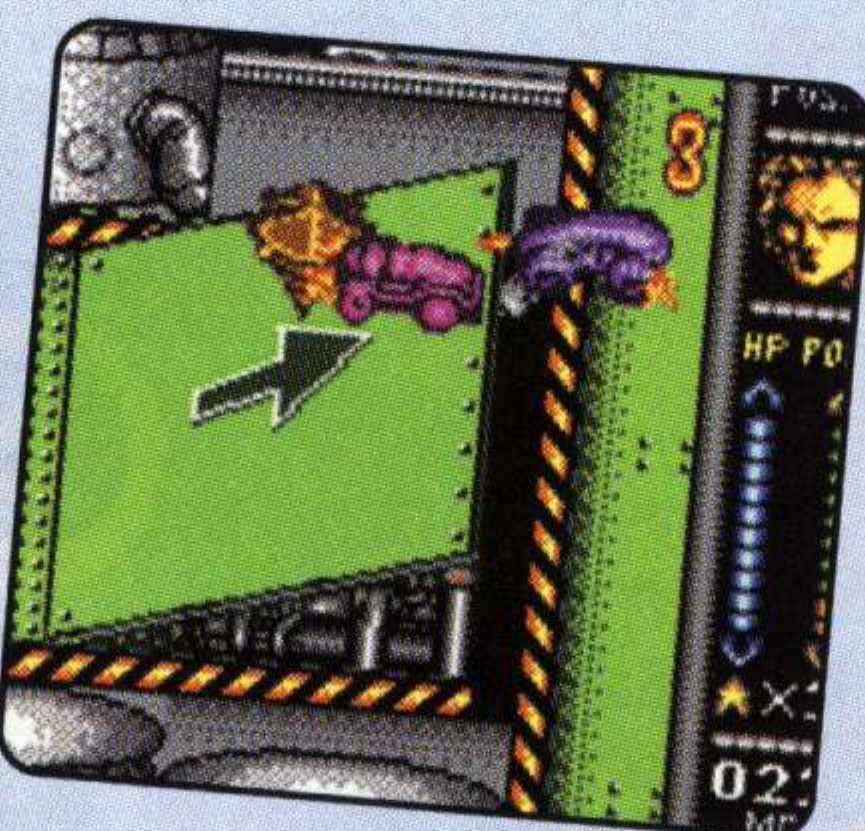
# ARMADA F/X RACERS



**S**i tratta di un gioco di corse che offre la bellezza di sei missioni e sei corridori; lasciandoti libero di disputare la tua corsa su un circuito composto da una serie di percorsi oppure su un percorso per volta. Puoi scegliere tra diverse navette intergalattiche, ognuna naturalmente con i propri pregi e difetti. Le statistiche, però, una volta scesi in pista, sembrano non corrispondere a verità, quindi si finisce per scegliere semplicemente il veicolo più "bello".



Quando sarai in pista avrai due obiettivi: battere gli altri corridori e sconfiggere il boss della pista. Per raggiungere i tuoi scopi, avrai a disposizione come armi... un bel niente! Beh, eccetto il



paraurti, è ovvio! Per sbarazzarti dei nemici, infatti, dovrai urtarli ripetutamente: l'urto ti farà guadagnare velocità e tu dovrai approfittarne per passare sopra una delle piccole icone seminate sulla pista. Ogni livello si apre con la corsa di qualificazione in cui dovrai sfidare tre avversari (affrontando una serie di ostacoli ondeggianti); per poter continuare fino al livello del boss, dovrai arrivare primo o secondo. Poi, tu e un avversario dovreste cercare di investire il boss alieno, evitando le sue braccia rotanti o le altre pericolose armi di cui sarà dotato; ma ricorda che, contemporaneamente, dovrai cercare di restare in pista sbarazzandoti anche del tuo avversario.

E ora veniamo alla nota dolente di



questo gioco: senza dubbio il sistema di controllo! Potremmo tranquillamente definirlo uno dei peggiori; se da un lato è piuttosto semplice finire tra le prime due posizioni, dall'altro è altrettanto semplice perdere il controllo del veicolo. Sui rettilinei tende a sbandare, mentre in curva non gira come ci si aspetta. A proposito delle curve, vista la scarsità di segnalazioni e la visuale insufficiente, riuscire a capire quand'è il momento di girare diventa praticamente impossibile. Capirai da te che tutto ciò non è affatto divertente.

Avrai la possibilità di salvare i risultati migliori e, dopo un po', scoprirai la modalità "Survival" (una gara di resistenza in cui vince l'ultimo che resta in pista). La grafica e il sonoro di Armada F/X Racer rispecchiano la mediocrità del gameplay. Le macchine sono belle, ma ben presto si rivelano instabili e prive di apprezzabile animazione. Sembra, insomma, un gioco completato precipitosamente e gravemente imperfetto.

GAME

INFO

CHI LO HA FATTO? METRO3D

GENERE RACING

DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE GAME BOY COLOR

## Giudizio Finale

**pro**  
Belle le macchine

**contro**  
Controlli difettosi (all'inizio)

Poche indicazioni sulla strada

Grafica e sonoro... troppo scarsi!

12345678910

Anche i fan più accaniti si stuferanno presto!



NON SI TRATTA DI ALLENARE MOSTRI, MA... NEURONI!

# MONSTER RANCHER EXPLORER

**L**a parola "Monster" vi avrà forse fatto pensare all'ennesimo gioco di ruolo incentrato sull'allevamento di colorati mostriciattoli, ma la realtà è un'altra e ora andiamo a scoprirla insieme. Si tratta di risolvere alcuni enigmi che metteranno a dura prova il tuo ingegno.

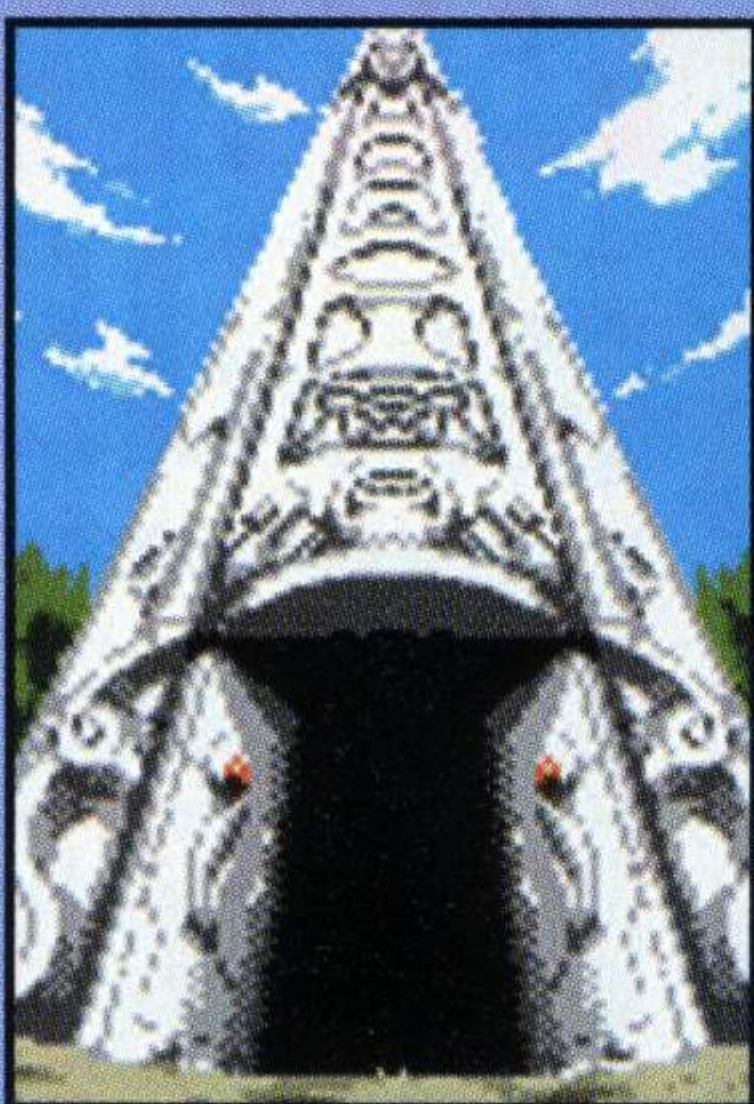
Monster Rancher Explorer somiglia vagamente al classico Arcade Lode Runner. Il protagonista, Cox, sulle orme di una leggendaria bestia, affronta la torre bianca di Mt. Sekitoba.

L'imponente costruzione è composta di oltre 30 livelli, tutti popolati da una vasta gamma di cattivissimi mostri dall'aspetto inquietante come il gelatinoso Tacopi e il fiammeggiante Dino. Queste terribili creature sono guidate da quattro maghi, a loro

volta sottomessi al volere dell'oscuro Nada. Più o meno ogni cinque livelli, verrai sfidato da un mago che tenterà in ogni modo di buttarti fuori dal gioco. Non ti resta che superare o distruggere tutti i mostri e i boss che incontrerai durante il cammino, conquistando ogni volta la chiave per aprire la porta che ti condurrà al livello successivo.

Per salire in cima alla torre, potrai utilizzare diversi oggetti come bombe e cristalli. Non sottovalutare l'importanza dei mostri "buoni" (Hare, Gali, Mocchi, Golem, ecc.): una volta scoperti, potranno rigenerarsi e saranno in grado di influire positivamente sui tuoi poteri, aumentando la tua velocità, donandoti l'invincibilità e conferendoti la facoltà di congelare il tempo. Una nota divertente consiste nella presenza del martello "rompi-scatole", un simpatico attrezzo con cui distruggere le scatole o crearne di nuove, utilizzandole poi per molteplici scopi. Per esempio, un paio di scatole ben posizionate riusciranno a bloccare Psyloras, che si sposta senza sosta lungo i bordi delle superfici. Inoltre, accatastando un po' di scatole, otterrai una scala di fortuna che ti aiuterà a raggiungere una porta aperta situata troppo in alto; senza contare che le stesse scatole, una volta distrutte, potrebbero svelare oggetti segreti. Ci vorrà un po' di esercizio prima di prendere

SCRIPT PROGRAM  
Y. HAMADA



confidenza coi controlli (≠ per saltare, il tasto A per colpire le scatole), ma l'azione è comunque

scorrevole, malgrado l'organizzazione rigida dei livelli. Disporrai di tre vite per ogni livello a tempo e potrai ripetere un livello all'infinito, finché non otterrai la chiave per uscire. Grazie al Game Link, potrai

scambiare i dati del gioco con gli amici. Volendo, potrai addirittura creare la tua torre personalizzata utilizzando lo Stage Studio. Un titolo consigliato ai giocatori un po' più grandi, i ragazzini potrebbero annoiarsi o trovarlo frustrante.



## Giudizio Finale

**pro**

**Controlli eccellenti**

**Livelli molto curati**

**Enigmi originali**

**contro**

**Trama poco variegata**

**Struttura poco lineare**

**Musica un po' ripetitiva**

1234567 **8** 910

**Un puzzle diverso dal solito. Eccellente!**

**GAME INFO**

CHI LO HA FATTO? **TECMO**

GENERE **AZIONE**

DISPONIBILE **ORA**

COMPATIBILE  
GAME BOY COLOR

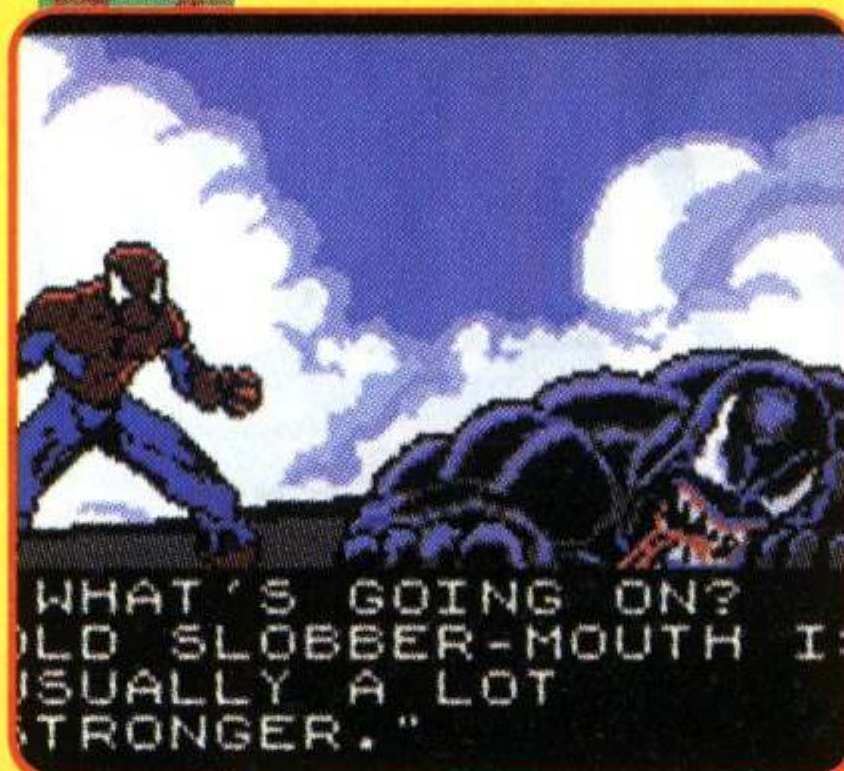


# SPIDER-MAN

UN SUPEREROE PER UN SUPER-GIOCO?!?

**I**l primo film che racconterà le avventure di Peter Parker e del suo alter ego, l'Uomo Ragno, raggiungerà presto il grande schermo; nel frattempo, il signore delle ragnatele ci attende tutti sul piccolo schermo del Game Boy Color. Spider-Man è un gioco d'azione a scorrimento che tenta di riciclare mediocrementemente le classiche storie dell'Uomo Ragno.

Il gioco inizia mentre il nostro eroe dondola per le strade della città alla ricerca del suo amico/nemico, il Dottor Curt Connors, scomparso dopo un'esplosione avvenuta nel suo laboratorio. Durante la ricerca, Spider-Man si troverà ad affrontare vari nemici, più o meno pericolosi. Fin qui, tutto ok. Il fatto è che, quando comincia il gioco vero e proprio, si scopre ben presto che si tratta semplicemente di una sequenza di dondoli, salti e accovacciamenti con un'unica variante: i palazzi nei quali si svolge l'azione (ci sono in tutto otto livelli di gioco, divisi in 30 sezioni). I nemici, dopo breve tempo, finiscono per sembrare sempre gli stessi e così superarli diventa una passeggiata, anche perché ti attaccano tutti allo stesso modo. Addirittura può essere sufficiente un calcio o un pugno per sbarazzarti di loro. Negli sporadici casi in cui i nemici ti daranno filo da torcere, puoi sempre far affidamento sul congegno lancia-ragnatele, che serve a tenere legati temporaneamente gli aggressori. Quando



l'effetto finirà, comunque, non preoccuparti: puoi sempre ricorrere al solito calcio (o pugno), stavolta funzionerà. I boss sono un po' più difficili da superare e per sconfiggerli dovresti muoverti più di quanto il sistema di controllo ti permette... A proposito dei controlli: in alcuni casi, ci vogliono diversi secondi prima che Spider Man capisca che tu lo vuoi far

saltare o strisciare o qualsiasi altra cosa... Come commentare una cosa del genere?

Per quanto riguarda la grafica, i grattacieli e gli sfondi non sono niente male, ma l'animazione è banale e noiosa.

La musica alterna ritmi frenetici a sequenze più lente e qualche volta ripropone la classica colonna sonora delle avventure dell'Uomo Ragno.



## Giudizio Finale

**pro**

È il ritorno di un mitico supereroe  
Gli ambienti sono ben disegnati

**contro**

Sistema di controllo scarso  
Combattimenti sempre uguali  
Animazione insufficiente

1234 **5** 678910

Sconsigliato a chiunque non sia un fan dell'Uomo Ragno!

GAME

INFO

CHI LO HA FATTO?

ACTIVISION/VICA  
RIOUS VISIONS

GENERE

AZIONE

DISPONIBILE

ORA

COMPATIBILE

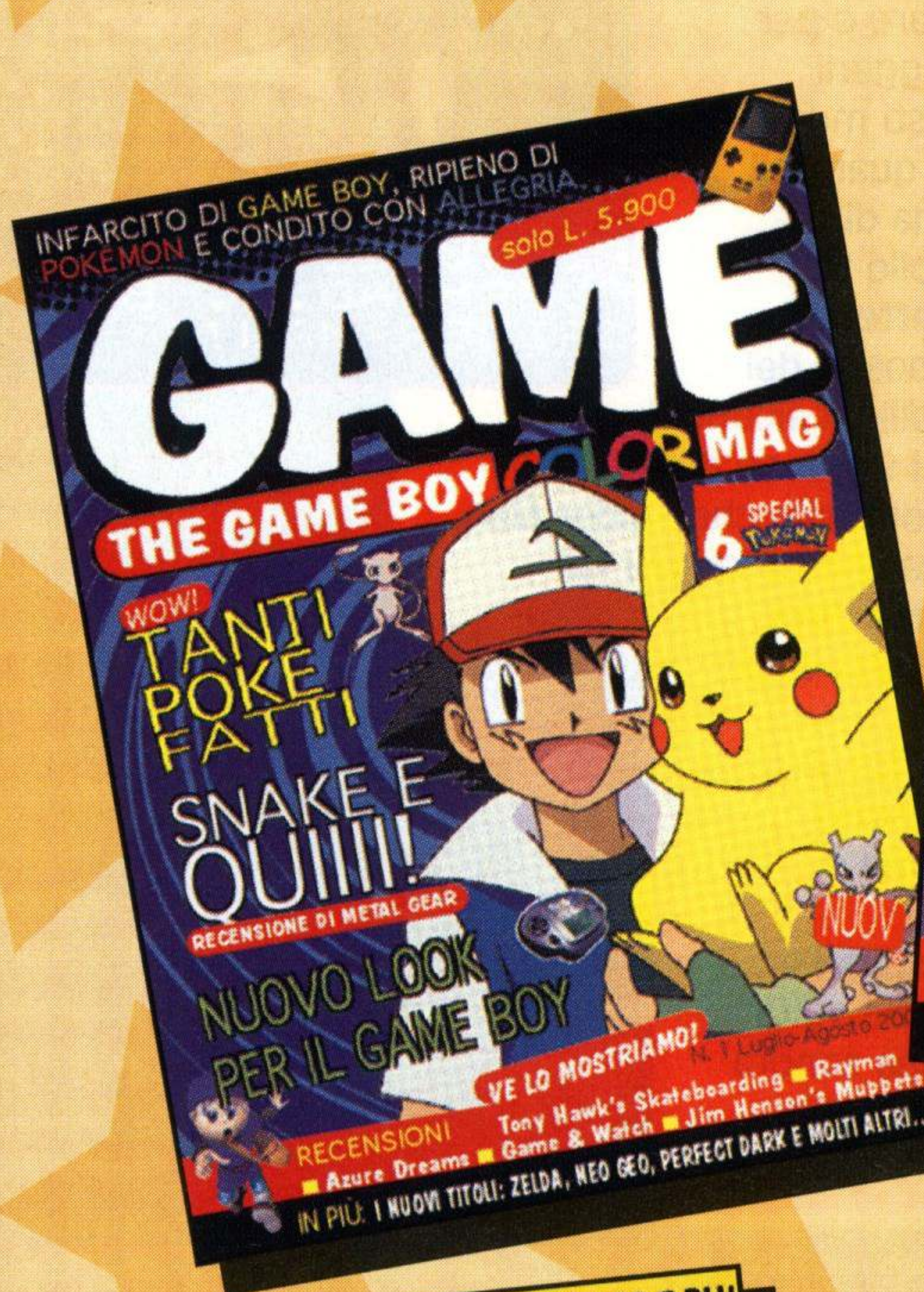
GAME BOY COLOR



# GAME

THE GAME BOY COLOR MAG

ARRETRATI • ARRETRATI • ARRETRATI



**P**er richiedere gli arretrati contattate l'ufficio abbonamenti della Comic Art Publishing  
posta: Comic Art Publishing  
Ufficio abbonamenti  
Via F. Domiziano 9, 00145 Roma  
e-mail: [info@comicart.it](mailto:info@comicart.it)  
Fax: 06.54.10.775



# SUPER SMASH BROTHERS

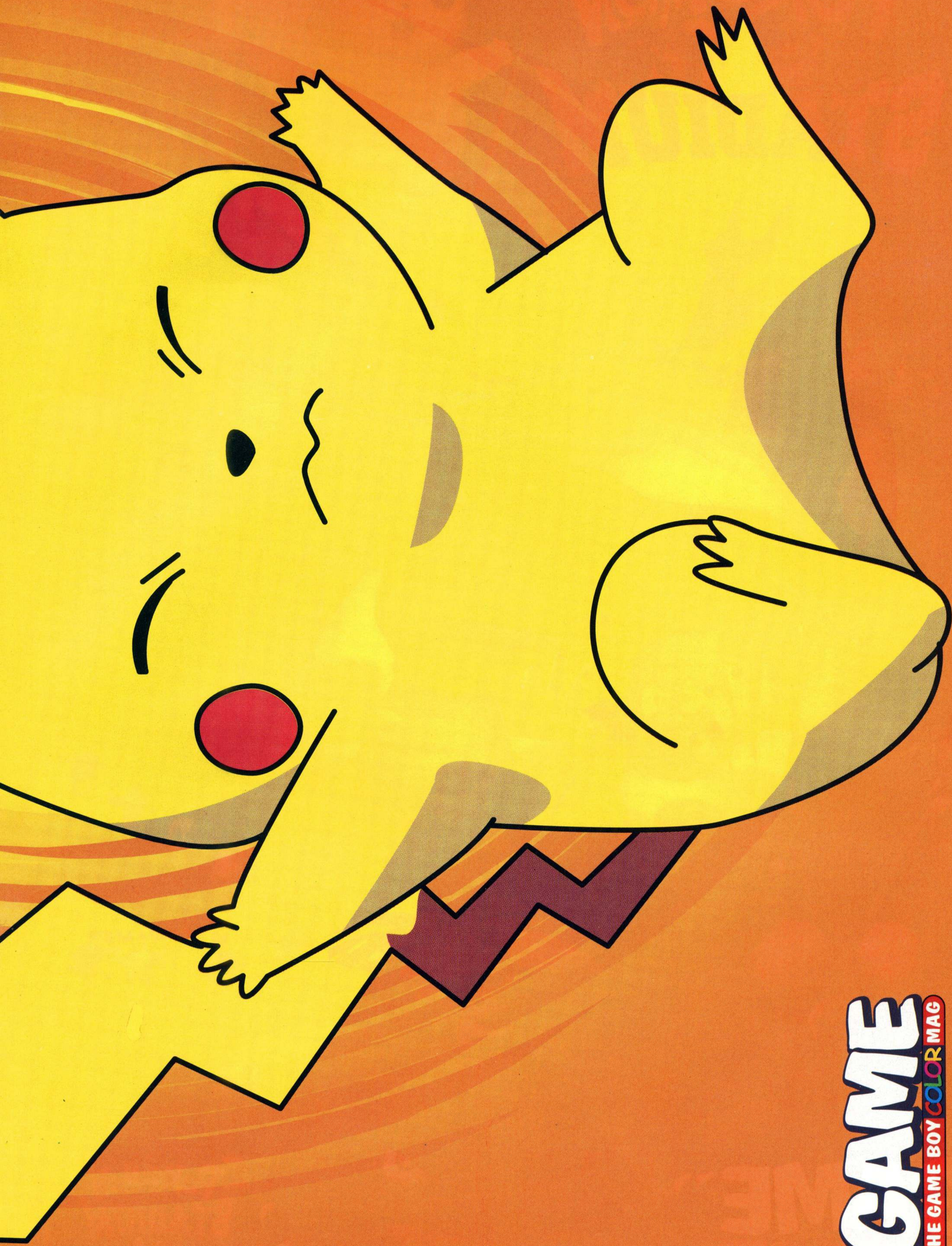


**GAME**  
THE GAME BOY COLOR MAG









**GAME**  
THE GAME BOY COLOR MAG









**il superlibro dei  
CODICI**

**a sole 9.900 lire  
160 pagine con**

**oltre 50.000 codici TESTATI da**





# GAME PLAY

RECUPERO DI UN VECCHIO ATARI

## YARS' REVENGE

**I**982 - La preistoria del videogame... Bisogna proprio ammettere che i vecchi classici di 20 anni fa hanno ancora un certo fascino! Non trovate? E, a proposito di classici, è giunto il momento di annunciare il ritorno di Yars' Revenge dell'Atari: un leggendario videogioco con più di 250 livelli pieni di frenetica azione. L'idea di base è semplicissima: bisogna distruggere la stazione spaziale nemica, lanciando siluri contro il suo energetico scudo protettivo. Sembra facile a parole, ma la realtà è tutt'altra cosa! Hai due possibilità: sparare contro lo scudo oppure corroderlo. Dovrai intaccarne una certa quantità, prima di prepararti al lancio del siluro. Fai attenzione al fuoco nemico e ricorda che nella zona neutrale la tua nave diventerà totalmente inoffensiva. Yars' Revenge è molto divertente, ma non è certo una passeggiata e portarlo a termine è un sogno che raramente diventa realtà. Se pensi di essere abbastanza bravo, provaci! Ma non dire che non ti avevamo avvertito!



**GAME**

**INFO**

CHI LO HA FATTO?

TELEGAMES

GENERE

SHOOT'EM-UP

DISPONIBILE

ORA

COMPATIBILE

GAME BOY

GAME BOY COLOR

## Giudizio Finale

**pro**

Azione frenetica

Intenso

Parecchi livelli di gioco

**contro**

È difficile...

...molto difficile...

...difficilissimo! (Capito il concetto?)

123456

**7**

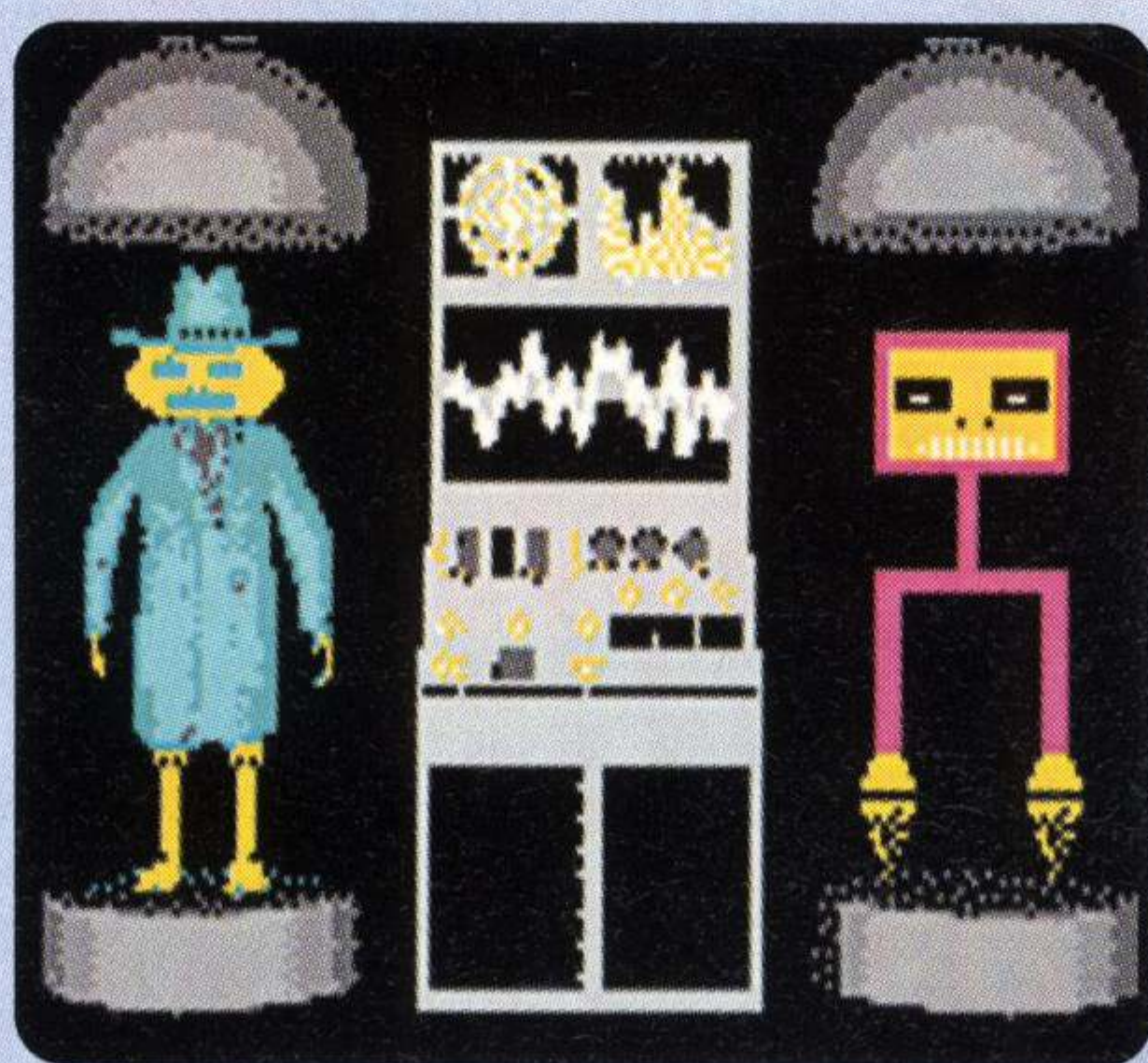
8910

Bel gioco, ma solo per stacanovisti del videogame!

# SHAMUS

E PER PRANZO... ARROSTO DI ROBOT!

**E** pensare che c'è chi ha paura degli scarafaggi! In questo videogioco, basato sul classico Berserk degli anni '80 e composto di ben 128 livelli, ti troverai ad affrontare strane creature. Dovrai combattere i nemici in un'atmosfera letteralmente "elettrizzante": i muri, infatti, sono inviccinabili a causa delle perdite di energia elettrica. Tre i compiti principali: trovare le chiavi, aprire le porte e fare attenzione ai bonus misteriosi sparsi qua e là. Shamus è un gioco veloce ma, purtroppo, non esente da difetti. I controlli sono abbastanza buoni: Shamus spara nella direzione in cui sta correndo, anche perché, purtroppo, non può sparare da fermo. Perché no, ci chiediamo noi, in fondo avrebbe potuto semplicemente sparare in direzione della sua ultima mossa. A parte questo, può diventare facilmente noioso: se non sei un tipo che si stufa subito, però, troverai di che divertirti.



**GAME**

**INFO**

CHI LO HA FATTO?

TELEGAMES

GENERE

SHOOT'EM-UP

DISPONIBILE

ORA

COMPATIBILE

GAME BOY

GAME BOY COLOR

## Giudizio Finale

**pro**

Velocissimo  
Divertente

**contro**

Datato  
Ripetitivo

12345

**6**

78910

Molto divertente per un po', ma la mancanza di varietà a un certo punto si fa sentire!



# TOWERS

## LORD BANIFF'S DECEIT

SCOPRIAMO SE È O NO IL TITOLO PER GAME BOY PIÙ AMBIZIOSO MAI USCITO...

**Q**uando, nella scena iniziale, la nave attracca e ti costringe a rifugiarti in una strana isola, capisci subito di

essere stato catapultato in una dimensione misteriosa. Quando poi sarai spedito su una torre e il tetto crollerà alle tue spalle, costringendoti a girare in lungo e in largo per trovare un'uscita alternativa, sentirai il cuore in gola. Infine, quando la scena

introduttiva terminerà e ti ritroverai catapultato nel gioco vero e proprio, avrai un vero e proprio arresto cardiaco. Paura? Beh, dovrai farti coraggio, perché si tratta di un gran bel gioco...

Usando il pad direzionale, dovrai gironzolare per i corridoi e le camere della torre. Le frecce in alto e in basso ti mandano avanti e indietro, mentre con le frecce destra/sinistra puoi ruotare di 90°. All'inizio ti potrà sembrare un po' scoraggiante, ma dopo un paio di minuti l'interfaccia del gioco diventa abbastanza intuitiva. Premendo SELECT, alternerai la tipologia delle tue azioni, optando ora per il movimento, cioè camminare e combattere, ora per la manipolazione, cioè prendere gli oggetti e mescolare gli incantesimi. Preoccupati di mangiare a sufficienza per mantenere alta l'energia,

procurati l'armatura e il vestiario per proteggere le parti più importanti del tuo corpo e cerca le armi che potrai immagazzinare, provvedendo anche ai missili.

Per esaminare un oggetto o mangiarlo, trascinalo sulla facciata nell'angolo in alto a destra.

Gli incantesimi sono prodotti da parole speciali, mostrate sotto la finestra di gioco. Quando trovi un incantesimo, puoi combinarlo pescando le parole necessarie e,

sempre che tu abbia mana a sufficienza (l'energia magica), potrai metterlo in atto. Se tutto questo ti suona un po' complicato, beh non posso darti torto, ma vedrai che ci prenderai la mano molto velocemente.

Towers: Lord Baniff's Deceit ti introduce in un mondo di dimensioni imponenti. Gli sviluppatori dicono che ci vorranno circa 40 ore per attraversarlo completamente, sempre che tu abbia le idee chiare su cosa fare e dove andare. Puoi collegare due Game Boy e giocarci in modalità cooperativa, per affrontare quest'avventura insieme a un tuo amico. Hanno pensato proprio a tutto, persino a una mappa su schermo che ti risparmierà la frustrante sensazione di non sapere dove andare.

Ma qualche difetto ce l'ha questo gioco? Beh, forse si deve gironzolare un po' troppo e i muri di pietra dopo un po' sembrano sempre gli stessi, ma del resto dal punto di vista tecnico non ci sono ancora grosse alternative. Dopotutto, Towers è davvero un gran bel gioco.



## UOMINI DEL MISTERO

All'inizio devi scegliere uno tra i quattro personaggi: ognuno ovviamente con i suoi punti di forza e le sue debolezze, ma, ahimé, nessuno è quello che si può definire un bel ragazzo...

GAME

INFO

CHI LO HA FATTO? TELEGAMES

GENERE GdR

DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE  
GAME BOY  
GAME BOY COLOR



## Giudizio Finale

**pro**

Originale (per il Game Boy Color)

Di spessore  
Divertente

**contro**

I combattimenti sono un po' troppo semplici

12345678 **9** 10

Originale, avvincente e ben disegnato: il meglio che si possa trovare su Game Boy!



# ROX

**GAME**

**INFO**

CHI LO HA FATTO?

VIRGIN  
INTERACTIVE

GENERE

PUZZLE

DISPONIBILE

ORA

COMPATIBILE

GAME BOY COLOR



UN GIOCO DI CUI NON SENTIVAMO PROPRIO LA MANCANZA!

**D**alle immagini inserite in questa pagina, scoprirai tutto quello che c'è da sapere sul gioco. E con questo, potremmo anche averti detto tutto! Insomma: è un puzzle, assomiglia un po' troppo a Tetris ed è disegnato veramente male. Lo scopo del gioco (nel caso non lo capissi da solo) consiste nel raggruppare i dadi in modo tale da farli scomparire, ma spesso è difficile capire in che modo sistemarli. I dadi possono ruotare mentre cadono, ma non puoi cambiare la faccia principale. Sappiamo bene che in questo genere di giochi non è la grafica che conta, ma ciò non giustifica il deprecabile risultato. Il gameplay, poi, non aggiunge nulla a quanto già visto altrove; quindi, per dirla in poche parole, il titolo è vivamente sconsigliato.



## Giudizio Finale

**pro**

Semplice  
E... basta!

**contro**

Grafica terribile  
Niente di nuovo

1234 **5** 678910

Per una partitella andrebbe pure bene, ma meritiamo di meglio!

# POCKET GT RACING

CORRIAMO A COMPRARLO?  
VEDIAMO...

**F**acile intuire tutto il lavoro che c'è dietro alla presentazione di questo gioco. Prima di giocare, sceglierai la tua macchina tra quelle parcheggiate nel garage; quindi deciderai se munirla di cambio manuale o automatico e, volendo, potrai verniciarla a tuo piacimento. Poi sarà il momento di scegliere uno dei quattro circuiti a sei corse: Country, City, Circuit e Highway. E infine, si comincia! Ed è qui che il gioco perde la sua attrattiva. Le corse sono noiose, l'animazione delle vetture è talmente mediocre che queste non sembrano mai parte integrante dello scenario. Se vinci una corsa, potrai accedere a un solo percorso; ma, allora, che senso ha realizzare un bel menu di selezione se poi non c'è niente da selezionare? E vogliamo parlare del sonoro? Sembra il trapano del dentista...



**GAME**

**INFO**

CHI LO HA FATTO?

INTERPLAY

GENERE

GIOCO DI  
GUIDA

DISPONIBILE

ORA

COMPATIBILE

GAME BOY COLOR



## Giudizio Finale

**pro**

Bella  
presentazione

Si può cambiare  
la verniciatura  
Nuove macchine  
da conquistare

**contro**

Le corse sono  
monotone

Il sonoro è  
pessimo  
L'animazione è  
inutile

1234 **5** 678910

Funzionale e senza troppi fronzoli:  
una noia mortale!



BLAZE

XPLODER<sup>GB</sup>

Xploder is a registered trademark of Fire International LTD.



for Gameboy

XPLODER<sup>GB</sup>

THE ULTIMATE CHEAT CARTRIDGE

FOR USE WITH GAMEBOY COLOR, GAMEBOY POCKET AND GAMEBOY CLASSIC

for Gameboy

FROM THE MAKERS OF XPLODER

XPLODER<sup>GB</sup>

THE ULTIMATE CHEAT CARTRIDGE



UPGRADABLE  
VIA THE  
INTERNET  
WITH XCHANGER  
(NOT INCLUDED)



WITH  
**OVER 1500  
POKEMON  
CODES**  
AVAILABLE  
INCLUDING  
THE 151<sup>ST</sup> POKEMON  
CHARACTER 'MEW'  
\*SEE BACK FOR DETAILS



blow  
Your  
games  
wide  
open...

The only Cheat Cartridge compatible with Xploder™  
Action Replay™, and Gameshark™ cheat codes.  
Or create your own cheat codes  
with the in-built cheat trainer

FOR USE WITH GAMEBOY COLOR, GAMEBOY POCKET AND GAMEBOY CLASSIC

BLAZE

DAGLI IDEATORI DELL'XPLODER™

XPLODER<sup>GB</sup>

LA DEFINITIVA CARTUCCIA PER GAMEBOY

PROTAGONISTI I 151 **POKEMON** CHARACTER 'MEW'

CON PIU' DI 1500 CHEAT PER POKEMON DISPONIBILI

Compatibile con i codici X-ploder, Game Shark e Action Replay

\*Link cable disponibile separatamente



INFINITE MONEY

UNLIMITED AMMO

MORE POWER

ALL WEAPONS

Gameboy is a registered trademark of Nintendo of America Inc. This Product is not sponsored, endorsed or approved by Nintendo of America.

Xploder is a registered trademark of Fire International LTD. Pokemon is a registered trademark of Nintendo of America.

Gameshark is a registered trademark of Interact Accessories. Action Replay is a registered trademark of Datel Electronics Ltd.

BLAZE

Visitate il nostro sito Internet:- <http://www.vegacom.it> - e-mail: [info@vegacom.it](mailto:info@vegacom.it)



System Link Cable



Flexi Light



AC Adaptor  
& Rechargeable Battery Pack



Light Magnifier



Ac Adaptor

DISTRIBUITO IN ESCLUSIVA PER L'ITALIA DA:

VEGACOM SRL - VIA VARESINA 58/A - 21040 JERAGO CON ORAGO (VA) - T. 0331/215102 - F. 0331/215135



# GAME PREVIEW

DAL SNES AL GAME BOY IL SALTO È BREVE... SPECIE PER UNO SCIMMIONE!



## DONKEY KONG COUNTRY

**N**

intendo  
e il team  
di  
sviluppo  
Rare

hanno lavorato

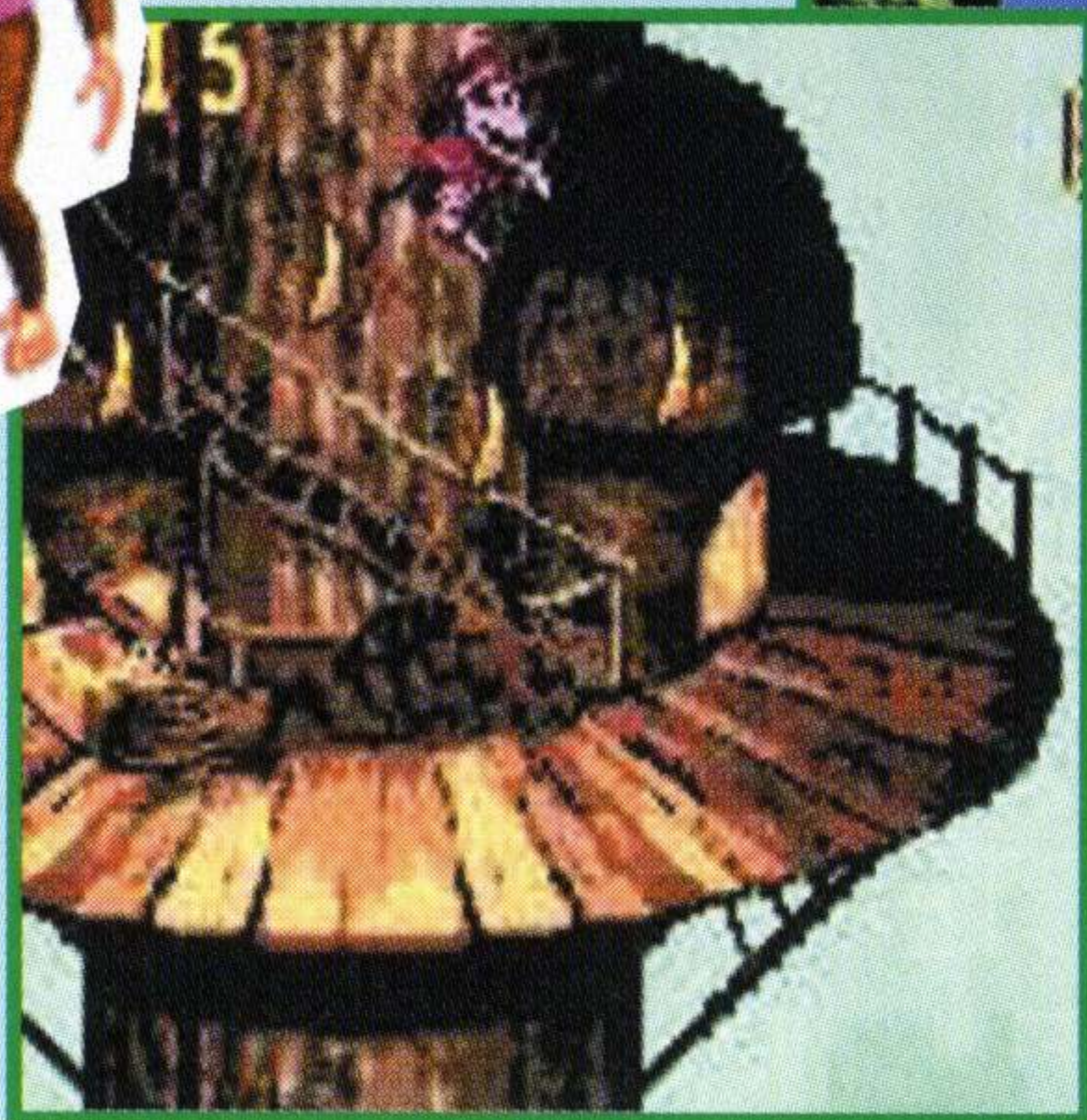
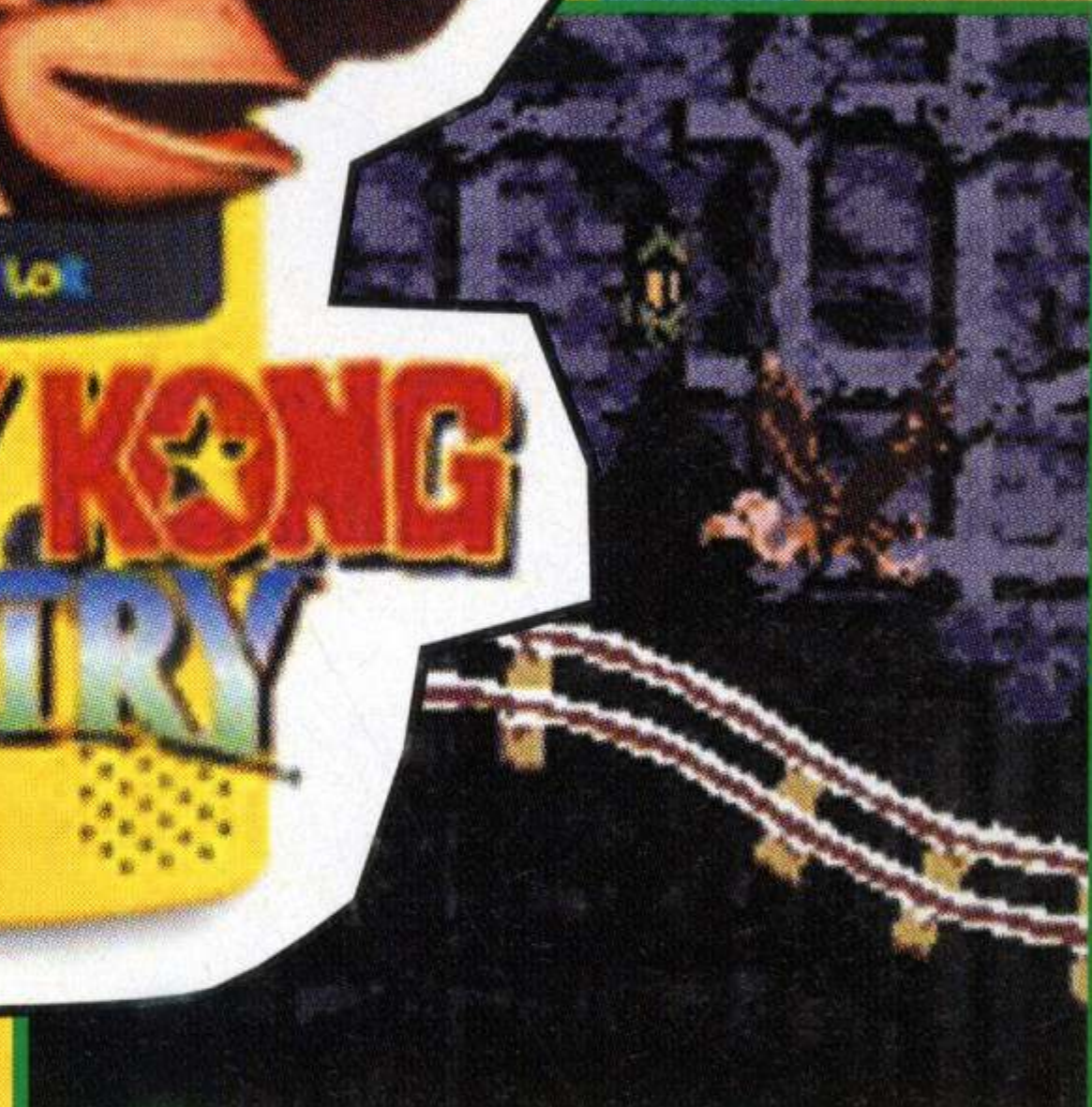
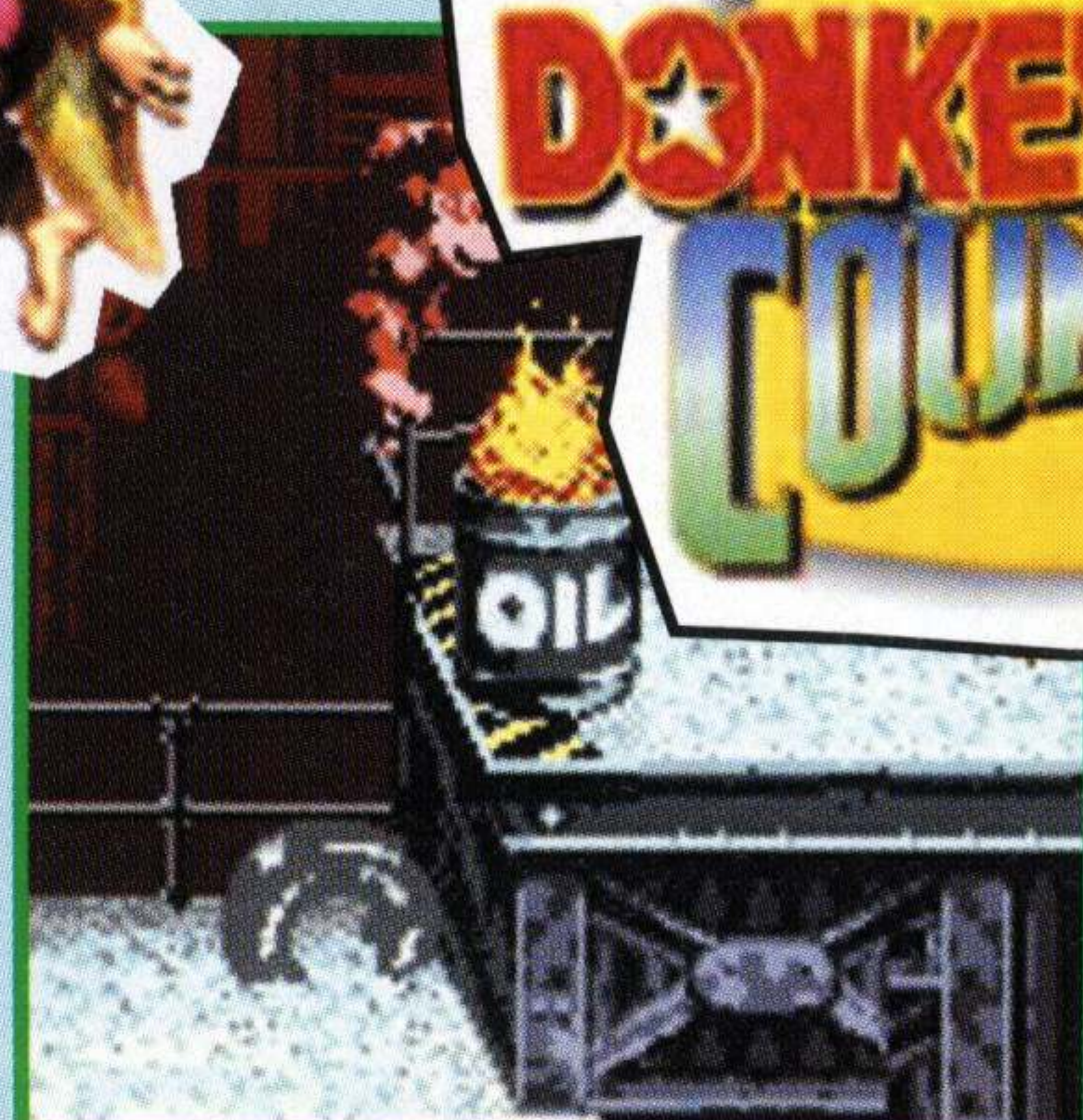
sodo alla realizzazione di questo gioco, che nei primi anni 90 fece la fortuna della Rare. Donkey Kong Country, che fu uno dei primi giochi per console a presentare una grafica "moderna", fa il grande salto dall'ormai "antico" SNES al tascabile Game Boy Color. La nuova versione è

essere  
stato  
facile

molto  
simile a  
quella  
per  
SNES,  
anche se  
non  
deve



**DONKEY KONG COUNTRY**



realizzare la  
conversione,  
visto che il

Game Boy ha

ancora una tecnologia a 8-bit,  
contro i 16 del SNES. Questo si  
nota, per esempio, dal fatto che non



**DONKEY KONG COUNTRY**

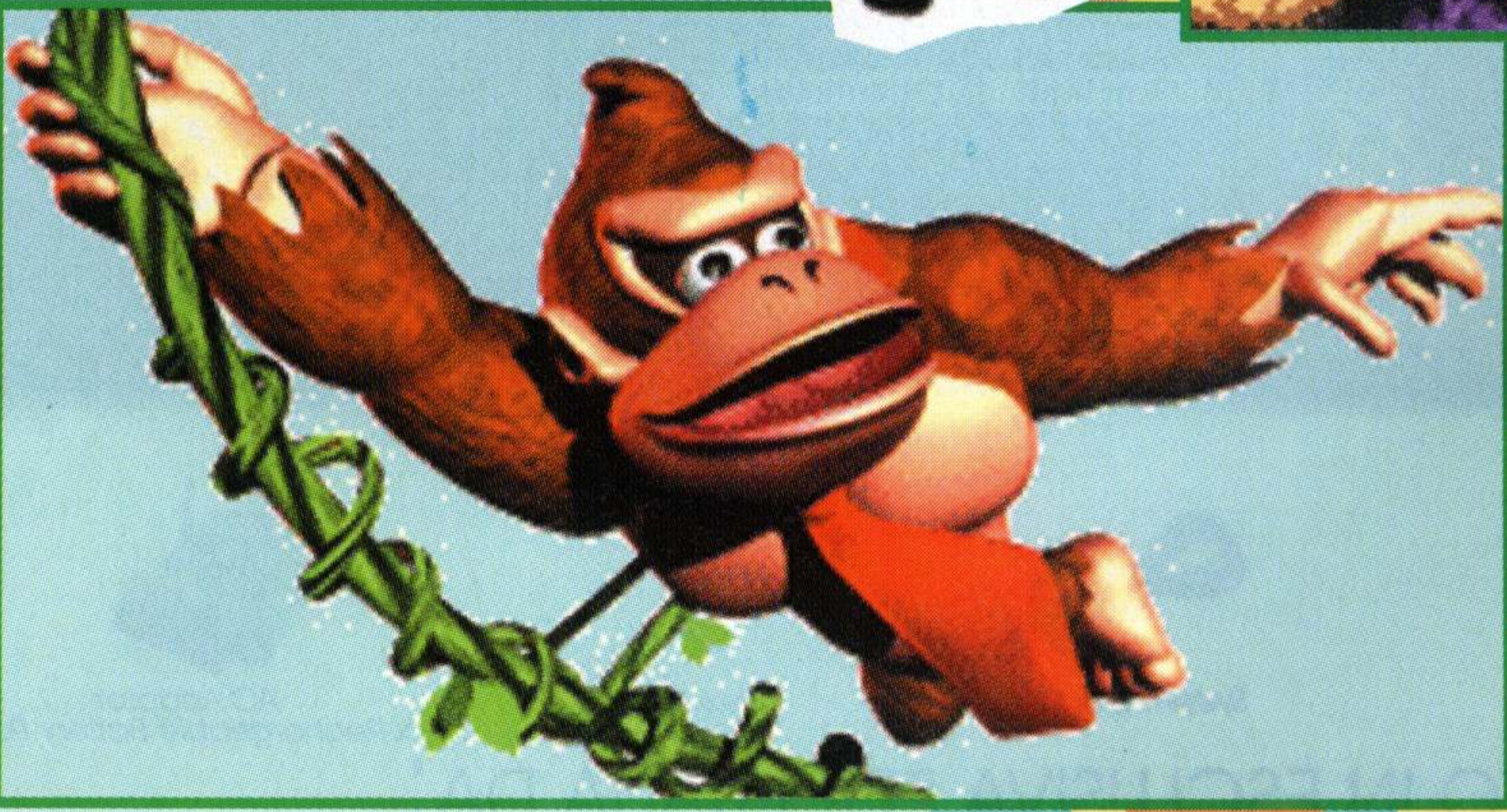
EDITORE: NINTENDO

SVILUPPATORE: RARE

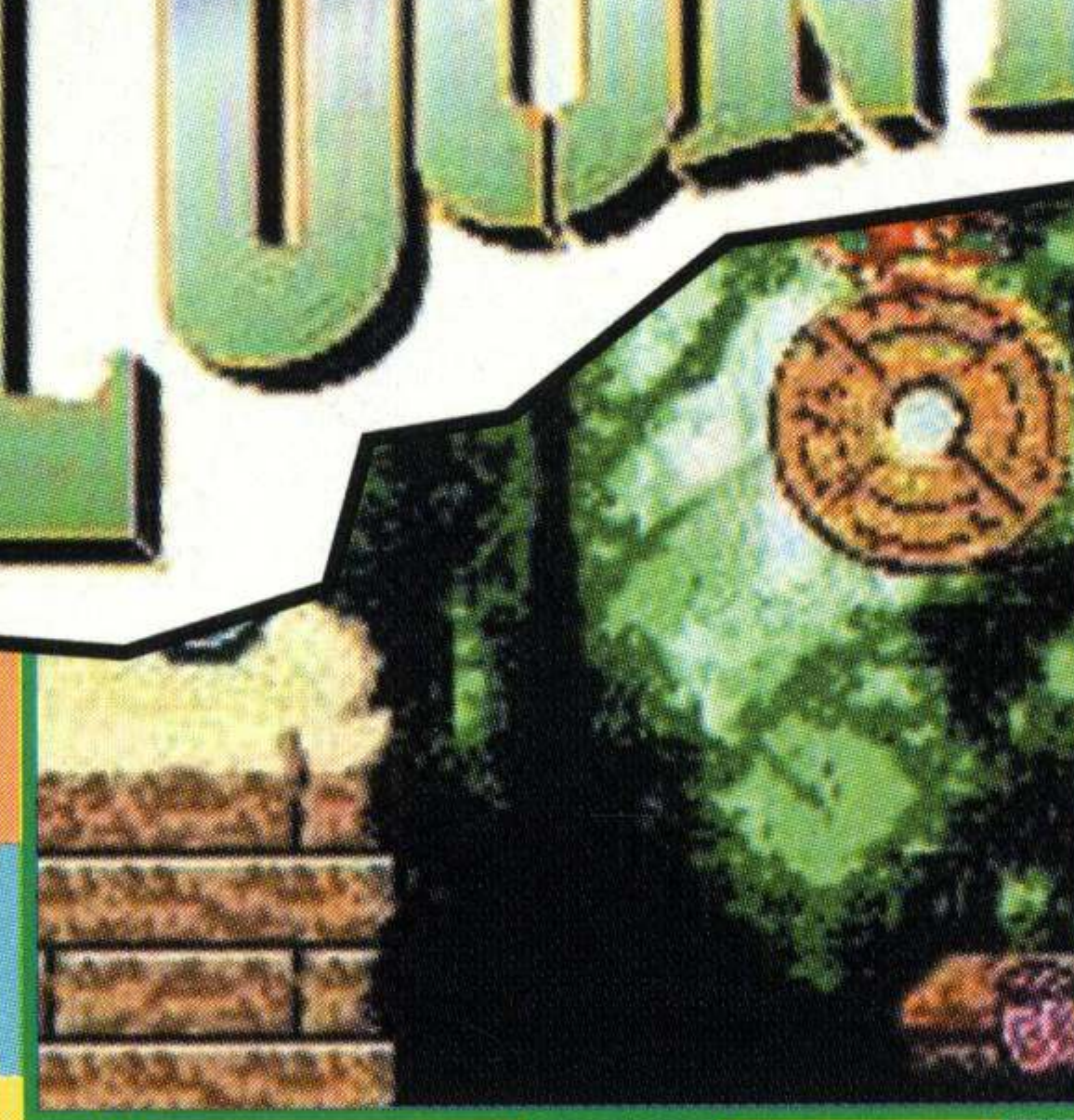
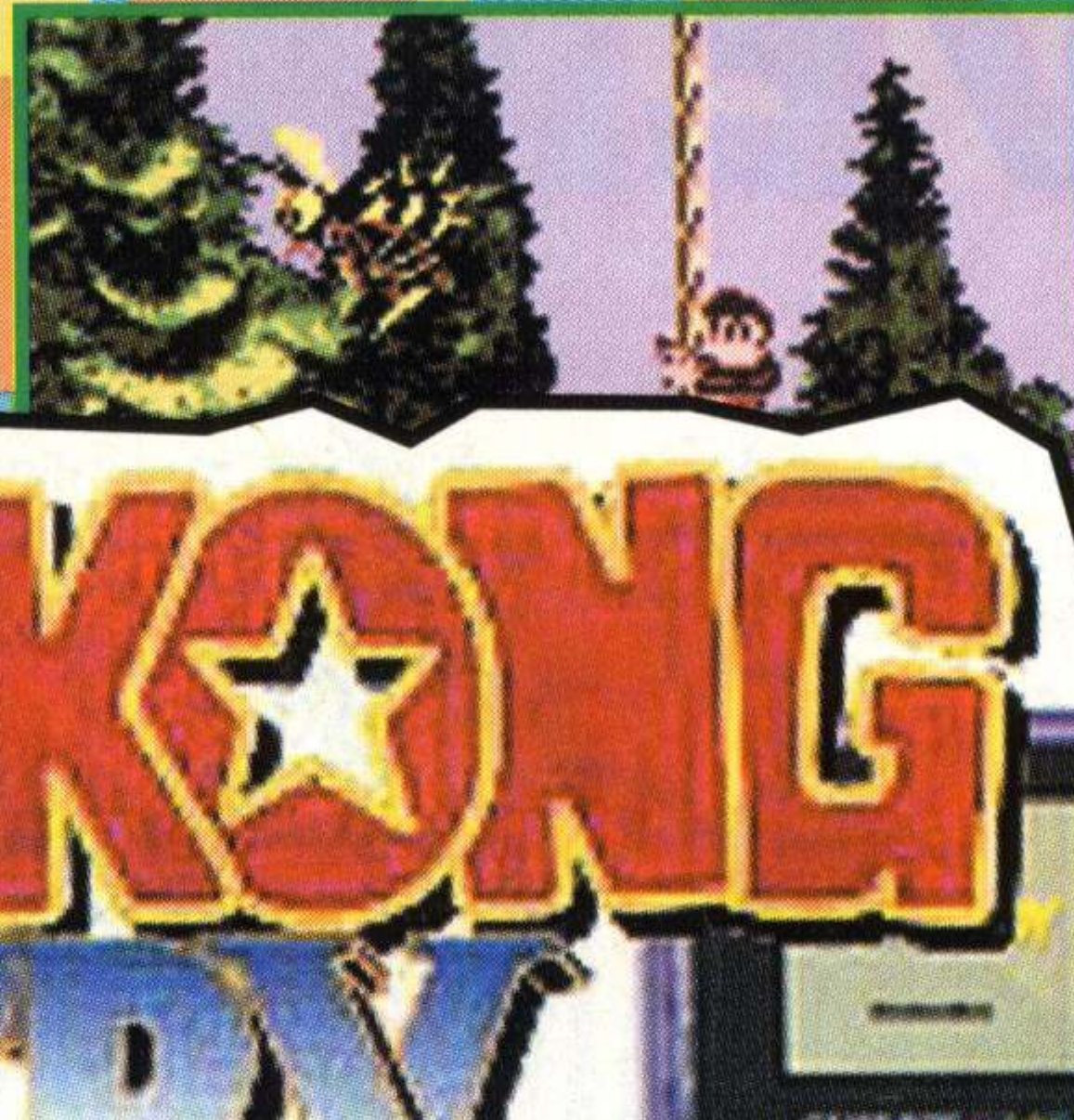
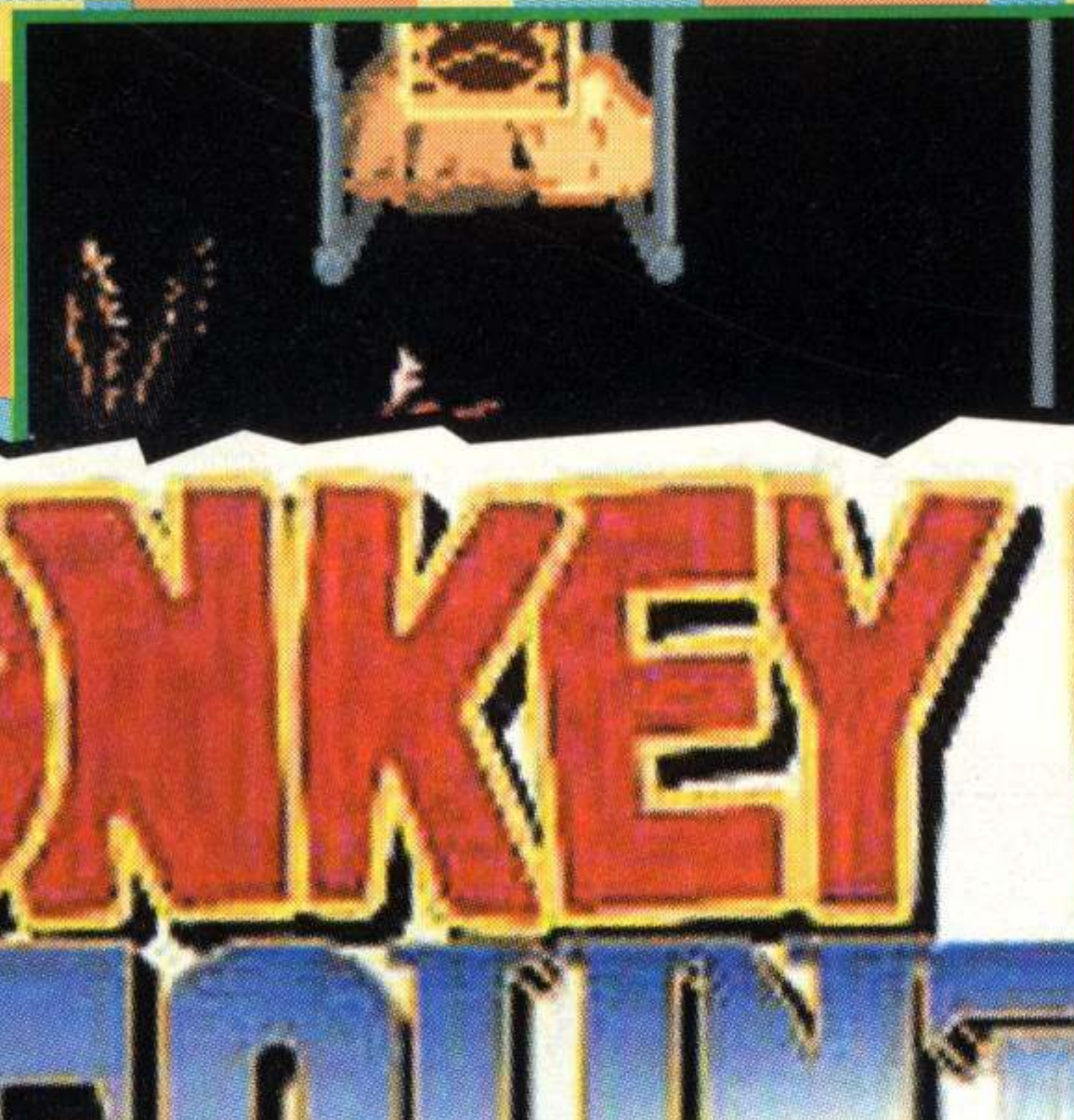
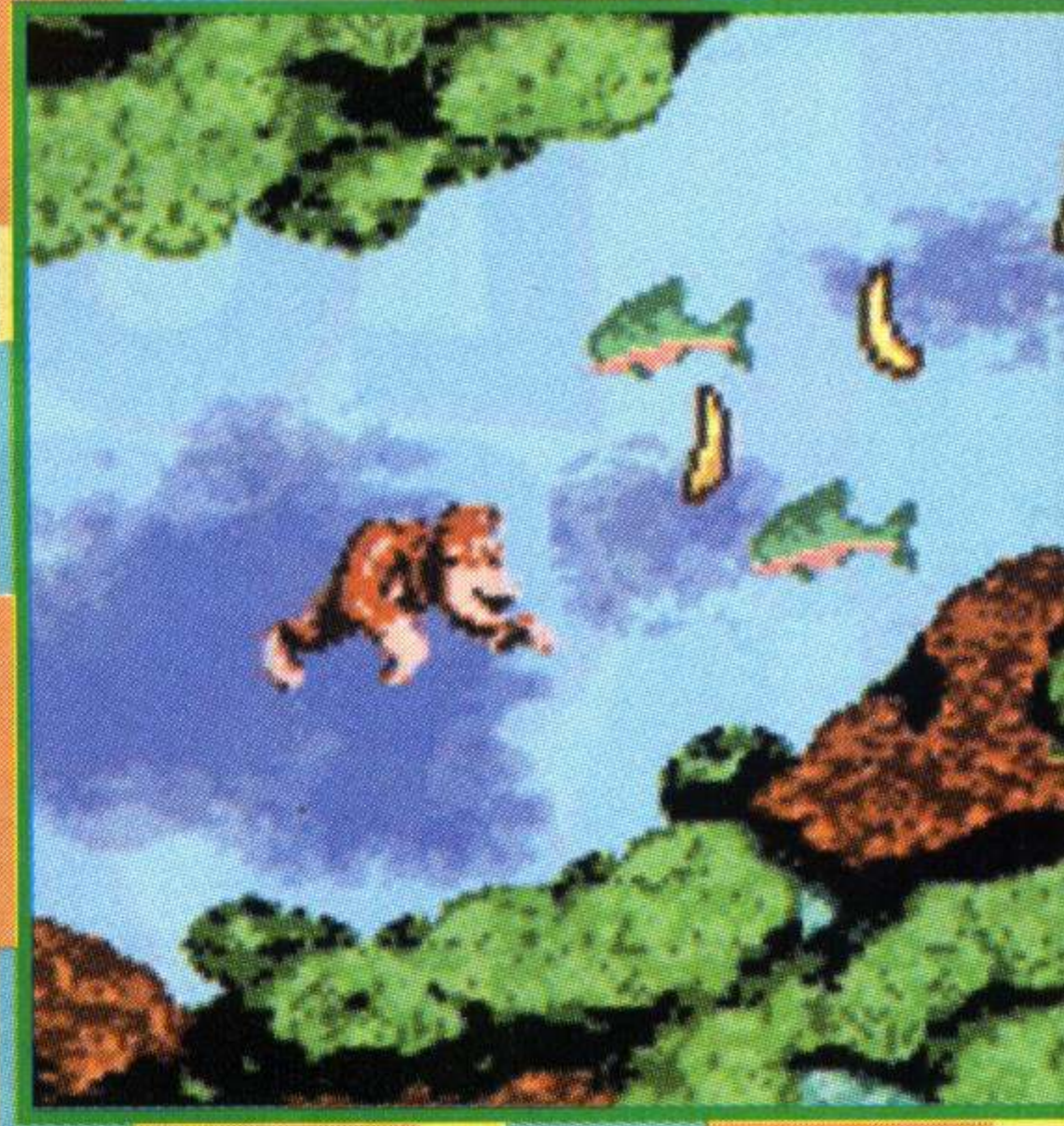
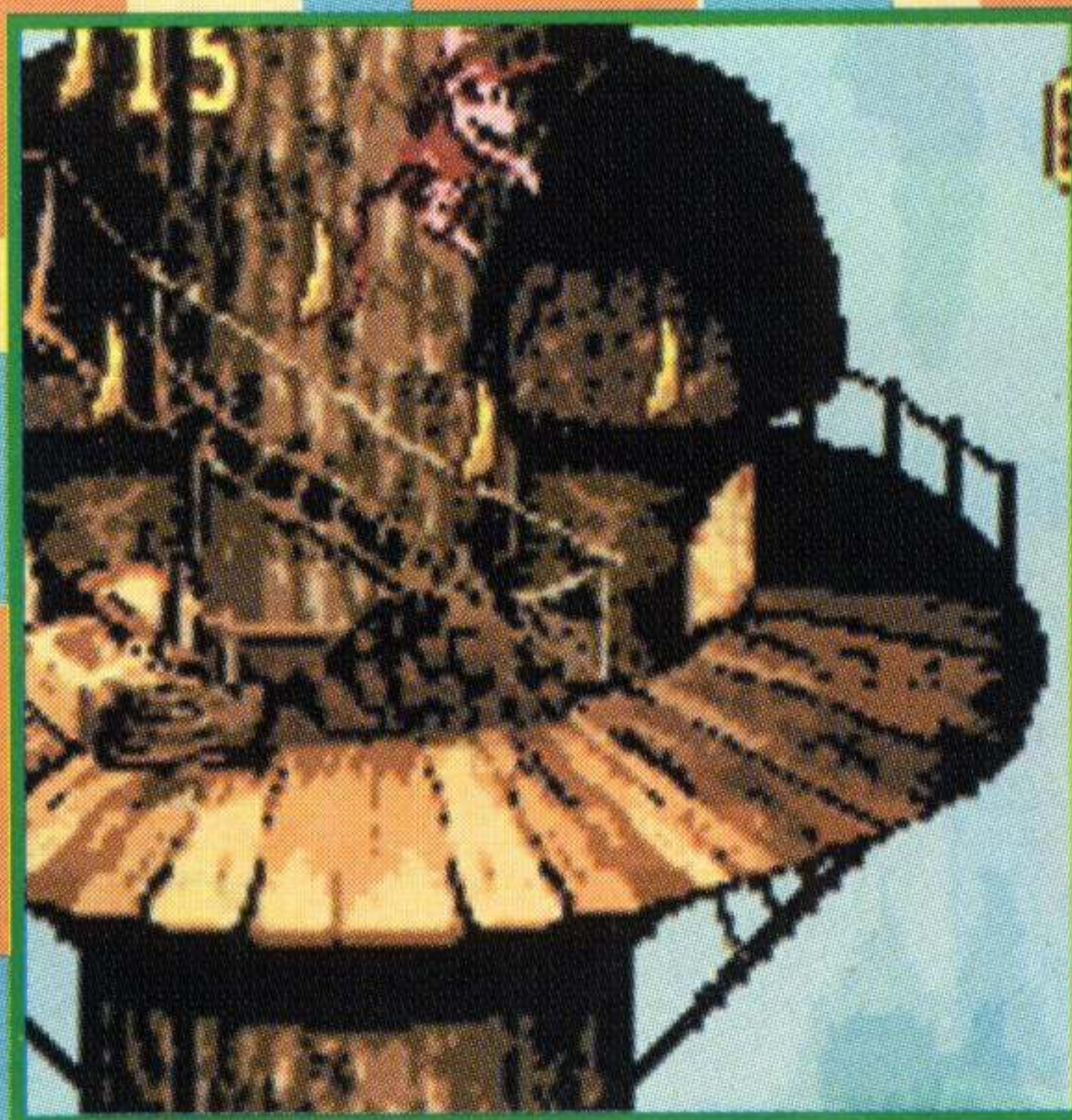
GENERE: AZIONE

GIOCATORI: 2

USCITA: 23 NOVEMBRE 2000







# DONKEY KONG COUNTRY

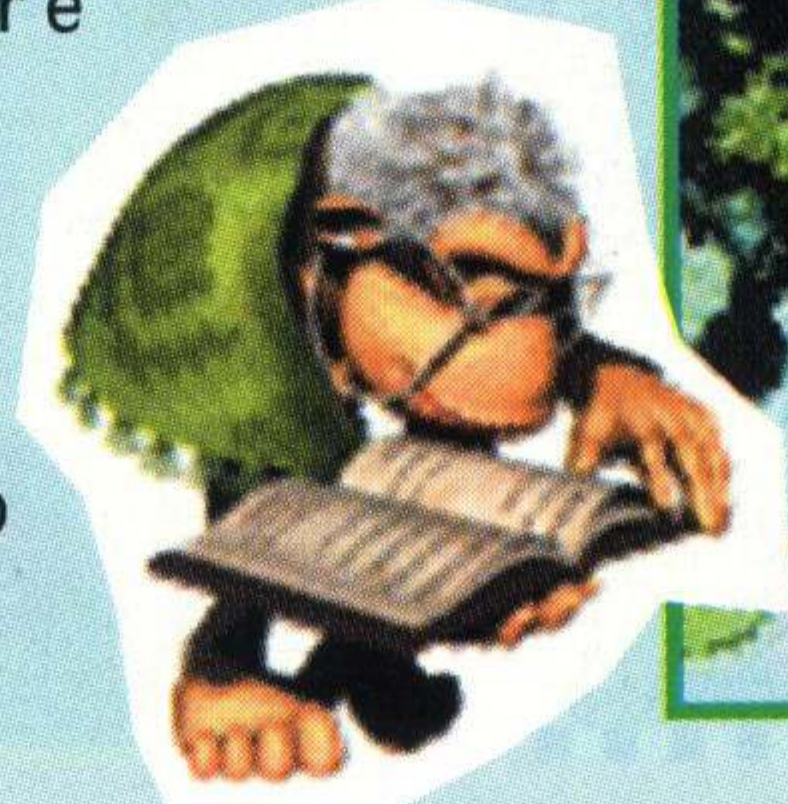


è mai presente più di un personaggio per volta sullo schermo.

I livelli sono grosso modo gli stessi (corsa nella miniera, salti di piattaforme, nuoto) e in più sono stati aggiunti alcuni livelli bonus (i Lost Levels). I menu, invece, sono stati resi più simili a quelli del N64, con

la presenza di un maggior numero di opzioni di gioco rispetto al SNES.

Inoltre, in alcune sezioni di gioco, utilizzando il cavo di collegamento, è possibile giocare in Multiplayer e scambiare vari dati con gli amici. Per quanto riguarda la grafica, sia gli sfondi che i personaggi sono molto colorati, anche se ovviamente non raggiungono la ricchezza di dettagli che avevano nella versione per SNES.





## LOONEY TUNES COLLECTOR: MARTIAN REVENGE!

**M**

arvin il marziano è a dir poco furioso! Non solo è stato sconfitto e rispedito su Marte, ma ora

riceve persino i programmi TV dalla Terra e quello che vede proprio non gli va giù...

Va in onda, infatti, un terribile film in cui un "eroico" Daffy Duck salva la Terra dalla minaccia di "quello stupido di Marvin il Marziano", interpretato da Porky Pig!

Che affronto!!! Questo è veramente troppo! Così Marvin ritorna sul piede di guerra. Grazie al fedele tenente K-9TM arriva sulla Terra e si vendica di tutti i Looney Tunes che si sono fatti beffe di lui, riservando un trattamento particolare a quel papero insopportabile. Il gioco, realizzato da

Infogrames e dedicato a un pubblico di bambini e ragazzi fino ai 14 anni, prevede una modalità



**LOONEY TUNES COLLECTOR: MARTIAN REVENGE!**

**EDITORE: INFOGRAMES**

**SVILUPPATORE: INFOGRAMES**

**GENERE: AZIONE/GDR**

**GIOCATORI: FINO A 2**

**USCITA: 22 NOVEMBRE 2000**







in cui è possibile raccogliere e scambiare i Looney Tunes e poi giocare utilizzando le abilità specifiche di ciascuno di loro. Il gameplay è un misto di azione, avventura e gioco di ruolo e, utilizzando il cavo di collegamento o quello a infrarossi, è possibile sfidare un altro giocatore. Dedicato a tutti coloro che apprezzano lo humour e le storie di questa simpatica banda di personaggi.



# GAME PREVIEW

## POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

### POKEMON PUZZLE CHALLENGE

EDITORE: NINTENDO

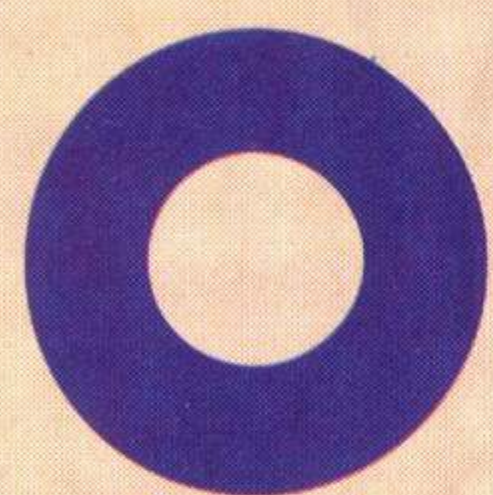
SVILUPPATORE: NINTENDO

GENERE: PUZZLE

GIOCATORI: FINO A 2

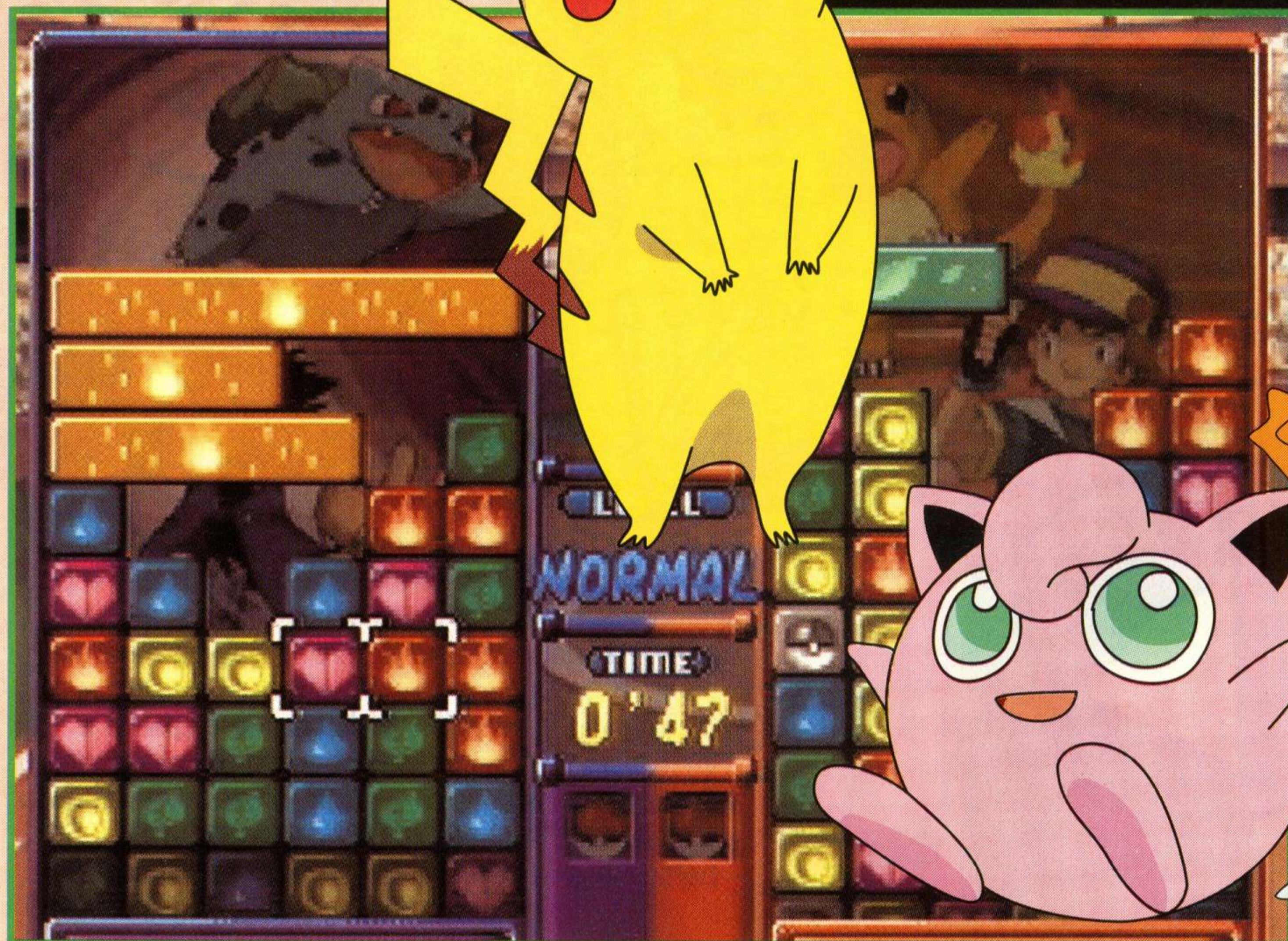
USCITA: 4 DICEMBRE 2000

IL TETRIS È PRONTO PER LA PENSIONE: ECCO I  
POKÉMON ALL'ARREMBAGGIO!

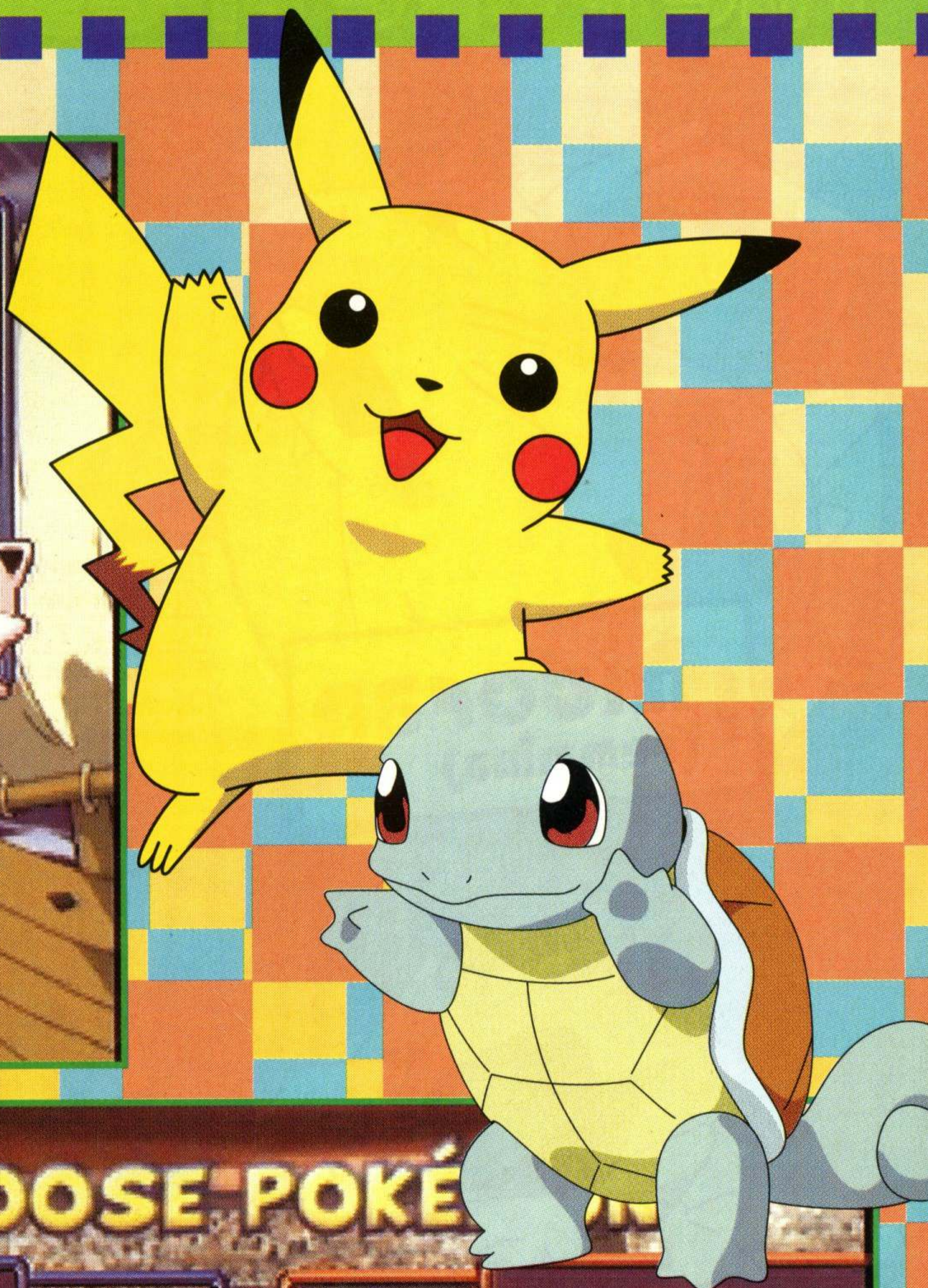


ra che la Nintendo ha realizzato un puzzle con protagonisti gli idoli di tutti i ragazzi, i Pokémon, il caro vecchio Tetris probabilmente dovrà

cedere lo scettro di puzzle più amato di tutti i tempi. Il gameplay di questo titolo è molto simile a quello del grande classico che tutti conosciamo: bisogna allineare tre blocchetti dello stesso colore, in orizzontale o in verticale, in modo da farli scomparire e guadagnare punti. Se riesci a far scomparire più file di blocchetti in un colpo solo, produrrai delle combo che avranno effetti anche bizzarri, come per esempio il lancio di altri blocchi contro



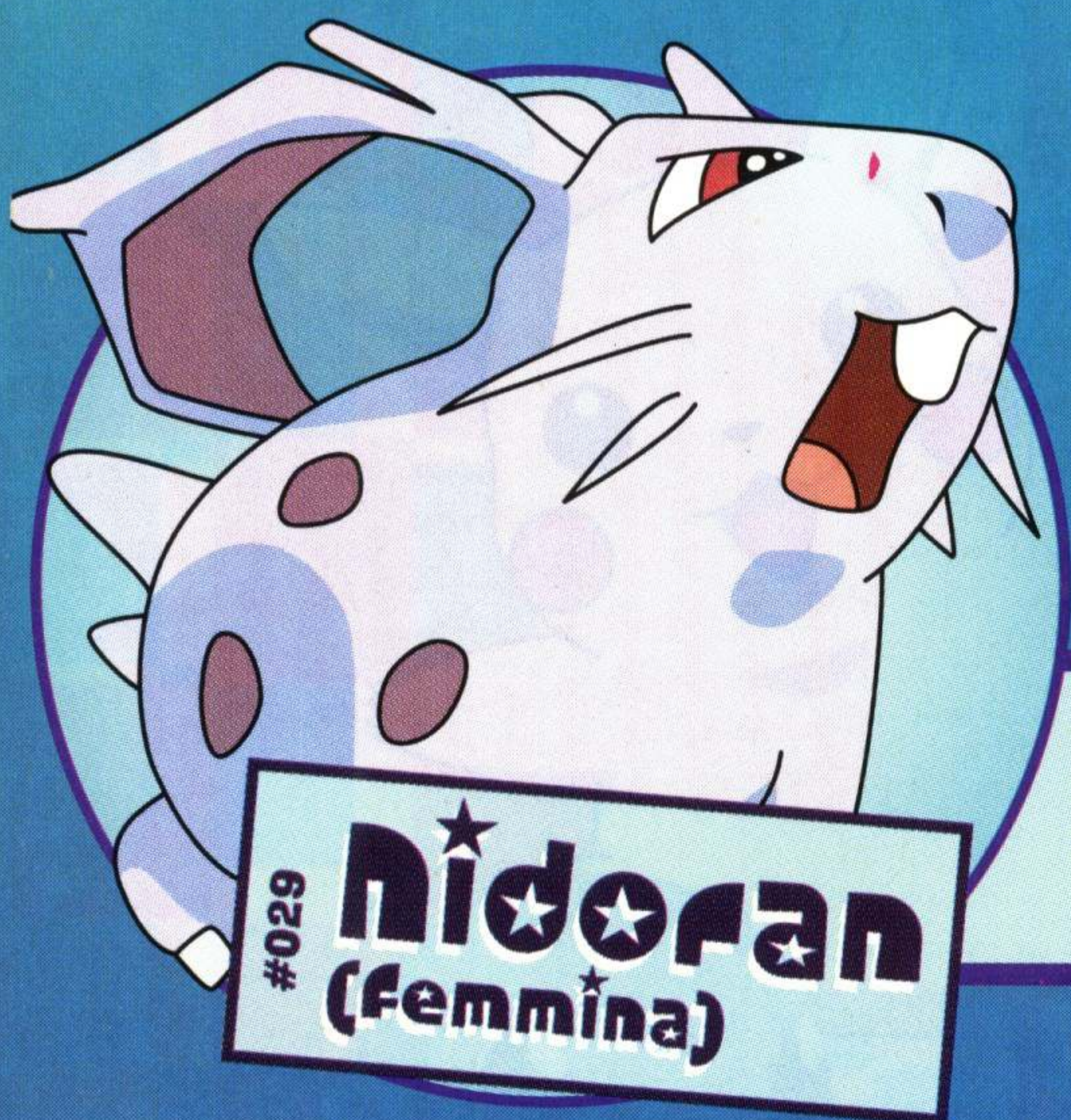




l'avversario. L'obiettivo principale, comunque, è quello di sconfiggere tutti gli allenatori per prendere i loro distintivi e divenire il Pokémon Puzzle Master. Sono presenti tutti i personaggi di Pokémon Gold e Silver e diverse modalità, tra le quali Main Stadium, Puzzle University, Mimic Mansion, Pokémon Spa, Time Zone e Marathon Field. Nella modalità Main Stadium, si può combattere contro il computer o contro un amico. Il cavo di collegamento può connettere due giocatori che possono, così, sfidarsi a incastrare i blocchetti o a tirarseli uno contro l'altro quando meno se l'aspettano, grazie all'opzione "trash delivery". Come accadeva già in Mario Golf, quando spegnerai il Game Boy, il gioco memorizzerà la posizione raggiunta in quel momento: potrai ricominciare esattamente dal punto in cui lo avevi lasciato.







Tipo: Veleno  
Altezza: cm 40  
Peso: kg 7,5  
Evoluzione: Nidorina  
(livello 16)

**DOVE LA TROVATE:** sulla Via 22 oppure nella Safari zone, in tutte e tre le versioni. Si può trovare anche sulla Via 2 in Giallo.

**POKÉDEX:** è un Pokémon molto docile che non ama combattere. Ma attenzione: i suoi piccoli corni sono velenosi.

Come il suo corrispondente maschile (Nidoran Maschio), questo Pokémon piuttosto comune rappresenta un'ottima scelta per gli allenatori principianti e diventa molto potente quando evolve in Nidoqueen. Rispetto al maschio, ha le statistiche di difesa e gli HP più alti. L'unico suo vero difetto consiste nella sua incapacità ad apprendere da sola le tecniche di avvelenamento, quindi dovrà affiancarle TM 06 per darle supporto. Invece, come tutti i Pokémon Nidoran, è molto versatile ed è in grado di apprendere un buon numero di attacchi, utilizzando elementi della natura come l'acqua e il ghiaccio, il che la rende un temibile avversario.

INFO



Tipo: Veleno  
Altezza: cm 75  
Peso: kg 22  
Evoluzione: Nidoqueen  
(Pietra della Luna)

**DOVE LA TROVATE:** nella Safari Zone oppure potrete ottenerla dall'evoluzione di Nidoran (femmina).

**POKÉDEX:** ha un carattere mite e non ama combattere. Ma attenzione, le sue corna sono velenose.

Nidorina è la femmina che si trova ad un livello intermedio, cioè prima dell'evoluzione del Nidoran nel tipo duale Veleno/Terra Nidoqueen. Il corrispondente maschile è Nidorino. Le statistiche ci dicono che il maschio è migliore nell'attacco, mentre Nidorina ha una buona difesa e migliori HP (e questo è sempre un bel vantaggio per i Tipi Veleno, dal momento che gli avversari, quando vengono avvelenati, perdono energia round dopo round).

Come tutte le creature della famiglia Nidoran, non riesce ad apprendere da sola le tecniche di avvelenamento e ha bisogno del supporto di TM 06. Puoi trovare Nidorina nella Safari Zone, anche se è sempre meglio ottenerla facendo evolvere un Nidoran femmina.

INFO



Tipo: Veleno  
Tipo2: Terra  
Altezza: cm 127,5  
Peso: kg 77  
Evoluzione: Nessuna

**DOVE LA TROVATE:** dopo aver conquistato una Pietra della Luna, potrete far evolvere Nidorina in Nidoqueen.

**POKÉDEX:** questo Pokémon ha una notevole stazza e sembra crescere ciclicamente.

Si tratta della versione potenziata della femmina dei Nidoran. Le sue statistiche sono impressionanti e inoltre ha la capacità di apprendere molte utili mosse (dai TM). È di tipo doppio Veleno/Terra e questo la rende più resistente agli attacchi dei tipi Elettrico e Veleno, ma diminuisce la sua versatilità contro il tipo Acqua. Se volete creare una Nidoqueen potentissima, fatela evolvere partendo dal gradino più basso, la femmina Nidoran, poi insegnatele gli attacchi con gli elementi della natura e altre tecniche come il Terremoto. Se volete renderla invincibile, il segreto sta nella giusta selezione delle mosse. Ma ricordate che contro un tipo Psicico, ci sarà comunque ben poco da fare...

INFO

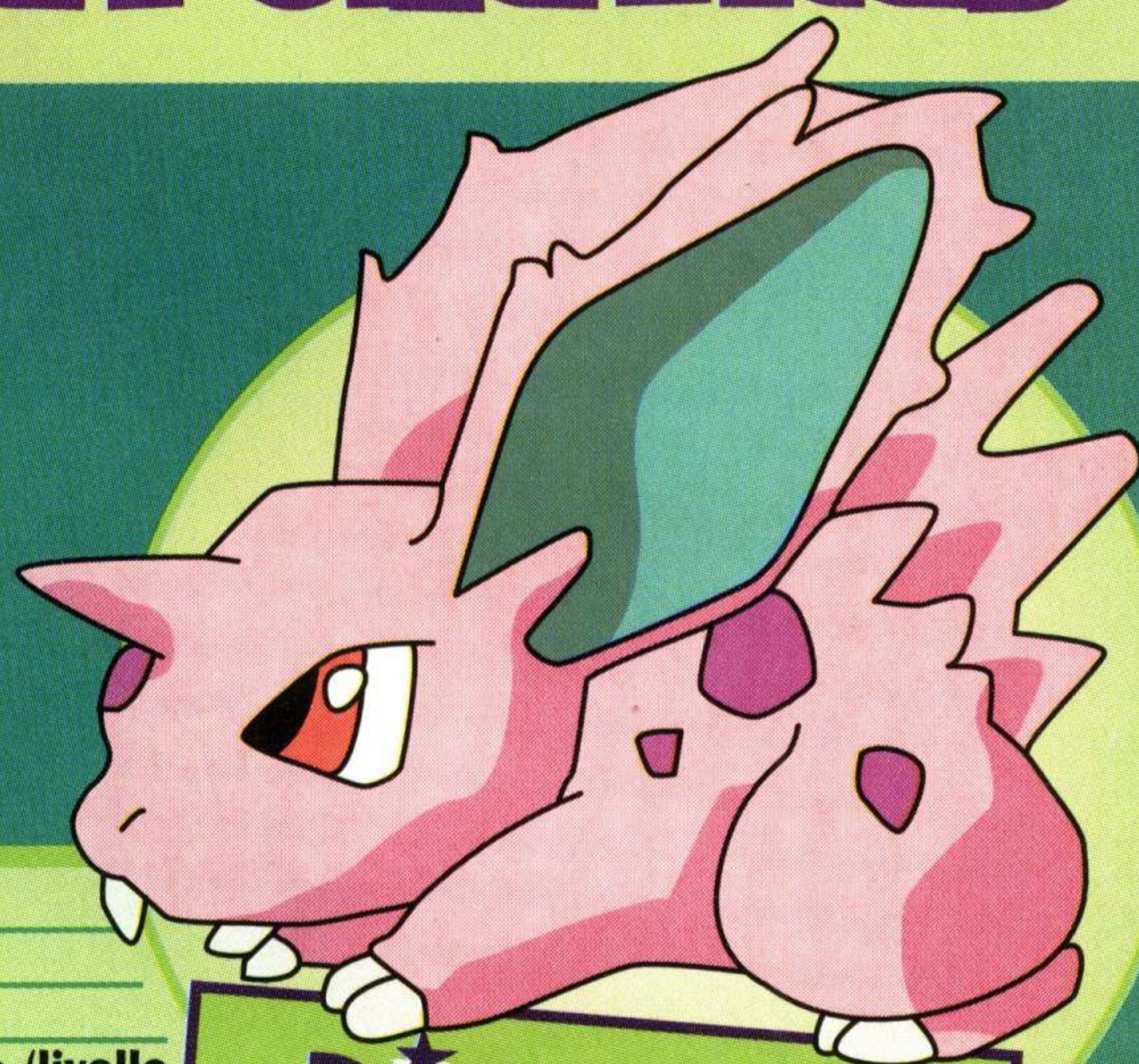


**DOVE LO TROVATE:** sulla Via 22 o nella Safari Zone in tutte le versioni. Lo trovate anche sulla via 2 in Giallo.

**POKÉDEX:** tiene sempre le orecchie dritte e, se capta il pericolo, attacca con un pungiglione velenoso.

Questo Pokémon rappresenta un'ottima scelta per gli allenatori in erba, perché permette, tramite evoluzione, di ottenere un potente Pokémon di tipo doppio: Nidoking. Rispetto alla femmina, questo Pokémon possiede statistiche leggermente migliori, quindi conviene allenarlo per primo. Come la femmina, non è in grado di apprendere da solo le tecniche di avvelenamento, perciò ha bisogno dell'aiuto di TM 06. Nidoran rappresenta un'ottima scelta contro i Pokémon Erba e se la cava bene anche contro i tipi Combattente e Pulce. Non mandatelo mai contro i tipi Psicico o Terra, perché rischiate di farlo stendere con un solo colpo.

Tipo: Veleno  
Altezza: cm 40  
Peso: kg 7,5  
Evoluzione: Nidorino (livello 16)



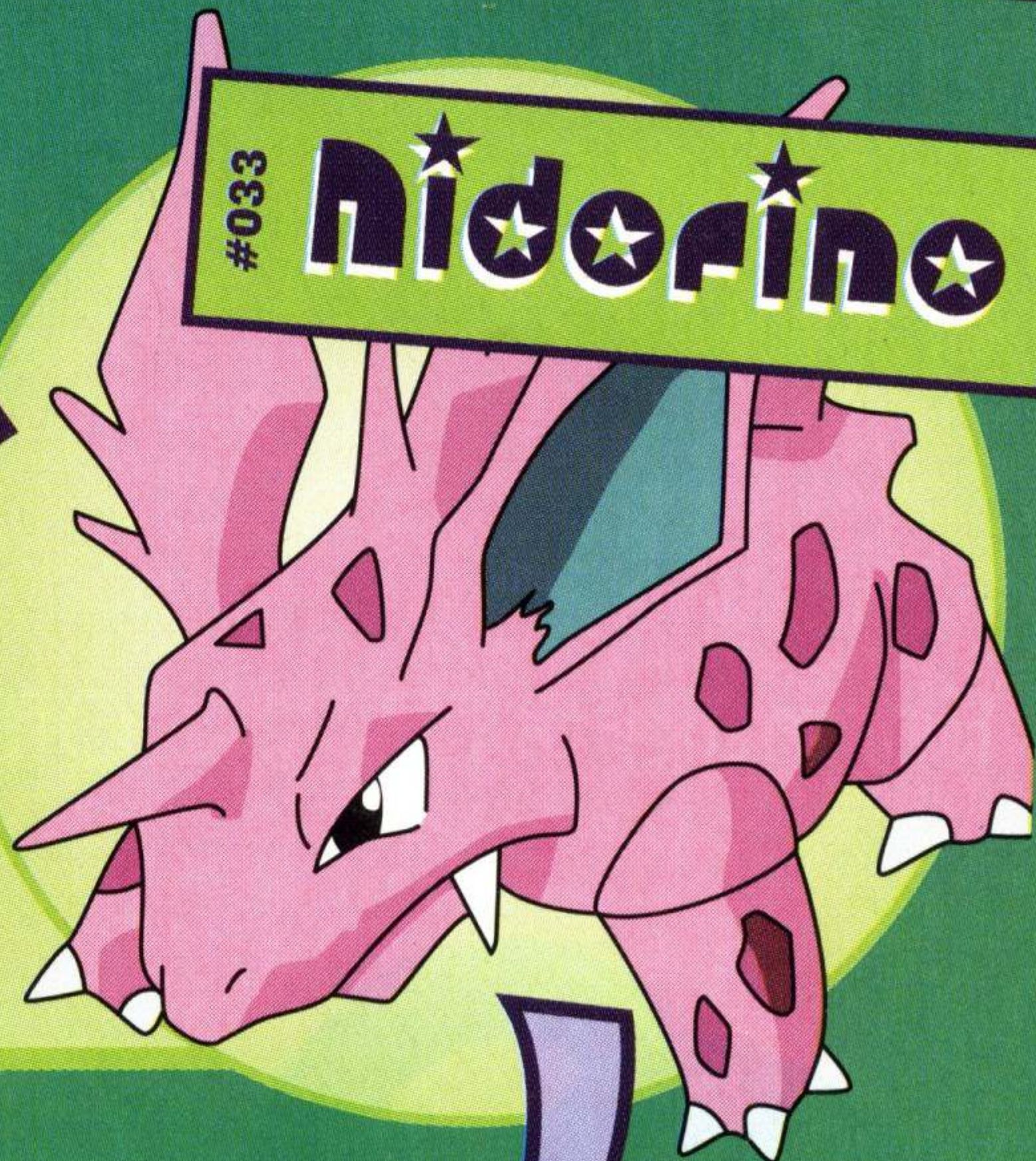
#032 **Nidoran**  
(maschio)

**DOVE LO TROVATE:** nella Safari Zone oppure lo ottenete facendo evolvere il Nidoran maschio.

**POKÉDEX:** se vengono colpite, le sue corna lasciano fuoriuscire una grande quantità di veleno.

Nidorino è il maschio che si trova a livello intermedio, cioè prima dell'evoluzione del Nidoran nel tipo duale Veleno/Terra: Nidoking. Il corrispondente femminile è Nidorina. Le statistiche ci dicono che il maschio è migliore nell'attacco, ma, come tutti i Nidoran, non è in grado di apprendere da solo le tecniche di avvelenamento e per questo potreste aver bisogno di TM 06. Trovate Nidorino nella Safari Zone, ma è sempre meglio ottenerlo facendo evolvere un Nidoran maschio. La tecnica del corno trapanante, che questo Pokémon apprende al livello 46 (41 nel Blu/Rosso), è incredibilmente efficace e riesce a mettere KO un avversario in un solo colpo, anche se per centrare l'obiettivo ci vuole un po' di fortuna (solo uno su tre di questi attacchi ha successo). Anche questo Pokémon è molto versatile. Potete mandarlo senza problemi contro il tipo Erba e sa difendersi bene contro i tipi Combattente e Pulce. Evitate invece di farlo combattere con Psicico e Terra.

Tipo: Veleno  
Altezza: cm 75  
Peso: kg 22  
Evoluzione: Nidoking (con la Pietra della Luna)



#033 **Nidorino**

**DOVE LO TROVATE:** dopo aver conquistato una Pietra della Luna, potrete far evolvere Nidorino in Nidoking.

**POKÉDEX:** la sua pelle è come d'acciaio e potenzia i suoi attacchi.

Si tratta della versione potenziata del maschio dei Nidoran. Le sue statistiche sono impressionanti e inoltre ha la capacità di apprendere molte utili mosse (dai TM). È di tipo doppio Veleno/Terra e questo lo rende più resistente agli attacchi dei tipi Elettrico e Veleno, diminuendo però la sua versatilità contro il tipo Acqua. Se volete creare un Nidoking potentissimo, fatelo evolvere partendo dal gradino più basso, il maschio Nidoran, poi insegnategli gli attacchi con gli elementi della natura e altre tecniche come il Terremoto. Se volete renderlo invincibile, il segreto sta nella giusta selezione delle mosse. Ma ricordate che contro un tipo Psicico, ci sarà comunque ben poco da fare...

Tipo: Veleno  
Tipo2: Terra  
Altezza: cm 127,5  
Peso: kg 77  
Evoluzione: Nessuna



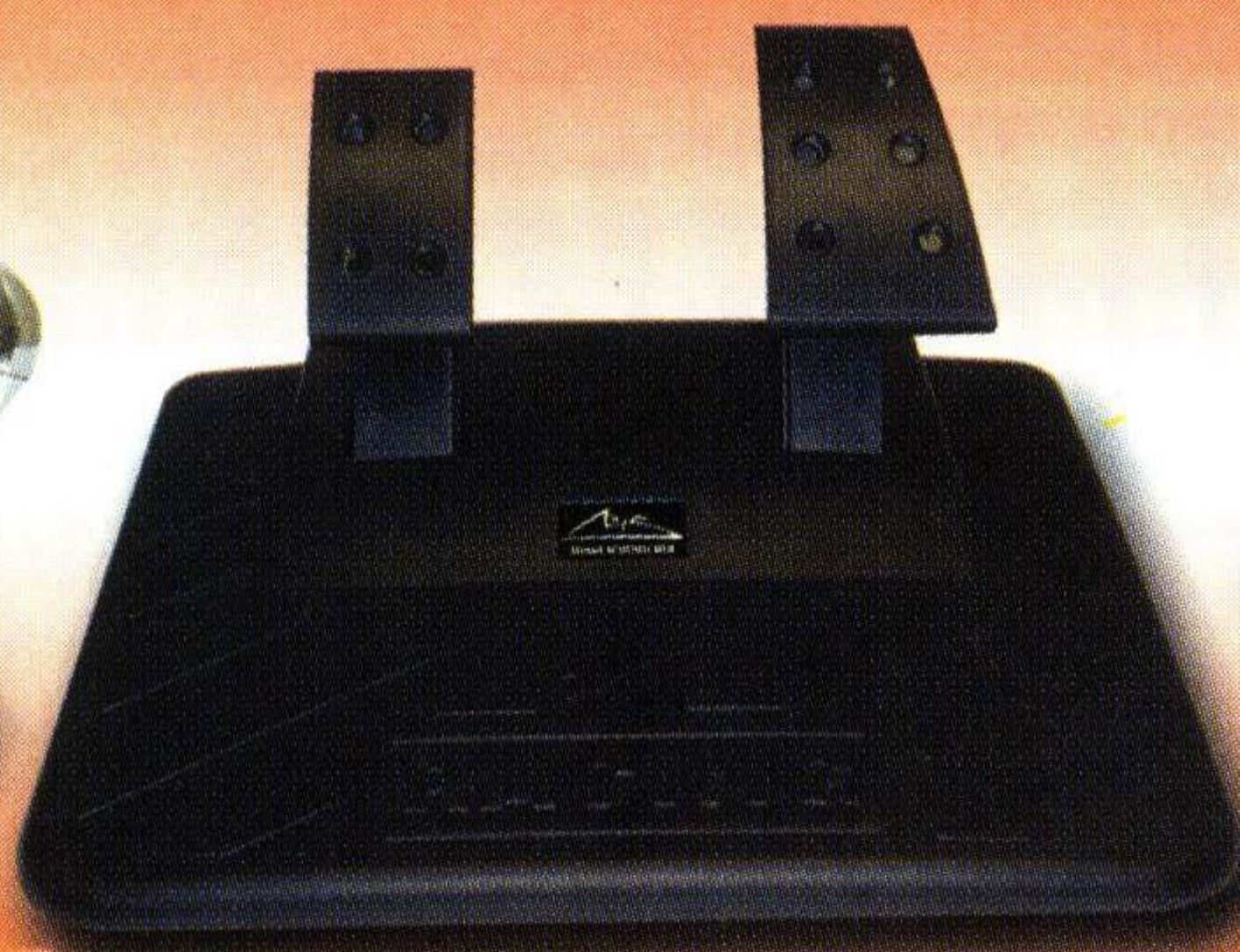
#034 **Nidoking**





*Michael Schumacher*

## Formula GTR The Official Michael Schumacher Racing Wheel

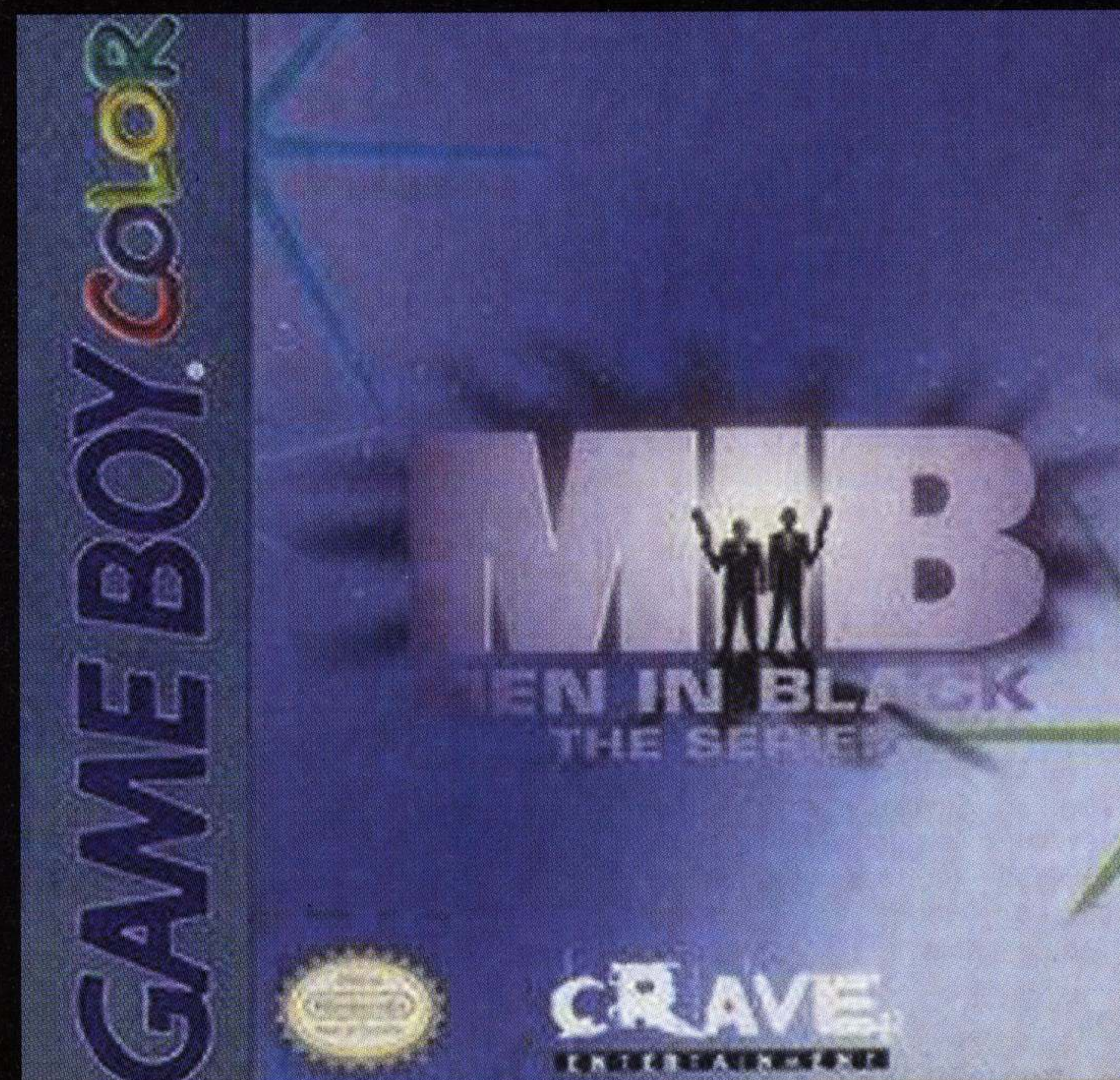
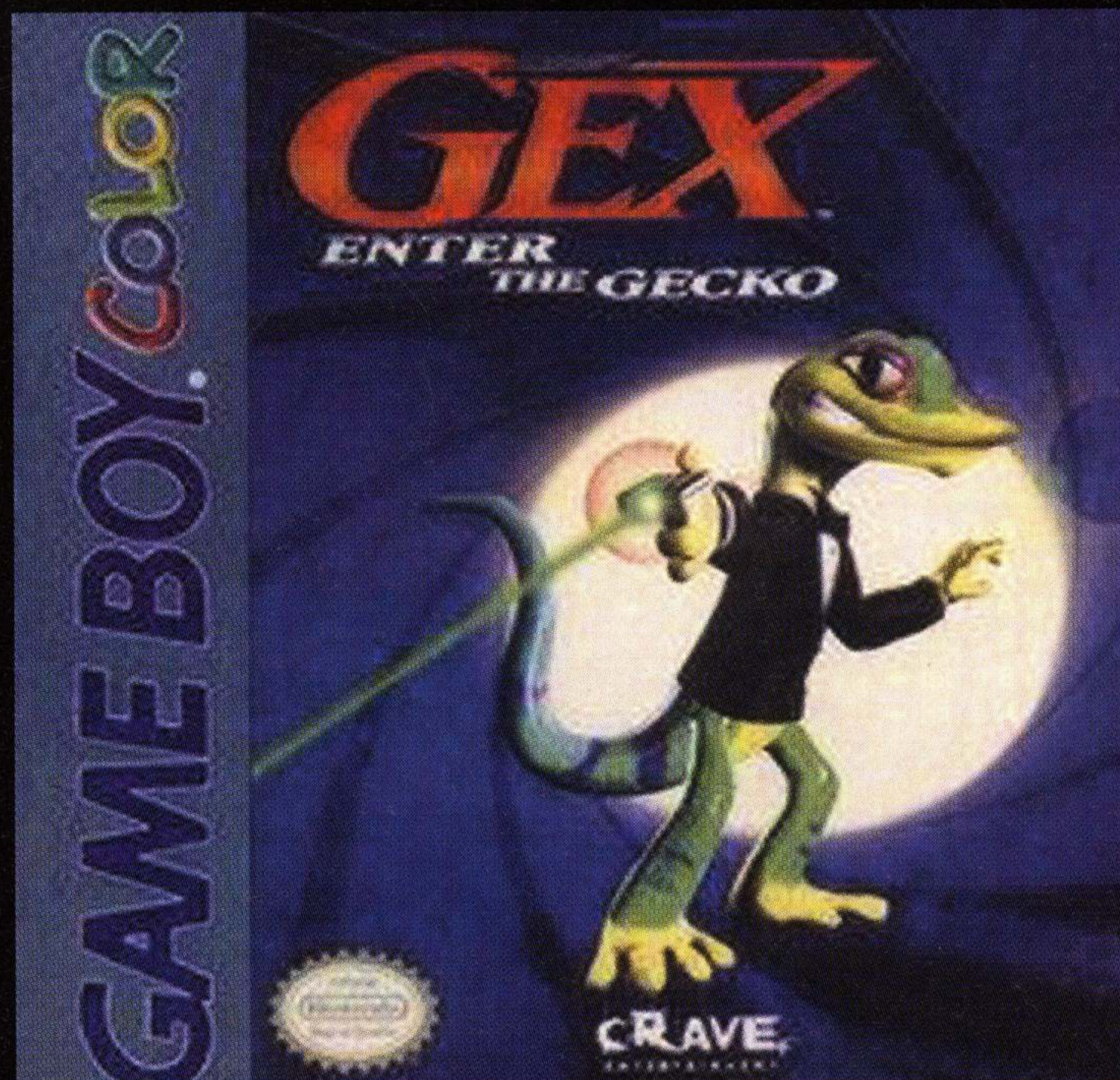


The Official Michael Schumacher Racing Wheel is only available from:

VEGACOM SRL  
VIA VARESINA 58/A  
21040 JERAGO CON ORAGO (VA)  
T. 0331/215102 - F. 0331/215135  
[www.vegacom.it](http://www.vegacom.it) [info@vegacom.it](mailto:info@vegacom.it)

# BLAZE®



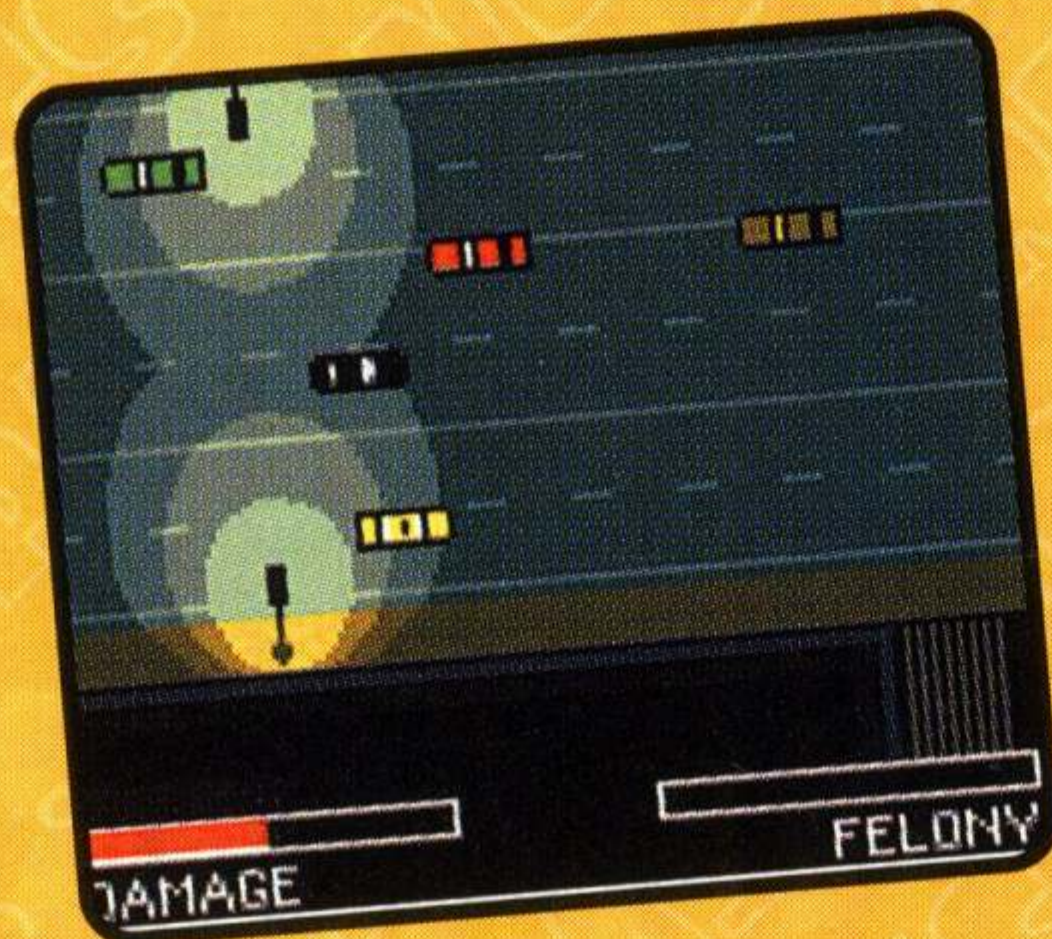




# DRIVER

## Cheat Menu

Per accedere al cheat menu comportati come segue nel Menu Principale:  
Evidenzia UNDERCOVER e premi ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓. Così facendo ti apparirà un nuovo menu di opzioni chiamato Cheats. Entra dentro e attiva/disattiva le varie voci premendo →, (per attivare) o ← (per disattivare).



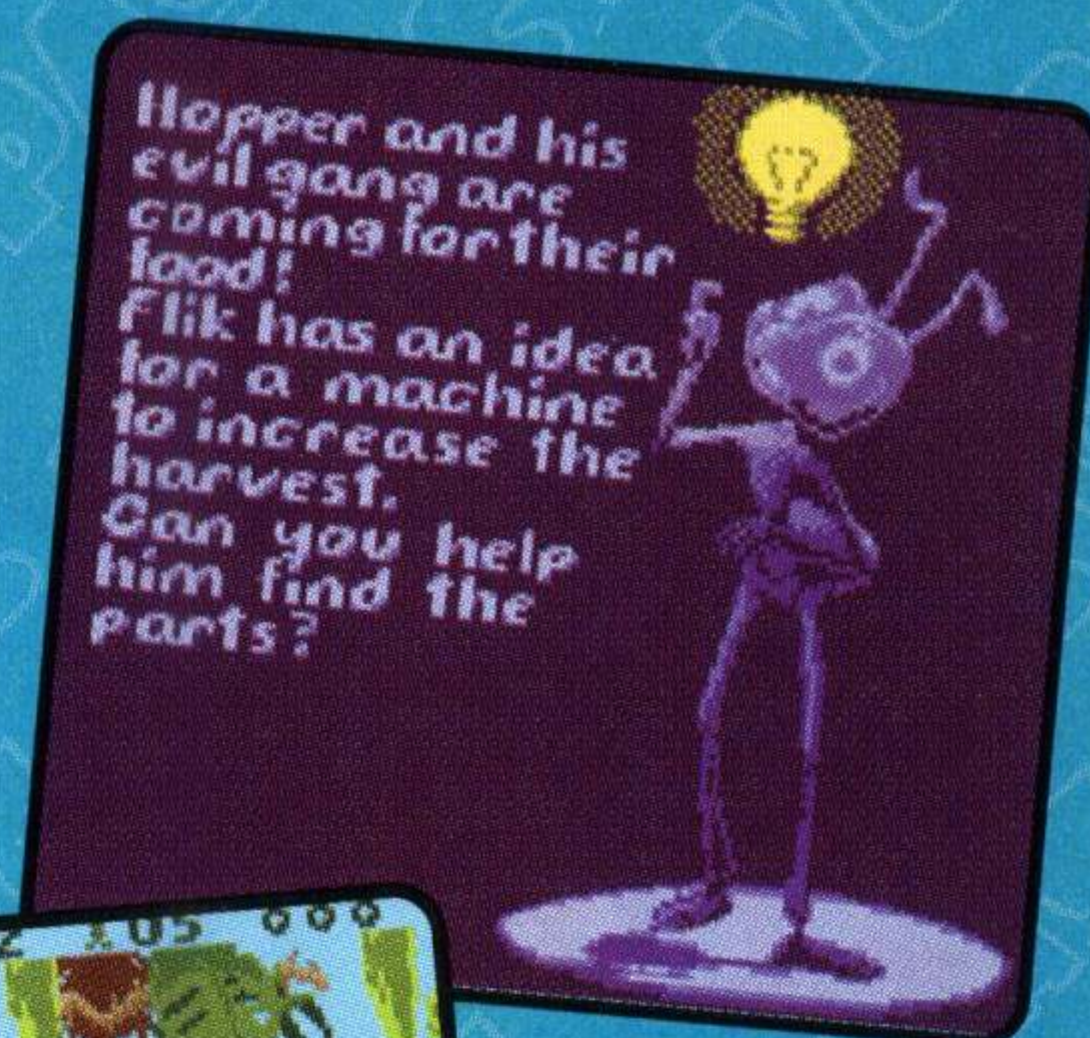
# A BUG'S LIFE

## Livello Bonus

Inserisci BL26 al posto della password.

## PASSWORD

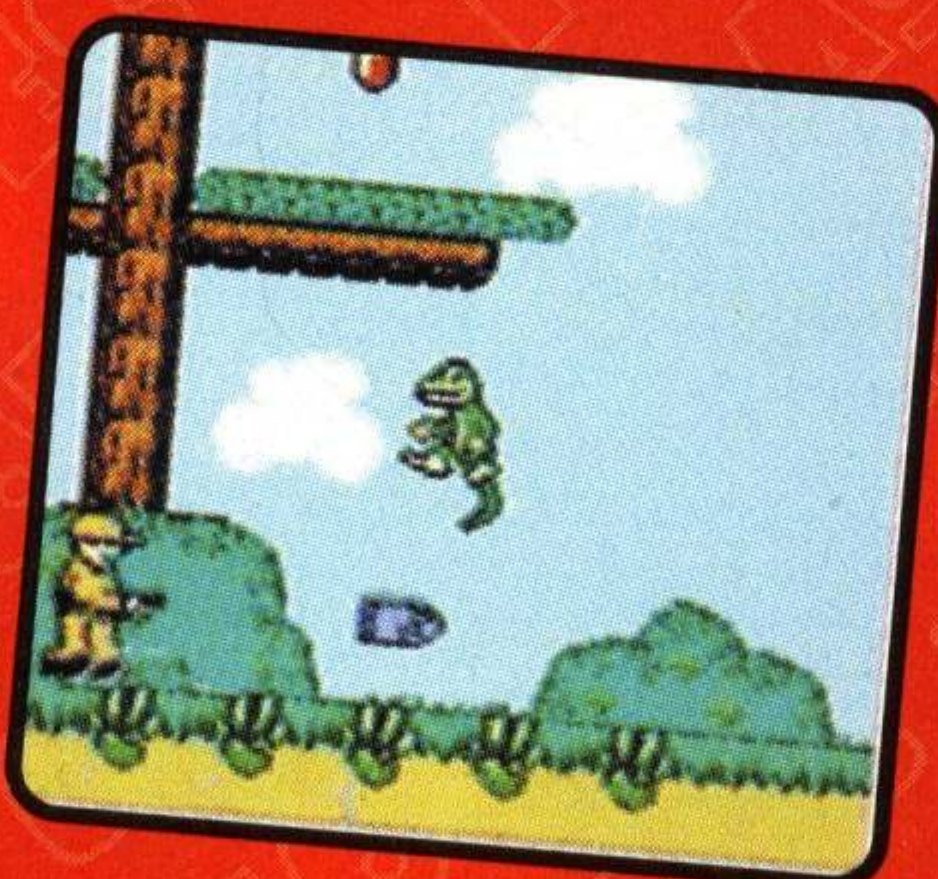
Livello	Password
01	9LKK
02	BL26
03	5P9K
04	6652
05	BKK2
06	2PLB
07	6562
08	L59B



# GEX: ENTER THE GECKO

## Cheat misteriosi

Digita questi codici nella schermata delle password.  
Premi B e, senza rilasciarlo, premi ↓ (x20)  
Premi B e poi ↑  
Premi A e poi →  
Premi A e contemporaneamente ←  
Premi B e contemporaneamente ↓  
Premi B e poi →  
Premi A e poi →



# FROGGER

## Cheat Mode

Termina una partita cercando di raggiungere un ipotetico record. Nella schermata apposita, premi A, B, SELECT, START. Avrai a disposizione una nuova schermata con le modalità Cheat.

## Fermare il traffico

Premi A, B, B, ←, →, ↑, B, A.



# MEN IN BLACK: THE SERIES

## Volare

Inserisci la password 0601. Un messaggio di errore apparirà sullo schermo, ignoralo. Premi START e di seguito inizia una nuova partita. Per volare basta premere SELECT+↑. Durante il volo premi → o ← per muoverti e premi ↓ o SELECT per atterrare.

## Passwords

Level 2:	Manhattan	2710
Level 3:	Sewer System	1807
Level 4:	Aerodome	0309
Level 5:	Rooftops	2705
Level 6:	Woods	3107
Vedere il finale		1943

## Saltare i livelli e i Checkpoint

Digita come password 2409 e inizia una nuova partita. Per saltare un livello metti il gioco in pausa e premi SELECT. Per passare da un checkpoint ad un altro metti sempre il gioco in pausa e premi A.



# BUGS BUNNY: CARROT CRAZY

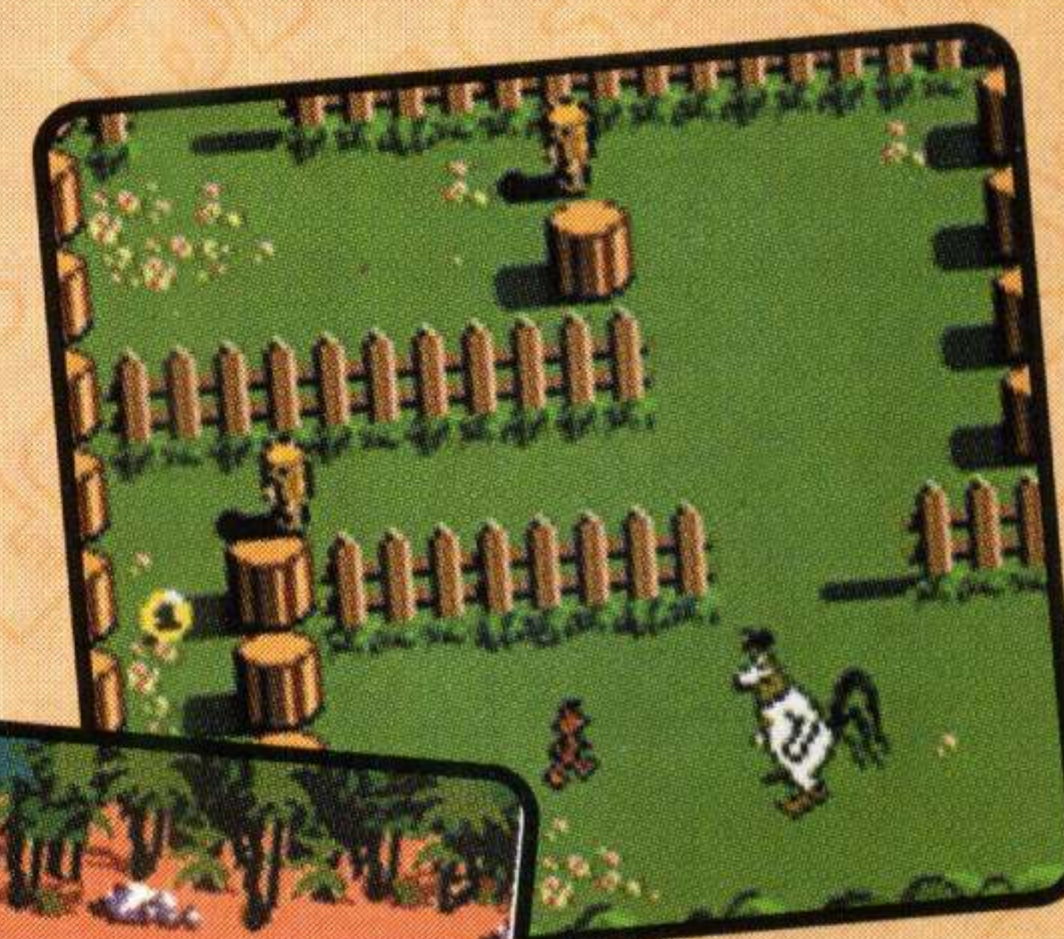
## Password

### EASY

Livello 2: Daffy Fudd Sam  
Livello 4: Fudd Taz Sam

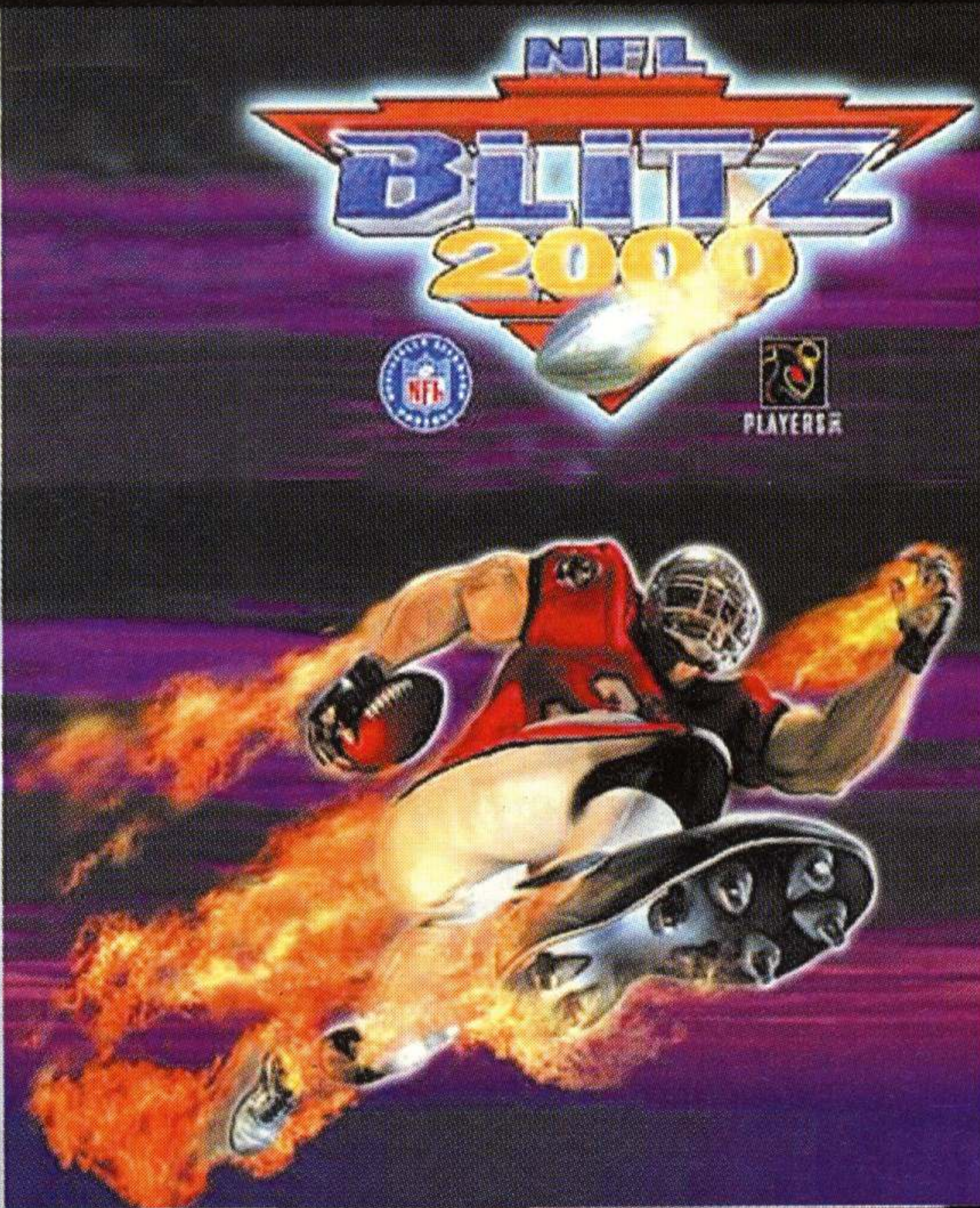
### HARD

Livello 2: Marvin Sam Taz  
Livello 4: Daffy Marvin Taz

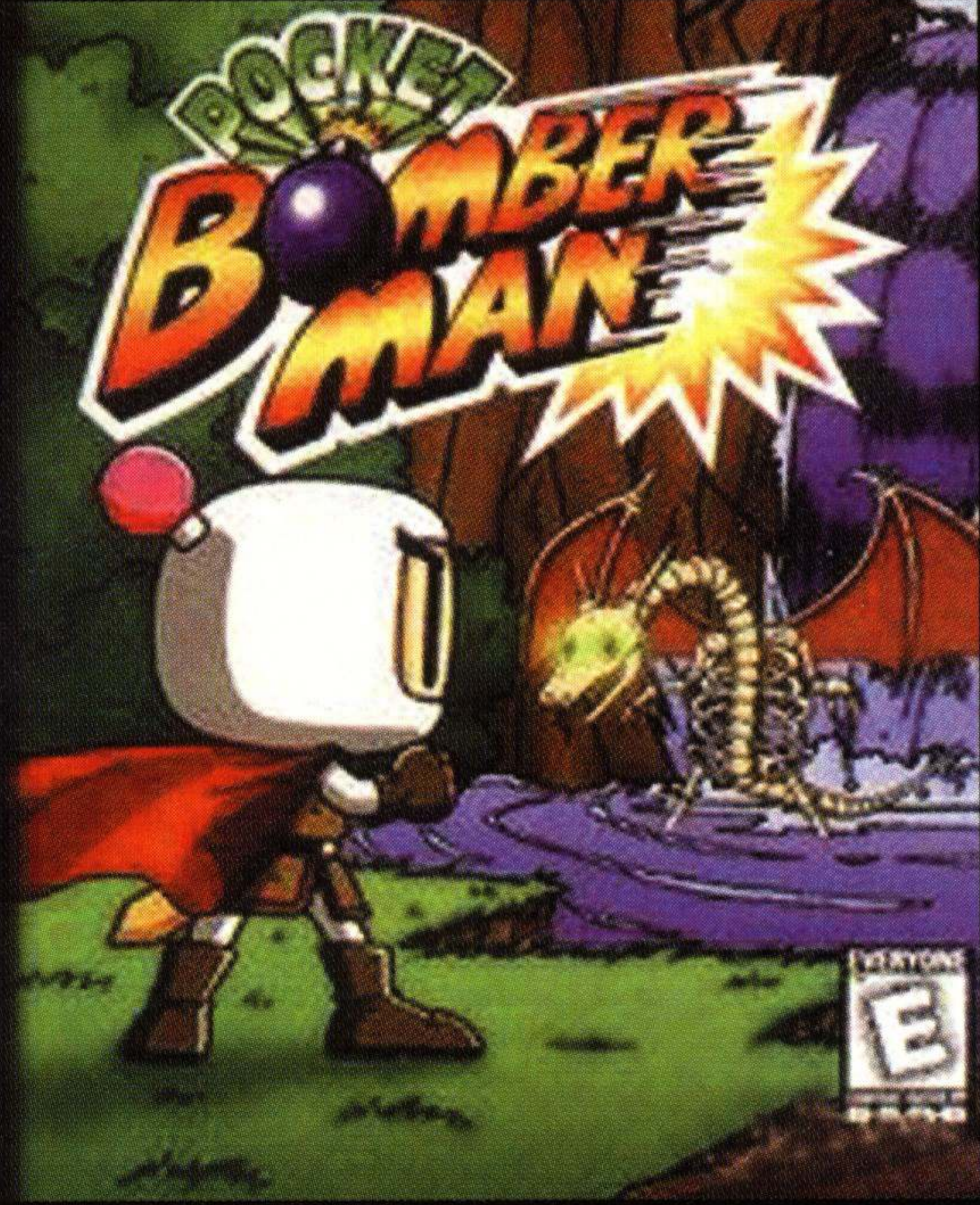




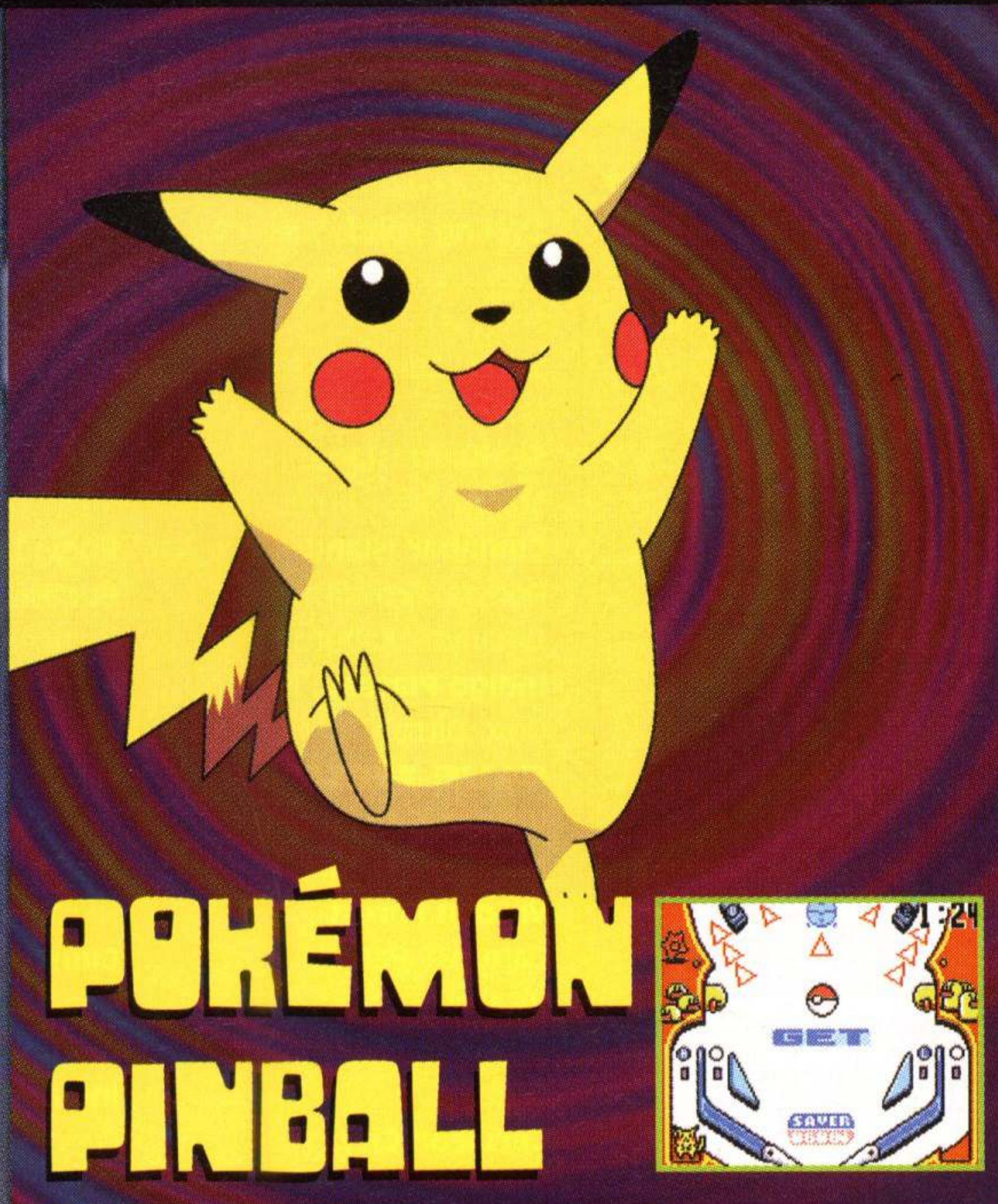
GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR



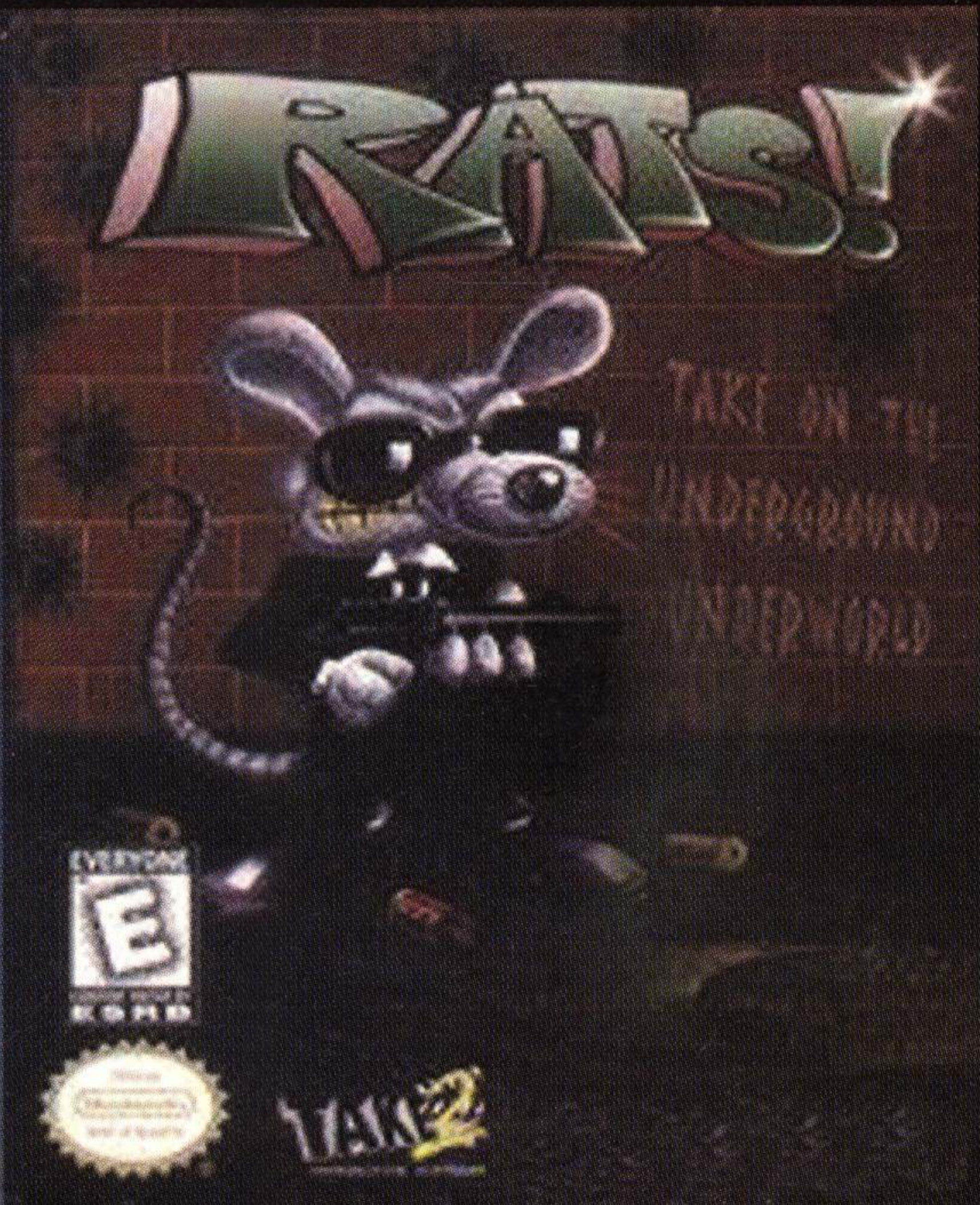
GAME BOY COLOR



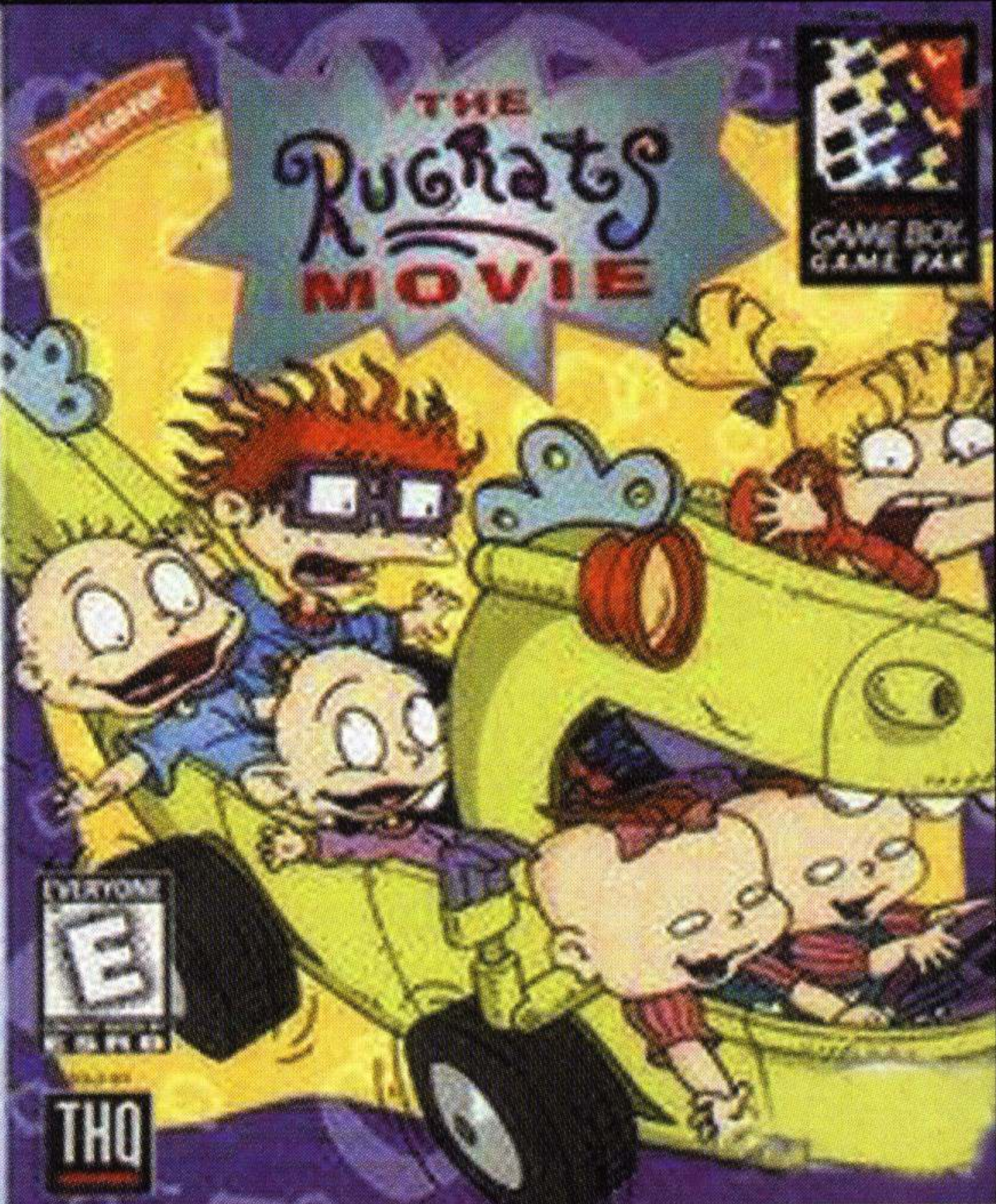
GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR



Nintendo  
GAME BOY





# POCKET BOMBERMAN

## All Power-Ups

Digita come password 4622 nell'apposita schermata.

## Combattere i boss

Digita come password 9437 nell'apposita schermata.

## Password

### Forest World

Area1 - 7693  
Area2 - 3905  
Area3 - 2438  
Area4 - 8261  
Boss - 1893

### Ocean World

Area1 - 2805  
Area2 - 9271  
Area3 - 1354  
Area4 - 4915  
Boss - 8649

### Wind World

Area1 - 0238  
Area2 - 5943  
Area3 - 6045  
Area4 - 2850  
Boss - 8146

### Cloud World

Area1 - 9156  
Area2 - 2715  
Area3 - 4707  
Area4 - 7046  
Boss - 0687

### Evil World

Area1 - 3725  
Area2 - 0157  
Area3 - 5826  
Area4 - 9587  
Boss - 3752



# RAMPAGE: WORLD TOUR

## Sbloccare l'opzione 2 giocatori in link

Premi **SELECT** nel menu delle opzioni e poi ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑.



# RUGRATS: THE MOVIE

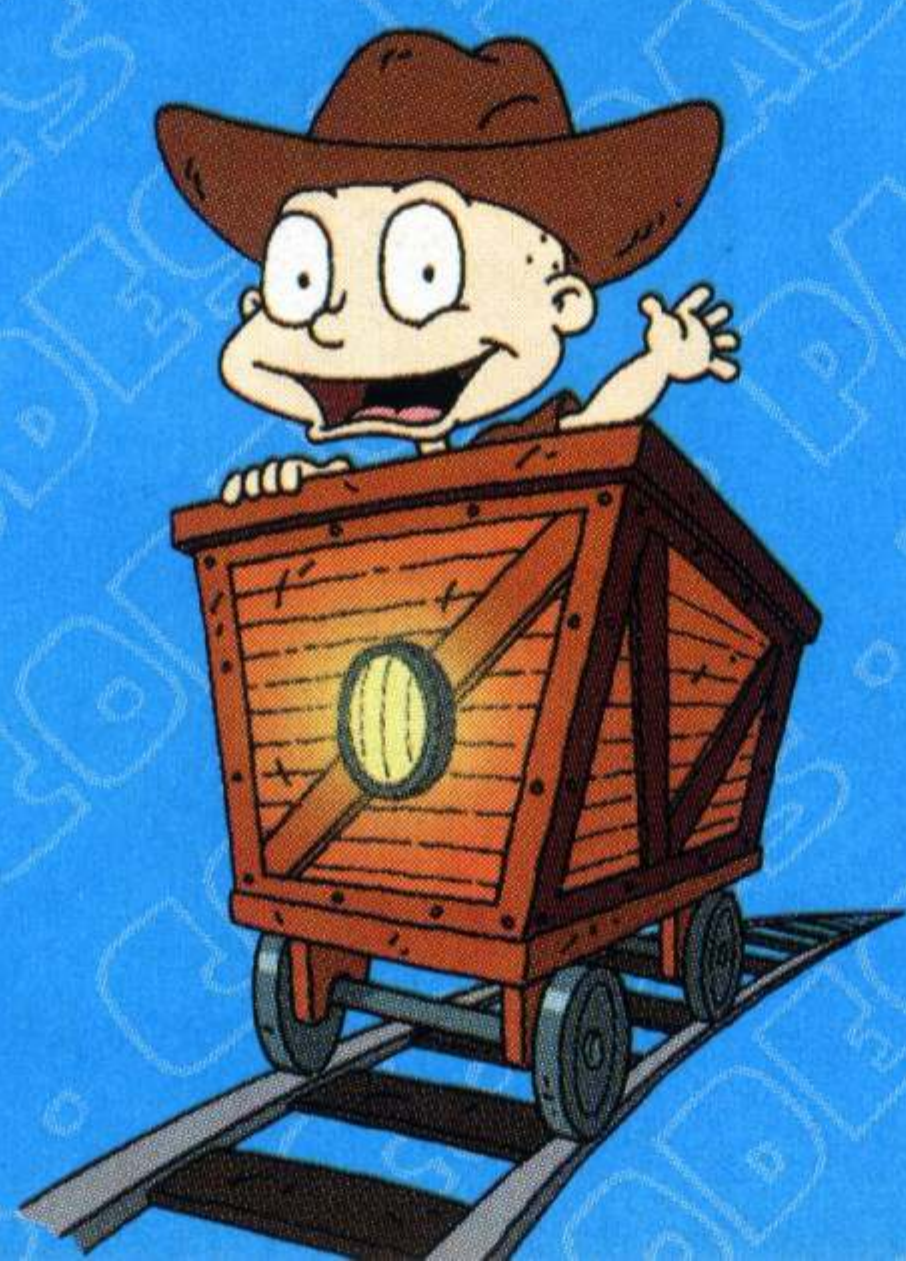
## Salto del livello

Nel secondo livello troverai alcuni camini. Una volta raggiunto il terzo, posizionati davanti e inserisci ↑, ↑, ↓, ↓, B, →, ←. Apparirà la scritta "Level skip?".

## Password

### Livello Password

2 TQMMY QK  
3 RQVDHJV  
4 BVBYFJND  
5 RJDBCVR  
6 VNGBLJCV  
7 BJGSMVSH  
8 LJTBWQQD



# NFL BLITZ

## Turbo infiniti

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, START, START, B, A, A, A, A, ↑**.

## Ricevitore invisibile

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, START, B, B, B, A, A, A, ↑**.

## Gioco notturno

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, B, B, A, A, →**.

## Per non perdere mai la palla

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, START, B, B, A, A, A, ↓**.

## Niente score

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, START, B, B, B, A, A, A, ←**.

## Giocare con gli Emerysville Eclipse

Inserisci 00606744 al posto della password.

## Giocare con i Midway Blitzers

Inserisci 06267545 al posto della password.

## Giocare nel Parking Lot

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START, START, START, B, B, A, A, A, ↓**.

## Modalità Predator

Nella schermata della modalità Exhibition Matchup, premi **START (x5), B (x5), A, ↑**.

## SSU Star Team

Inizia un campionato con i Bills e inserisci 75566677 come password.

# POKÉMON PINBALL

## Dove trovarli?

Ogni Pokémon ha una sua locazione preferita. Ecco dove potrai trovarli.

### RED FIELD

#### Pallet Town:

Charmander, Rattata, Nidoran (M), Poliwhg.

**Viridan Forest:** Weedle, Pidgey, Pikachu.

**Pewter City:** Spearow, Jigglypuff, Ekans, Magikarp.

**Cerulean City:** Oddish, Mankey, Jynx, Abra.

**Vermilion City Seaside:** Shellder, Krabby, Ekans, Farfetch'D.

**Rock Mountain:** Voltorbe, Diglett, Mr.Mime.

**Lavender Town:** Gastly, Magnemite, Cubone.

Electabuzz.

**Cycling Road:** Spearow, Doduo, Lickitung, Snorlax.

**Safari Zone:** Paras, Rhyhorn, Chansey.

**Seafoam Island:** Horsea, Staryu, Seel, Articuno.

#### Cinnabar Island:

Ponyta, Growlithe, Omnyte, Kabuto.

**Indigo Plateau:** Machop, Onix, Ditto.

### BLUE FIELD

**Viridan City:** Squirtle, Nidoran (M), Bulbasaur.

**Viridan Forest:** Caterpie, Rattata, Pikachu.

**Mt.Moon:** Zubat, Paras, Clefairy.

**Cerulean City:** Bellsprout, Meowth,

Jynx, Abra.

#### Vermilion City Streets:

Shellder, Krabby, Farfetch'D, Sandshrew.

**Rock Mountain:** Diglett, Voltorbe, Mr.Mime.

**Celadon City:** Mankey, Meowth, Eevee, Porygon.

**Fuchsia City:** Magikarp, Goldeen, Kangashan, Exeggcute.

**Safari Zone:** Doduo, Nidoran (F), Chansey.

**Saffron City:** Ekans, Sandshrew, Hitmonchan, Hitmonlee.

**Cinnabar Island:** Ponyta, Koffing,

Aerodactyl, Magmar.

#### Indigo Plateau:

Geodude, Ditto, Moltres, Mewtwo.

# RATS!

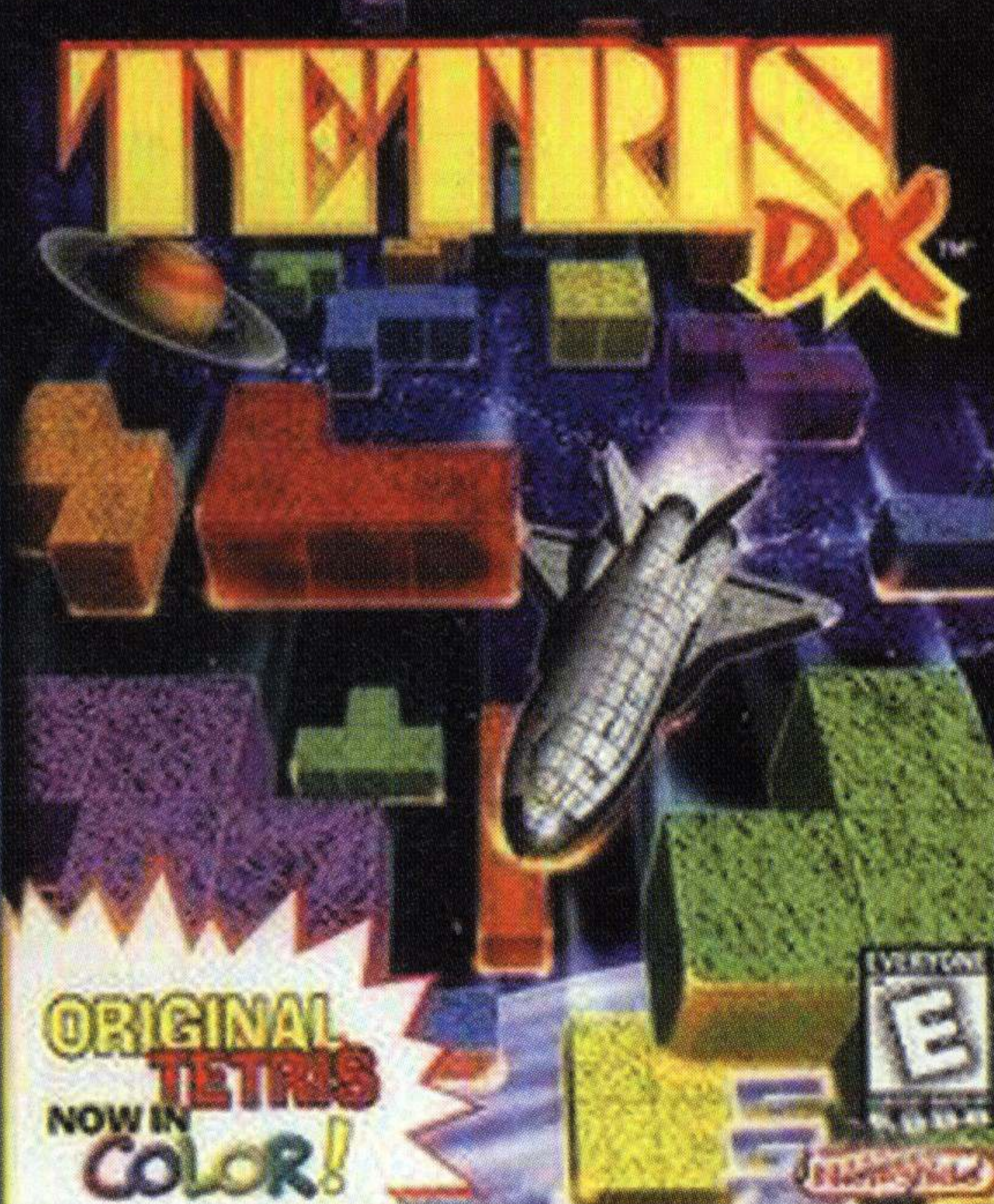
## Liv Password

2 WYH4TFGR9J  
3 MMQ1DXXL75  
4 C7CDSFVRTQ  
5 CW6F2FBLPG  
6 LBBWQVDJJR  
7 WRGSCD8QPN  
8 BWBK8CBQQ4  
9 4XLG-WJRD3  
10 M1CS4YNKKW  
11 5YMJFYJBC3  
12 5TWKTYJCF7  
13 CD588DDJ5L  
14 BJR9XBL54Q  
15 5VLDPYJ8W?  
16 WV4M3FRQKD  
17 WDP6PDRM-N  
18 VMF7YB9BND  
19 BW7Z2CMKS8  
20 VXXSTCRBD2  
21 W8M-TF1MPX  
22 CT3L4DWQ5B  
23 MCVRJXPB7W  
24 M12?BYFG7H  
25 CXCP5FMJ3G  
26 BWTTZCMM48  
28 VWYMT1NN?  
29 V6D61B9S5N  
30 BR5GGBMYSG  
31 VW1TFC2GX-  
32 4TRZ1VQDDK  
33 5DYHMXZN5S  
34 4Y4J1WZKJ3  
35 M6R-DYBNMV  
36 5BJDYXZSYS  
37 WCY39D2T7P  
38 L8NGVWBTJ5  
39 MWH2VY4HF1  
40 4JC-CVZPBT  
41 L1CWSWVMJ5  
42 BMJ2BBNTVG  
43 M-?YSYBCYW  
44 W3NBFF2DPJ  
45 VQ2C5BJYX7  
46 4W1WRW9GXJ  
47 B7S??CPKDM  
48 C2FBZDPTT4  
49 VT?6KC-BLN

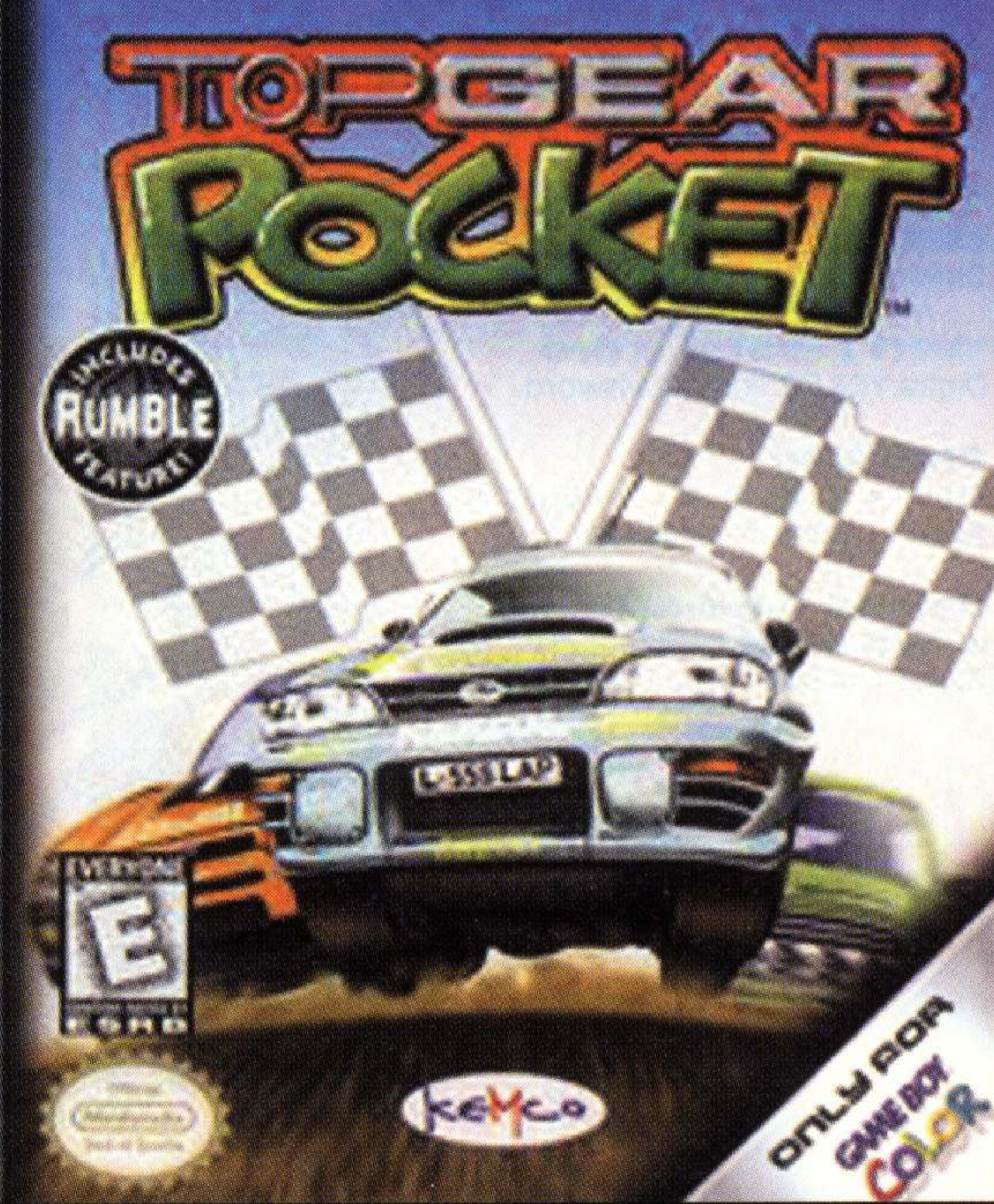
50 4ZYT3VRC8X  
51 VKLSTCTKNS  
52 B4?LJBYCXV  
53 W2VCKDTHPJ  
54 MSXT4Y5DRB  
55 43WCTVRT66  
56 WWTk-DKB7-  
57 L-1GZVWN?W  
58 W9HN5D3CRX  
59 M5DKJX5CKW  
60 5QJ5FY179J  
61 BGJ48CGCXQ  
62 LB1?8WSC2M  
63 LS84SW2CBG  
64 57MWWX6R7X  
65 MZ36JXJMM8  
66 WXMLTDVNFN  
67 WZ?MPD4NRJ  
68 BVJDZBZQQG  
69 4MZL1WDP86  
70 CVNJGDZJW8  
71 VNYVVCBSQJ  
72 VDFDPCVRQS  
73 V5SF1BBL6Y  
74 MC256Y2K1H  
75 CQFTZFQ75G



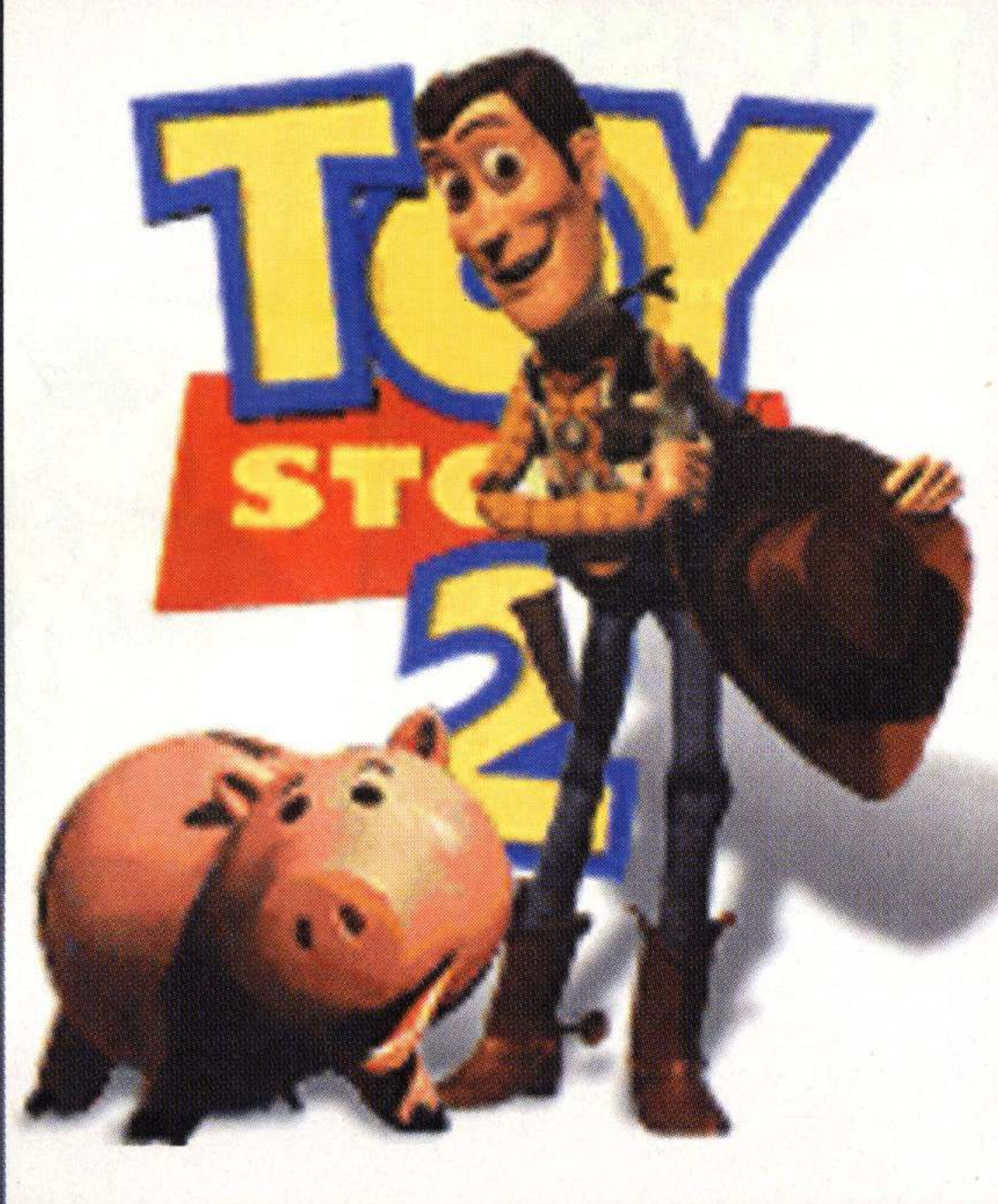
GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR



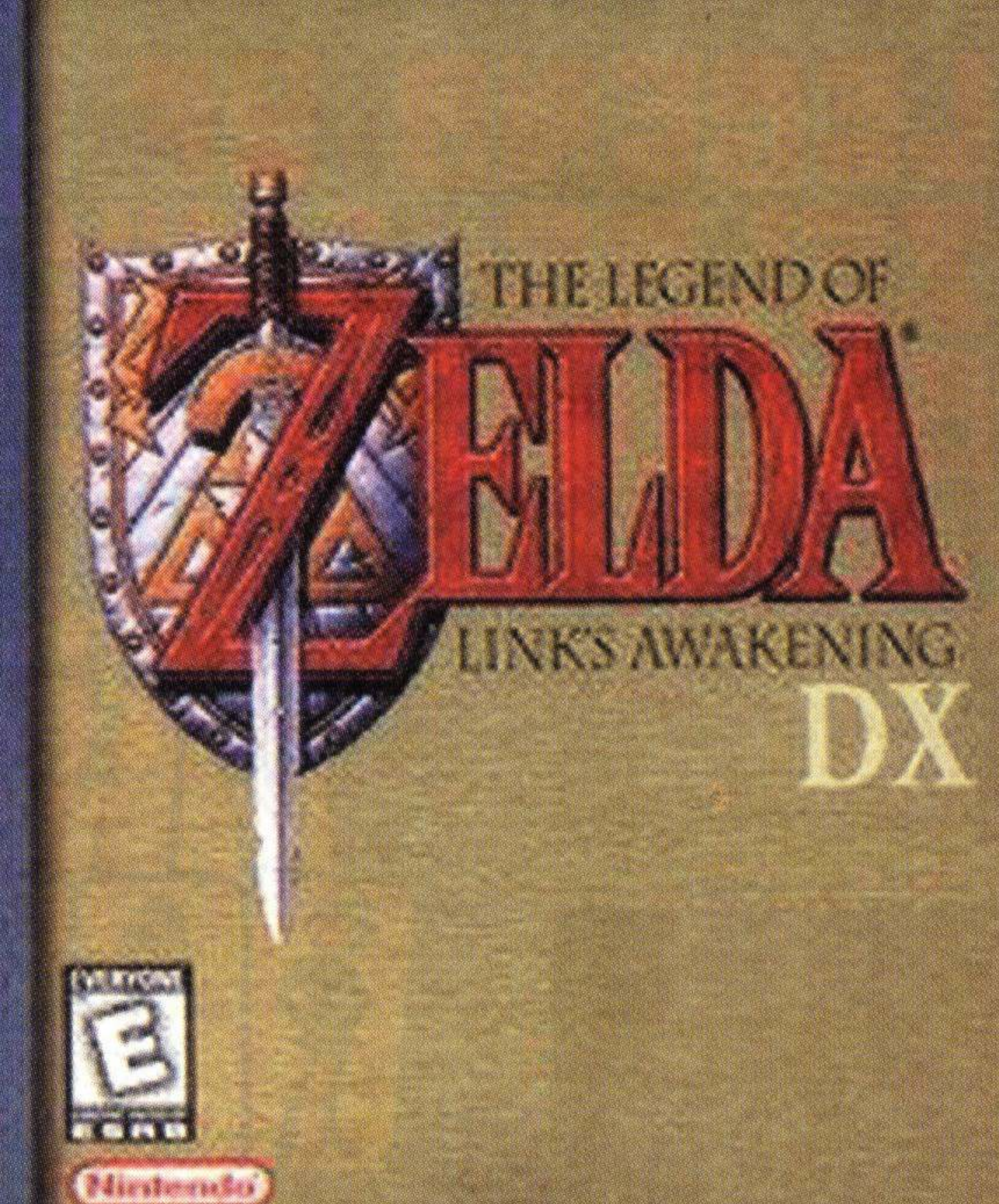
GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR



GAME BOY COLOR





# TOP GEAR POCKET

## Tutte le macchine e i circuiti

Digita YQXW-H come password.

## Tutti i trofei d'oro

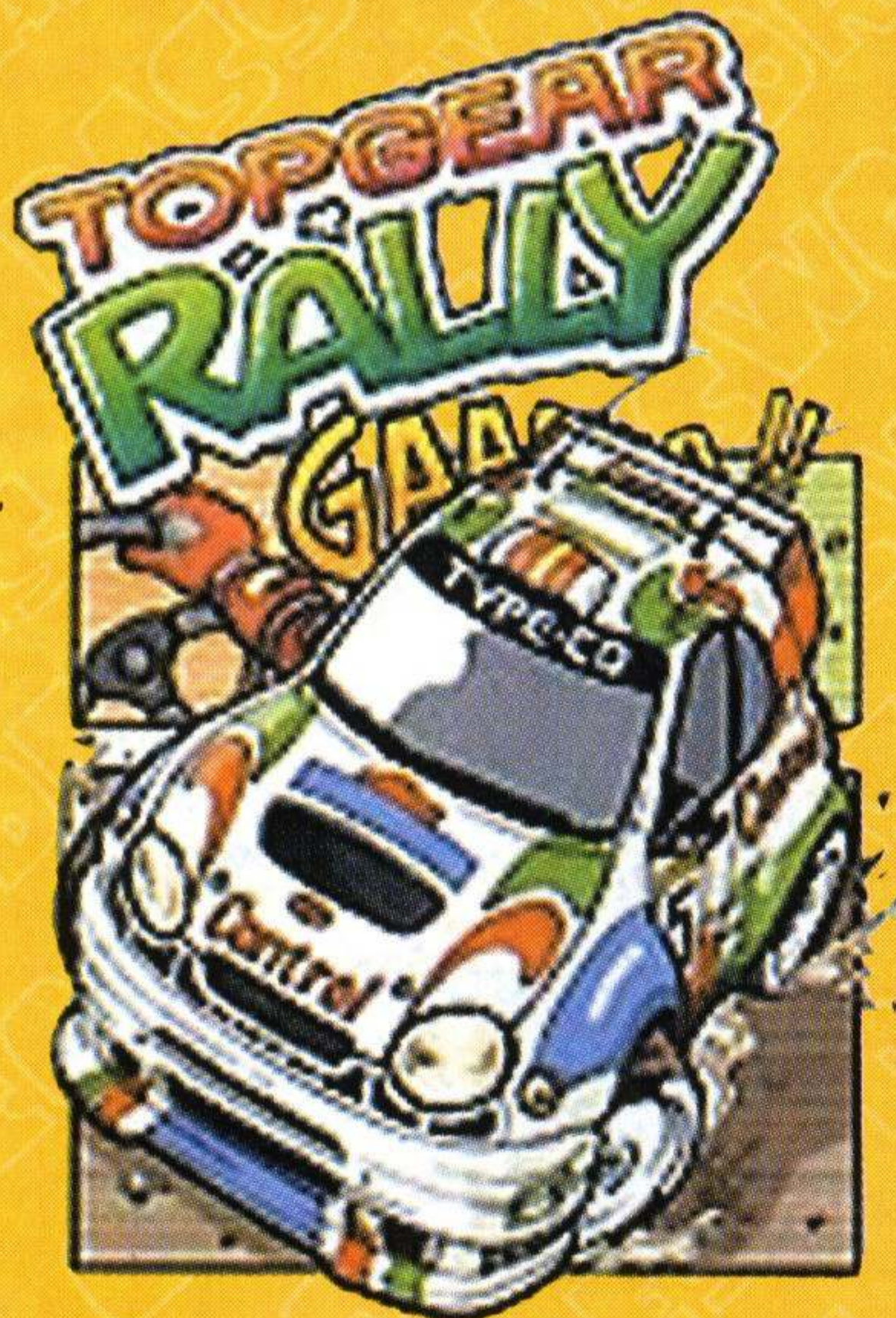
Digita YQX-%Z come password.

## Slug Bug

Premi **A**, **B**, **A(x2)**, **B(x2)**, **SELECT(x2)**, **START** nella schermata dei titoli.

## Veicoli Type-AR e Type-MN

Digita YQX+%Y come password.



# TETRIS DX

## Schermate alternative

Premi **SELECT** durante il demo e accederai alla schermata dell'acquario. Premi **A (x2)** per ritornare alla schermata dei confetti e **B (x2)** per ritornare alla schermata della lavagna. chalkboard.

## Continue game

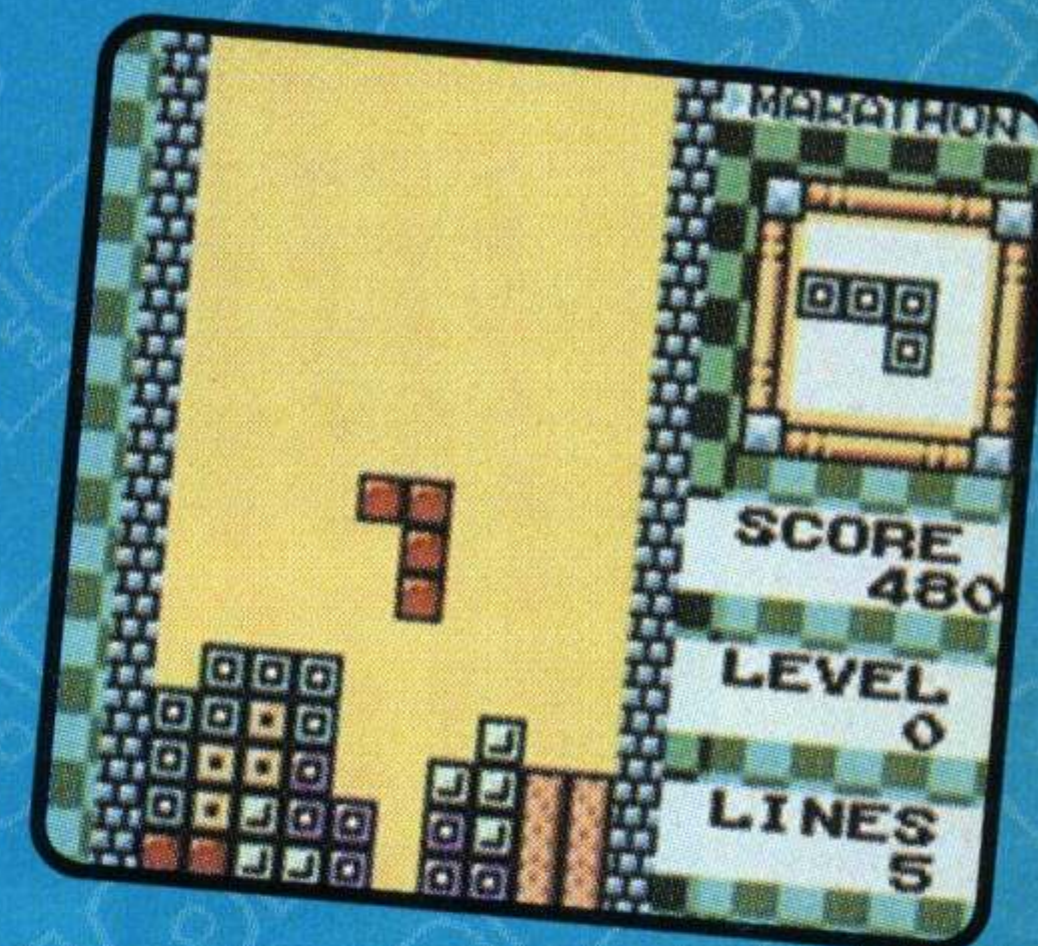
Premi **START** per mettere il gioco in pausa, quindi spegni il Game Boy. Aspetta un paio di secondi e riaccendilo, dovrebbe apparire la scritta Continue.

## Modalità Expert

Premi **START** durante il gioco e poi **SELECT**. In questo modo, non avrai la possibilità di vedere le preview dei blocchi da inserire.

## Reset

Premi **START+SELECT+A+B** durante il gioco.



# TUROK 2: SEEDS OF EVIL

## Tutte le armi

Digita DLVTRKBWPS come password.

## Modalità Bird

Digita DLVTRKBBD come password. Per volare, premi **SELECT** insieme al tasto **A** durante il gioco.

## Password

Livello Easy

2	DVYLWKVYYZ
3	GRYLWKVVVN
4	DRYLSRWVVZ
5	GVZLSRSQVV
6	DVZLBVSQQT
7	GRZLBVBQQQ

8	DRZLBVBQQT
9	GVYNBVBQWC

Livello Medium

2	QVYLWKVYYC
3	TRYLWKVVY Y
4	QRYLSRWVPT
5	TRZLSRSQPS
6	QVZLBVSQVN
7	TRZLBVBQVL
8	QRZLBVBQVN
9	TVYNBVBQQD

Livello Hard

2	DLTLWKVYYC
3	GNYLWKVVPP
4	DNYLSRWVPT
5	GLZLSRSVPW
6	DLZLBVSQVB
7	GNZLBVBQVL
8	DNZLBVBQVN
9	GLYNBVBQQD

## Skip Livello

Digita DLVTRKBLVL come password. Per saltare il livello, metti il gioco in pausa e premi i tasti **A+B**.

## Energia infinita

Digita DLVTRKBNRG come password.

## Vite infinite

Digita DLVTRKBLVS come password.

# TOY STORY 2

## Codici Action Replay

### Energia infinita

0105aac6

### Vite infinite

0109d4c6

### Password

Livello Password

2	PBPP
3	BJWJ
4	PJBW
5	WBPP
6	JBPJ
7	JJWW
8	PBWJ
9	BPWW



# LEGEND OF ZELDA: LINK'S AWAKENING DX

## Cambiare la musica di sottofondo

Per cambiare la musica di sottofondo, inizia una nuova partita e inserisci ZELDA al posto del tuo nome, utilizzando esclusivamente le maiuscole.



# WARIO LAND 2

## Flagman DD mini-game

Completando il gioco al 100%, alla fine del gioco potrai accedere ad un livello segreto.

## Resettare il gioco

Premi **SELECT+START+A+B** durante il gioco.





ULTRACODICI n. 6

GUIDA UNOFFICIAL PER DIVENTARE GRANDI MAESTRI DI POKÉMON

Presenta

SOLO L.  
6.900

SPECIALE

POKÉMON  
MASTERS

POKÉFILE

POKÉGALLERY

POKÉMON PINBALL

LA GUIDA A POKÉMON ROSSO E BLU

SPECIALE

ALL'INTERNO!

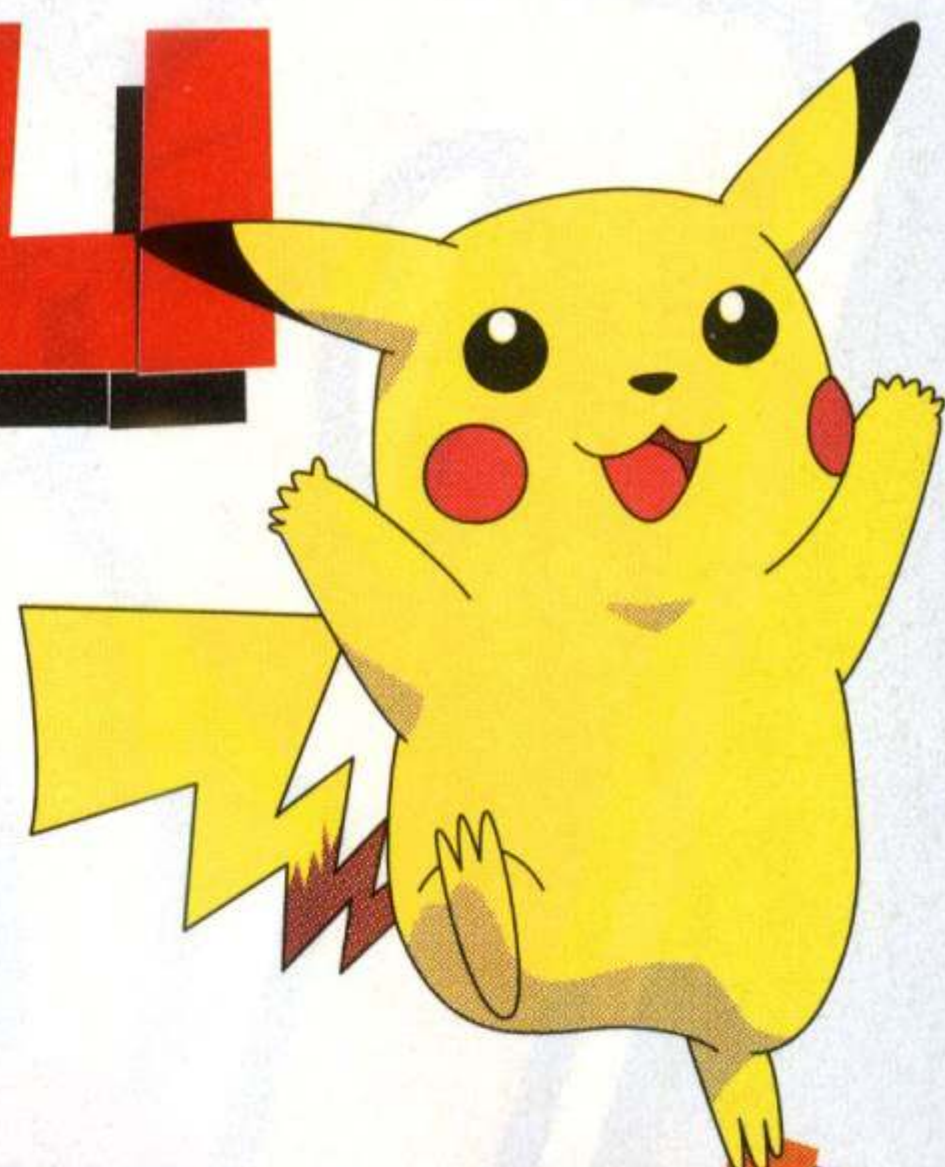
LA SOLUZIONE UNOFFICIAL DI POKÉMON GOLD & SILVER



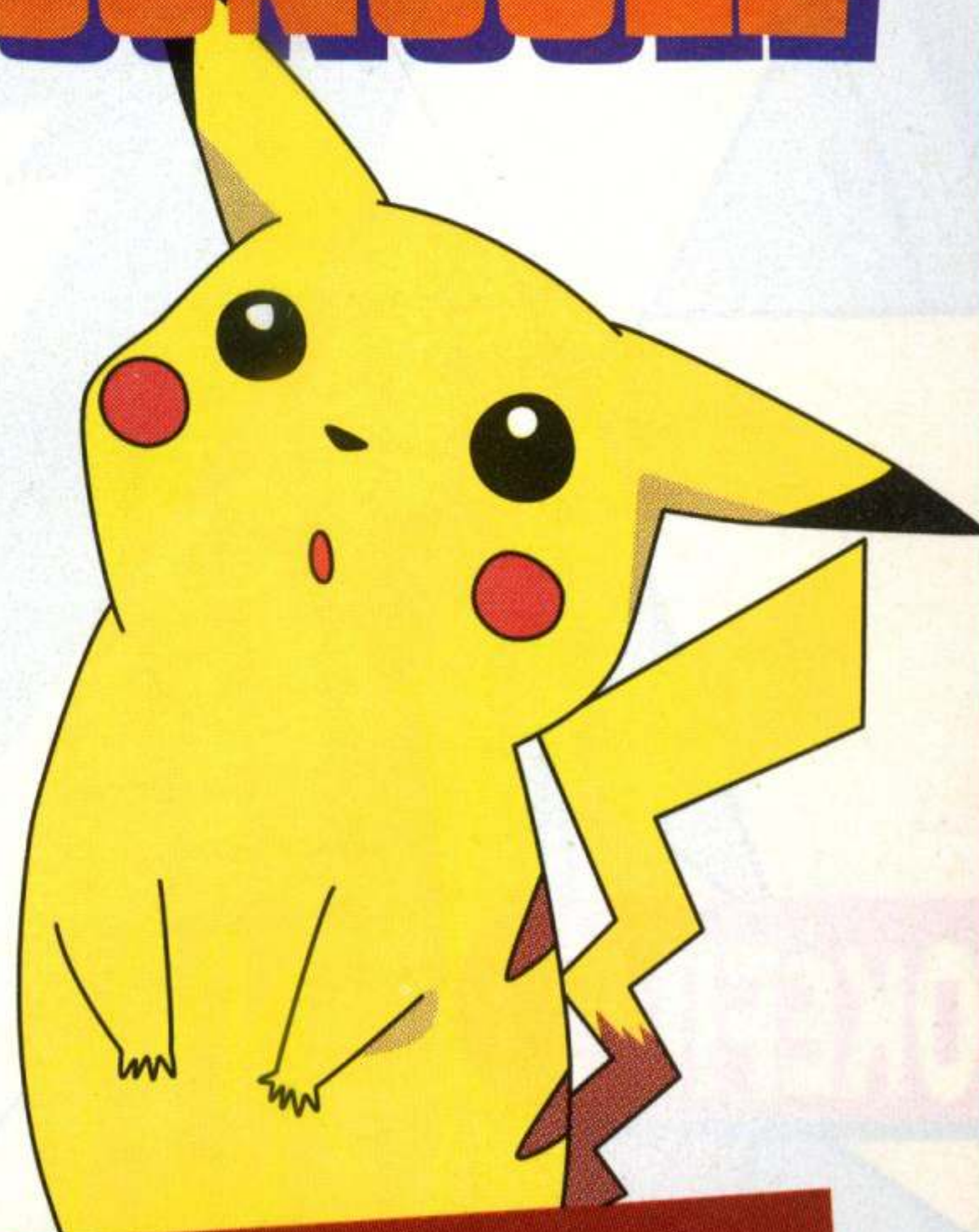


**PROSSIMO MESE**

# I NUOVI TITOLI DEL 2001!!!



**E SEMPRE PIÙ  
ANTEPRIME, NEWS,  
CHEAT E CURIOSITÀ  
SULLA NOSTRA  
MINI-MEGA CONSOLE**



**IN EDICOLA  
A GENNAIO**

Direttore Editoriale: Rinaldo Traini  
Supervisione e Adattamento: Cristiana Gueci  
Coordinamento Redazionale e pubblicità:  
Marco Filippini (m.filippini@comicart.it)  
Amministrazione: Sandra Padroni  
Coordinamento Grafico: Alessandro Benedetti  
Adattamento Grafico e Impaginazione:  
DotLine Soluzioni Grafiche

Diritti Italiani © Comic Art Publishing  
© per le immagini degli aventi diritto

Sulla tutela della privacy. Nel caso siano allegati alla Rivista, o in essa contenuti questionari oppure iniziative commerciali, si rende noto che: i dati trasmessi verranno impiegati con i principali scopi di indagine di mercato e di contatto commerciale, D.L. 123/97. Nel caso che la Rivista Le sia pervenuta in abbonamento gratuito o a pagamento, si rende noto che: l'indirizzo in nostro possesso potrà venir impiegato anche per l'inoltro di altre riviste o di

proposte commerciali. È in ogni caso fatto diritto dell'interessato richiedere la cancellazione o la rettifica, ai sensi della L. 675/97.

Game n. 5 Dicembre 2000  
Lire 5.900 - Aut del Trib. di Roma n° 93 del  
19/02/1986

Direttore Responsabile: Oscar Cosulich  
Editore: Comic Art Publishing S.r.l.

Redazione e Amministrazione:  
Via Flavio Domiziano n. 9, 00145 - Roma  
Tel. 06.54.13.737 - Fax: 06.54.10.775  
Stampa: Mondadori Printing S.p.A. -  
Pomezia (Roma)  
Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art  
Publishing - Roma - La Cromografica -  
Roma  
Distribuzione: Parrini & C. Piazza Colonna,  
361 - Roma  
Sito Internet: [www.comicart.it](http://www.comicart.it)



DETECTIVE  
**CONAN**

**le avventure**  
del detective più in gamba  
**le disavventure**  
del più grande campione  
di muay-thai

GOSHO  
AOYAMA

**IN LIBRERIA**  
**L. 5.000**



**IN LIBRERIA**  
**L. 5.000**

**MAI  
TAKA**

**Takashi Hamori**





Back



Forward



Reload



Home



Search



Netscape



Images



Print



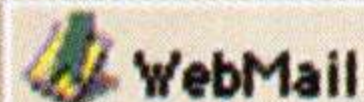
Security



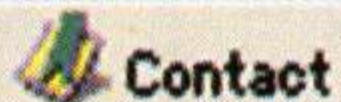
Stop

Location: <http://www.expocartoon.it/>

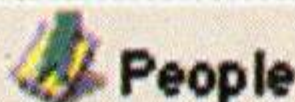
What's Related



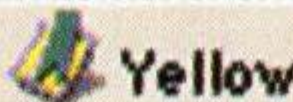
WebMail



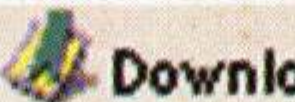
Contact



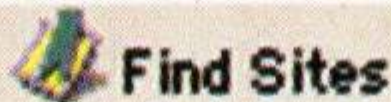
People



Yellow Pages



Download



Find Sites

[www.expocartoon.it](http://www.expocartoon.it)

fumetti • cartoon • videogames • mostre  
news • scambi • acquisti on-line  
tutto con un semplice click



La mostra mercato del fumetto, del cinema di animazione e dei games.  
Comodamente a casa tua 365 giorni all'anno, 24 ore su 24